

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN LAPORAN KEUANGAN BERBASIS WEB PADA HOSHIKO DAYCARE AND PLAYHOUSE BINJAI

Widya Pardede[✉], Marlyna I. Hutapea, Rijois I. E. Saragih

Prodi D-III Komputerisasi Akuntansi, Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia

Email: widyapardede1@gmail.com

ABSTRACT

Place Daycare centers among parents are needed to leave their children when they are not able to take care of them themselves. when they don't have time to take care of themselves, one of the daycare centers is Hoshiko Daycare and Playhouse in the city of Binjai. The place is still registering and recording financial reports manually, which has the potential to lose data and takes time. Will potentially lose data and need to take a long time in each process. Therefore, a system is needed that can help the process, namely a web-based registration and financial report information system. Information system. The purpose of making this system is to make it easier for the owner and customers both in the registration process and financial reports, and the author uses a qualitative research method where the author conducts observations, interviews and data collection. Where the author conducts observations, interviews and data collection. With that the author does "Designing a Registration Information System and Financial Statements at Hoshiko Daycare and Information System Design for Registration and Financial Reports at Hoshiko Daycare and Playhouse Binjai".

Keyword: *Information System Design, Registration, Financial Reports, Web.*

ABSTRAK

Tempat penitipan anak dikalangan orangtua sangat dibutuhkan untuk menitipkan anaknya ketika tidak sempat mengasuh sendiri, salah satu tempat penitipan anak adalah Hoshiko Daycare and Playhouse yang berada di kota Binjai. Tempat tersebut masih melakukan pendaftaran dan pencatatan laporan keuangan secara manual, dimana akan berpotensi kehilangan data dan perlu memakan waktu lama dalam setiap prosesnya. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu proses tersebut yaitu sistem informasi pendaftaran dan laporan keuangan berbasis web. Tujuan dari pembuatan sistem tersebut adalah untuk memudahkan pihak owner dan customer baik dalam proses pendaftaran maupun laporan keuangan, serta penulis menggunakan metode penelitian kualitatif dimana penulis melakukan observasi, wawancara dan pengumpulan data. Dengan itu penulis melakukan "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Laporan Keuangan Pada Hoshiko Daycare and Playhouse Binjai".

Kata Kunci: *Perancangan Sistem Informasi, Pendaftaran, Laporan keuangan, Web.*

PENDAHULUAN

Di era kemajuan teknologi yang cepat saat ini, transformasi teknologi terus maju untuk memberikan hasil di bidang sistem informasi, yang memainkan peran penting dalam meningkatkan kualitas kinerja baik institusi maupun dunia usaha (Hutahean et al., 2020). Usaha "penitipan anak" mengacu pada pengasuhan anak di siang hari, biasanya oleh orang yang tidak termasuk dalam keluarga dekat anak dan seringkali agar orangtua dapat bekerja. Tempat penitipan anak dapat berkisar dari satu atau lebih anak di tempat pengasuh hingga tempat yang lebih terorganisir, seperti sekolah. Di era yang semakin maju ini banyak para orangtua yang memilih untuk sama-sama bekerja, untuk itu bagi mereka orang tua yang tidak sempat mengasuh anak tetapi ingin anaknya tetap

mendapat pelayanan terbaik, aman dan nyaman maka orangtua memerlukan tempat yang menyediakan jasa yang dapat membantu menjaga anaknya ketika mereka sedang bekerja atau pun memiliki kesibukan lain yang mengharuskan mereka menitipkan anaknya.

Menggunakan sistem informasi berbasis web sangat mendukung untuk kebutuhan dari owner, selain itu penulis juga lebih menyarankan menggunakan bahasa pemrograman PHP karena penulis dapat mengembangkan kreatifitas dan variasi serta membuat tampilan yang menarik dan cocok untuk pemasaran jasa penitipan anak. Selain untuk memenuhi kebutuhan pengelolaan keuangan, aplikasi yang di buat ini juga membantu proses pendaftaran dan pembayaran berbasis online, yang artinya customer (pelanggan)

dapat melakukan transaksi dahulu sebelum mengantarkan anaknya ke tempat daycare.

TINJAUAN PUSTAKA

Perancangan

Pengembangan sistem informasi biasanya memerlukan waktu yang lebih lama untuk merancang sistem daripada memecahkan masalah. Dalam pembangunan sistem informasi, masalah perangkat lunak adalah komponen penting yang harus dipertimbangkan. Ini karena perangkat lunak yang digunakan harus sesuai dengan masalah yang akan diselesaikan. Berusaha untuk melihat seluruh pengolahan secara terpadu dan menilai opsi untuk melakukan studi kelayakan adalah tujuan utama dari desain sistem (Sebayang et al., 2018).

Perancangan atau desain merupakan proses pengaplikasian berbagai prinsip dan cara untuk mendefinisikan perangkat, proses atau sistem dalam detail yang memungkinkan pelaksanaannya secara fisik (Allan, 2019).

Sistem

Sistem ialah kumpulan bahan, bagian fungsional, dan komponen yang berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu (Torong et al., 2023)

Rancangan sistem menentukan bagaimana sistem dapat menyelesaikan tugasnya. Tahap ini mencakup konfigurasi elemen perangkat sistem sehingga pengunduhan sistem akan memenuhi rancangan yang telah ditetapkan pada tahap akhir analisis sistem. Beberapa Karakteristik berikut dapat membedakan sistem satu dengan sistem lainnya (Suta dan Supartha, 2017)

- a. Komponen (*component*)
Sebuah sistem yang terdiri dari beberapa elemen yang terhubung satu sama lain
- b. Batas Sistem (*boundary*)
Untuk tujuan ini, sistem dapat didefinisikan sebagai satu kesatuan dengan batasnya sebagai penunjuk luas.
- c. Lingkungan Luar Sistem (*environment*)
Segala sesuatu yang berada di luar batas sistem dan memengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bermanfaat sekaligus berbahaya bagi sistem.
- d. Penghubungan (*interface*)
Menghubungkan sistem satu sama lain yang memungkinkan sumber daya mengatur dari satu subsistem ke yang lainnya.
- e. Masukan (*input*)

Masukan sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem. Ini dapat berupa masukan sinyal atau masukan perawatan, yang dimaksudkan untuk memungkinkan sistem beroperasi dan menghasilkan keluaran.

- f. Keluaran (*output*)
Hasil yang diolah dan dikategorikan sebagai keluaran yang berguna.
- g. Pengolahan (*process*)
Suatu sistem dapat terdiri dari satu komponen pengolahan atau sistem itu sendiri yang mengubah masukan menjadi keluaran.
- h. Sasaran (*objective*) atau tujuan (*goal*)
Sistem harus memiliki tujuan atau tujuan. Tujuan menentukan hasil masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang dihasilkannya.

Informasi

Informasi adalah data yang sudah diproses yang berfungsi meningkatkan pengetahuan pengguna. Istilah "informasi" berarti data yang diproses atau di olah merupakan data yang memiliki arti (Widiyanto, 2022).

Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem formal dan organisasional yang ditujukan untuk proses pengumpulan, memproses, menyimpan, dan menyalurkan informasi. Dari sudut pandang teknis, sistem informasi terdiri dari empat elemen yaitu tugas, orang, struktur, dan teknologi (Widiyanto, 2022). Sistem informasi adalah kumpulan orang, perangkat lunak, jaringan komunikasi, sumber daya data, dan perangkat keras yang digunakan untuk menyatukan, mengubah, dan mengirimkan data dalam suatu organisasi (Sinaga et al., 2022).

Pendaftaran

Pendaftaran adalah proses pencatatan sesuatu atau identitas seperti nama, alamat, dan data pribadi lainnya yang dibutuhkan di suatu lembaga dimana proses ini biasanya adalah tahap awal sangat penting. Pendaftaran biasanya bersifat rahasia dimana hanya lembaga dan pihak tertentu yang diizinkan untuk dapat mengakses data dari pendaftar tersebut.

Pengertian Laporan Keuangan

Laporan keuangan adalah kumpulan informasi yang mencakup catatan keuangan suatu perusahaan. Laporan ini dapat digunakan sebagai bukti kuat untuk memantau keadaan keuangan perusahaan dan untuk mengatur strategi dan merencanakan tindakan berikutnya.

Laporan keuangan sangat penting untuk melihat hasil dan kemajuan bisnis dari waktu ke waktu dan mengetahui seberapa jauh perusahaan telah mencapai target usaha. Pada dasarnya, laporan keuangan adalah akuntansi yang bermanfaat yang memungkinkan orang-orang yang berkepentingan dengan aktivitas keuangan perusahaan mengakses informasi tersebut.

Pengertian Web

Web merupakan kumpulan informasi yang terletak pada beberapa server komputer yang terhubung satu sama lain di jaringan internet. Peraturan *transfer hipertext* HTTP berjalan pada TPC/IP, dan dokumen web ditulis dalam format HTML. Dokumen disimpan pada web server, yang melayani permintaan halaman web, diakses oleh orang yang menggunakan perangkat lunak dan disebut *web browser* yaitu untuk mengolah informasi. Halaman web digunakan untuk menyampaikan data dalam sistem web yang dikembangkan (Putri Primawanti & Ali, 2022)

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

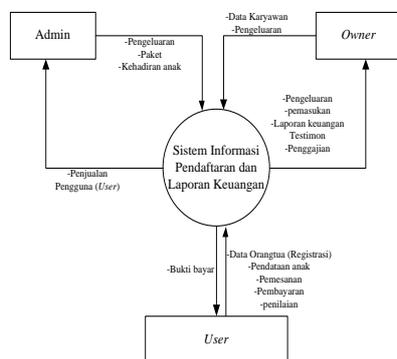
Perancangan sistem merupakan proses dimana tahap awal sistem dibentuk, proses ini dilakukan secara bertahap dan terstruktur agar menciptakan sistem informasi yang baik dan benar. Tentunya perancangan sistem ini dibantu dengan alat/*tools* yang dapat membantu proses pembangunan sistem.

Data Flow Diagram (DFD)

Untuk mempermudah pemahaman alur data dan visualisasi maka perancangan *data flow diagram* pada sistem informasi Hoshiko Daycare and Playhouse Binjai sebagai berikut:

DFD Level 0

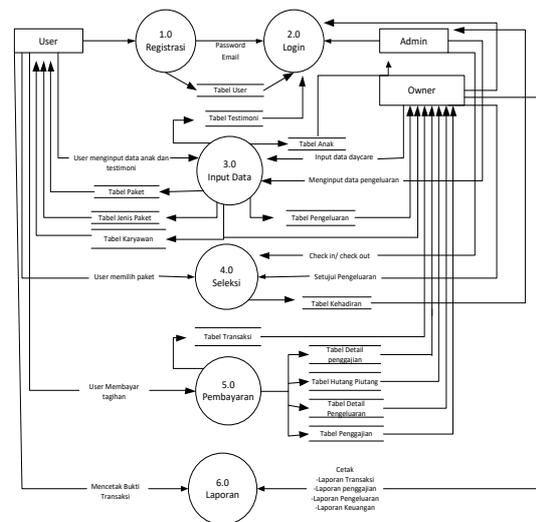
DFD level 0 memberikan gambaran tingkat tinggi dari sistem pendaftaran dan laporan keuangan.



Gambar 1. DFD Level 0

DFD Level 1

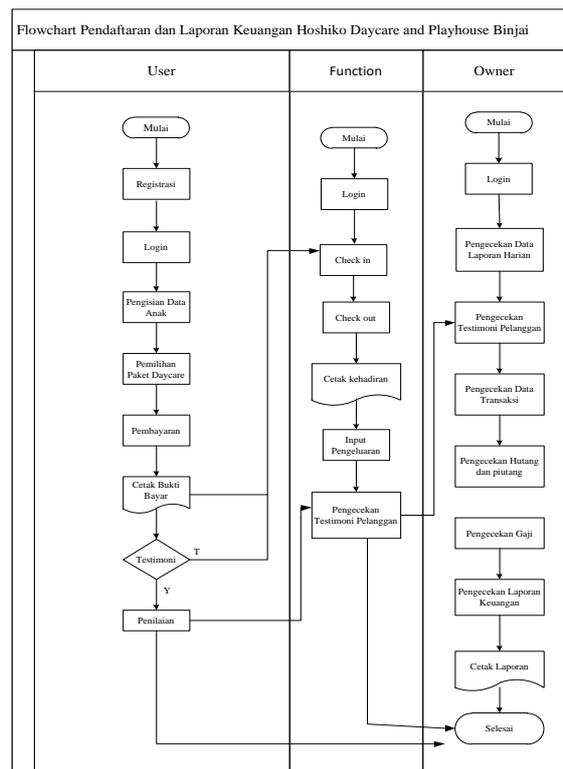
Berikut perancangan *data flow diagram* level 1.



Gambar 2. DFD Level 1

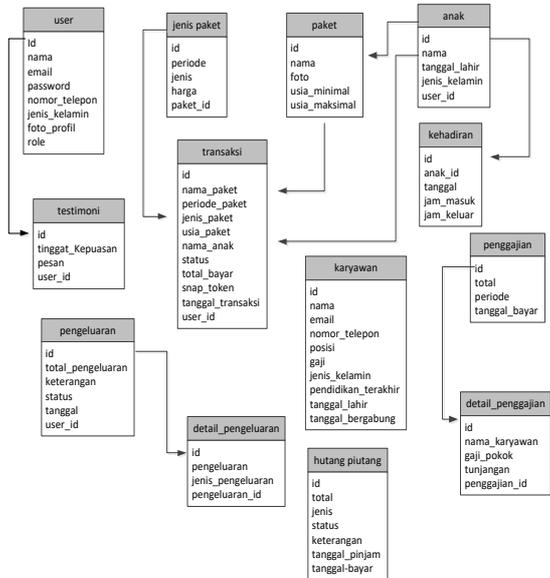
Flowchart

Diagram alur adalah diagram yang menunjukkan algoritma atau instruksi sekuensial dari suatu sistem. Analisis sistem menggunakan diagram alur untuk memberikan gambaran logis kepada pengembang tentang sistem yang mereka bangun. Pada dasarnya, diagram alur menggunakan simbol untuk menunjukkan beberapa proses.



Gambar 3. Perancangan Flowchart

Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 4. Entity Relation Diagram

HASIL

Tampilan Form Login

Berikut tampilan form login dari sistem yang dibangun:



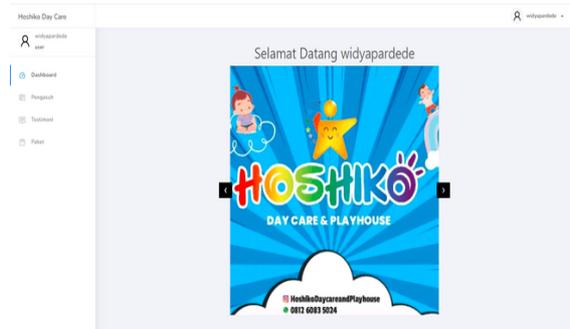
Gambar 5. Tampilan Form Login

Tampilan Form Registrasi

Berikut tampilan form registrasi dari sistem yang dibangun:

Gambar 6. Tampilan Form Registrasi Tampilan Menu Utama User

Berikut tampilan menu utama dari sistem:



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

Tampilan Data Anak

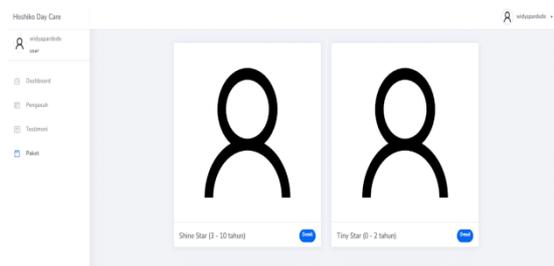
Pada tampilan data anak menampilkan form untuk menambah data anak serta data anak yang sudah didaftarkan atau ditambah sebelumnya.

No	Nama	Jenis Kelamin	Tanggal Lahir	Aksi
1	Julian	Pemampuan	2021-11-29	[Edit] [Hapus]

Gambar 8. Tampilan Data Anak

Tampilan Kategori Paket

Pada Tampilan paket ini berisi tipe paket yang di kategorikan menurut usia anak yang akan dititipkan.



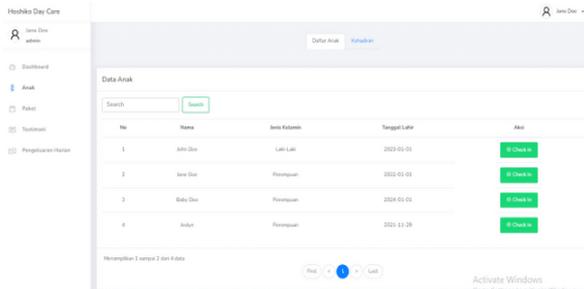
Gambar 9. Tampilan Kategori Paket

Tampilan Testimoni

Pada menu testimoni berisi tentang penilaian pelanggan terhadap daycare

Tampilan Menu Anak

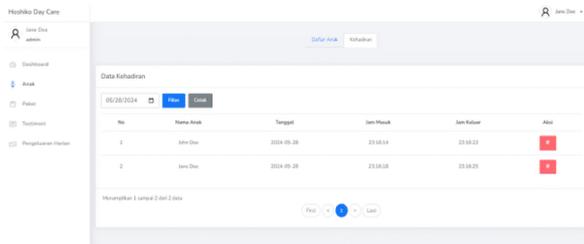
Menampilkan data anak yang sudah melakukan pembayaran dan akan melakukan *check in* dan *check out* pada *daycare*.



Gambar 17. Tampilan Menu Anak

Tampilan Kehadiran

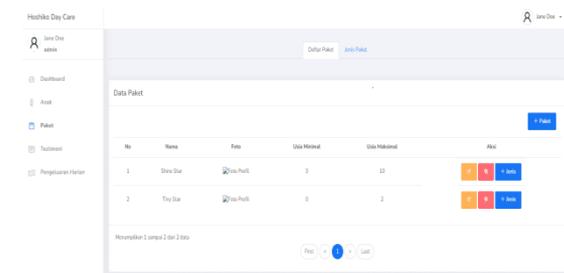
Menu Kehadiran ini bersumber dari data yang telah yang melakukan proses *check in* dan *check out* tampilan ini juga dapat dicetak dan menjadi



Gambar 18. Tampilan Kehadiran

Tampilan Paket

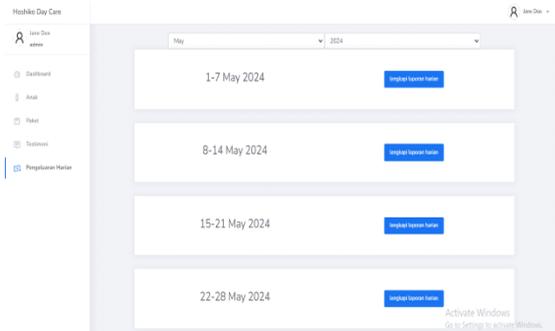
Pada menu paket ini kategori paket dan jenis paket akan di tampilkan admin dapat menambah data yang akan ditampilkan di menu paket pada akun pelanggan.



Gambar 19. Tampilan Paket

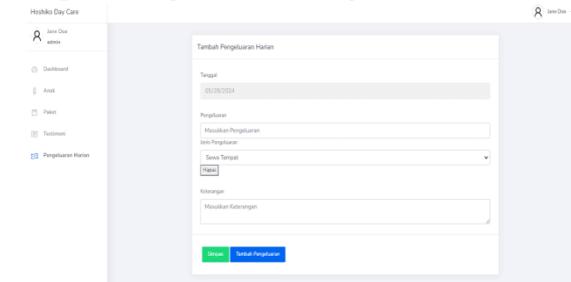
Tampilan Menu Pengeluaran Harian

Pengeluaran harian dapat di input oleh admin dimana pengeluaran harian ini hanya dapat di input satu kali sehari dan data ini akan dioleh di halaman owner dan tentunya akan diproses lebih lanjut oleh *owner*.



Gambar 20. Tampilan Pengeluaran Harian

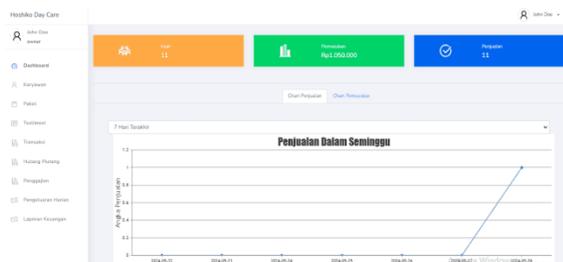
Tampilan Pengisian Data Pengeluaran Harian



Gambar 21. Tampilan Pengisian Data Pengeluaran Harian

Tampilan Menu Utama Owner

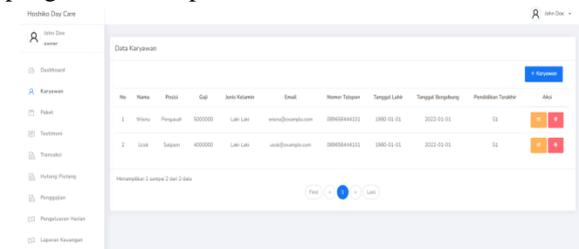
Tampilan menu utama *owner* (*Dashboard*) merupakan tampilan yang memiliki banyak menu dan merupakan pusat control web



Gambar 22. Tampilan Menu Utama Owner

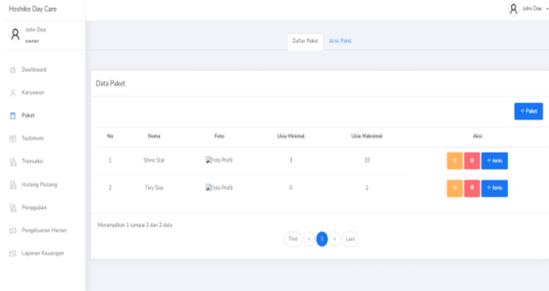
Tampilan Menu Karyawan

Menu karyawan berfungsi sebagai penambah data karyawan yang bekerja pada daycare baik admin, pengasuh dan satpam



Gambar 23. Tampilan Menu Karyawan

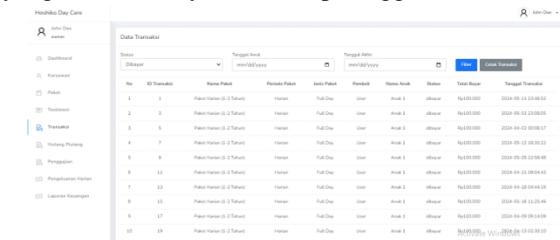
Tampilan Menu Paket



Gambar 24. Tampilan Menu Paket

Tampilan Menu Transaksi

Pada tampilan menu transaksi ini akan menampilkan hasil pendapatan dari jenis paket yang di *claim* oleh pelanggan beserta dengan data *claim* paket yang belum terbayarkan oleh pelanggan.



Gambar 25. Tampilan Menu Transaksi

Tampilan Laporan Transaksi

Tentunya data transaksi akan dapat dibuat menjadi sebuah laporan yang dapat di cetak.

Laporan Transaksi

Tanggal Perhitungan: 29-05-2024

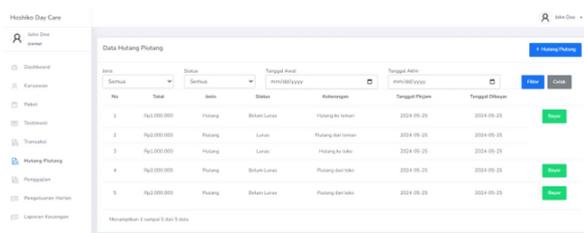
ID Transaksi	Nama Paket	Periode Paket	Jenis Paket	Pembeli	Nama Anak	Status	Total Bayar	Tanggal Transaksi
22	Tryp Star HD - 2 tahun	Harian	Full Day	widyapartide	Jensyn	belum dibayar	Rp50.000	28-05-2024

Total Transaksi: Rp50.000

Gambar 26. Tampilan Laporan Transaksi

Tampilan Menu Hutang Piutang

Pada menu hutang piutang ini dibutuhkan untuk menginput data hutang piutang *daycare*.



Gambar 27. Tampilan Menu Hutang Piutang

Tampilan Laporan Hutang Piutang

Data hutang dan piutang dapat di cetak sama seperti laporan lainnya.

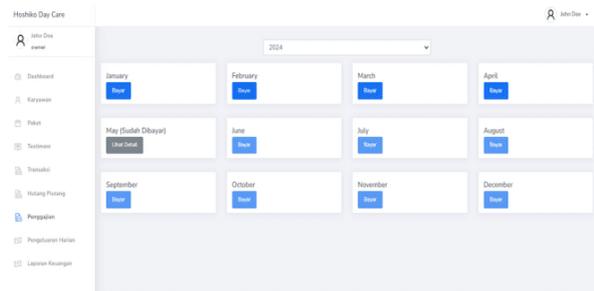
Laporan Hutang Piutang

No	Total	Jenis	Status	Keterangan	Tanggal Pinjam	Tanggal Dibayar
1	Rp1.000.000	Hutang	Belum Lunas	Hutang ke teman	2024-05-25	2024-05-25
2	Rp2.000.000	Pinjaman	Lunas	Pinjaman dari teman	2024-05-25	2024-05-25
3	Rp1.800.000	Hutang	Lunas	Hutang ke toko	2024-05-25	2024-05-25
4	Rp2.000.000	Pinjaman	Belum Lunas	Pinjaman dari toko	2024-05-25	2024-05-25
5	Rp2.000.000	Pinjaman	Belum Lunas	Pinjaman dari toko	2024-05-25	2024-05-25

Gambar 28. Tampilan Laporan Hutang Piutang

Tampilan Menu Penggajian

Menu penggajian dirancang hanya dapat di bayar sekali dalam sebulan.



Gambar 29. Tampilan Menu Penggajian

Tampilan Laporan Penggajian

Berikut ini laporan bukti cetak gaji.

Tanggal Perhitungan: 29-05-2024

Periode: 2024-05

Tanggal Bayar: 2024-05-25

Total: Rp0.000.000

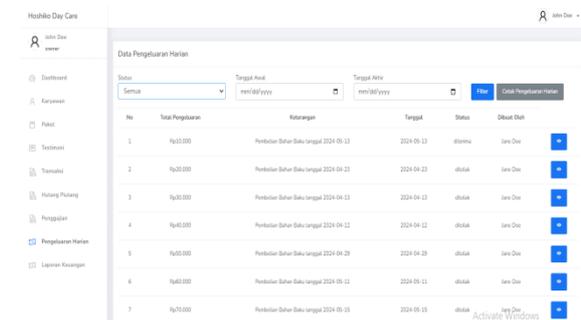
Detail Penggajian

Nama Karyawan	Gaji Pokok	Tunjangan
Witens	Rp5.000.000	Rp0
Liook	Rp1.000.000	Rp0

Gambar 30. Tampilan Laporan Penggajian

Tampilan Menu Pengeluaran Harian

Tampilan menu pengeluaran harian ini bersumber dari data yang di input oleh admin, dan *owner* akan melakukan pengecekan apakah pengeluaran disetujui atau tidak.



Gambar 31. Tampilan Menu Pengeluaran Harian

Tampilan Laporan Pengeluaran Harian

Berikut ini tampilan laporan pengeluaran harian.

Tanggal Pencetakan: 29-05-2024

Laporan Pengeluaran Harian

No	Total Pengeluaran	Detail Pengeluaran	Keterangan	Tanggal	Status	Dibuat Oleh
1	Rp10.000	Rp10.000	Pembelian Bahan Baku tanggal 2024-05-13	2024-05-13	ditrima	Juan Doe

Total Harga: Rp10.000

Gambar 32. Tampilan Laporan Pengeluaran Harian

Tampilan Menu Laporan Keuangan

Laporan Keuangan merupakan form untuk penyatuan antara pendapatan dan pengeluaran yang di jumlahkan sehingga hasil akhirnya dapat di ketahui apakah mendapat laba atau rugi.

Tanggal Dicetak: 29-05-2024

Laporan Keuangan

Periode : 21-05-2024 - 29-05-2024

Pendapatan

Pendapatan Jasa:	Rp50.000
Hutang Piutang:	Rp3.000.000
Total Pendapatan:	Rp3.050.000

Pengeluaran

Pengeluaran Harian:	Rp0
Penggajian: May 2024	Rp9.000.000
Hutang Piutang:	Rp5.000.000
Total Pengeluaran:	Rp14.000.000
Rugi:	Rp10.950.000

Activate Win
Go to Settings to

Gambar 33. Tampilan laporan Keuangan

Pembahasan

Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Laporan Keuangan pada Hoshiko Daycare and Playhouse Binjai yang dibuat untuk dapat membantu pihak daycare dalam proses pendaftaran dan pengelolaan laporan keuangan. Sistem ini dapat mempermudah 2 belah pihak yaitu *owner* dan *customer* (pelanggan).

Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Dalam membuat dan menjalankan sistem informasi pendaftaran dan laporan keuangan perangkat lunak yang digunakan sebagai berikut:

1. Phpmysqladmin
2. Visual Studio Code
3. Xampp

Kelebihan dan Kelemahan

Kelebihan dari sistem informasi ini adalah dapat mempermudah proses pendaftaran bagi pelanggan, serta sistem ini dapat mengeluarkan laporan yang dibutuhkan oleh *owner*, admin dan pelanggan.

Kelemahan dari sistem ini adalah belum berbasis online (*localhost*) sehingga pendaftaran dan pembayaran virtual belum dalam digunakan oleh pelanggan.

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil dan pembahasan mengenai Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Pengelolaan Keuangan Berbasis Web Pada Hoshiko Daycare and Playhouse Binjai, maka penulis menarik kesimpulan bahwa:

1. Pemasaran akan menjadi lebih efektif, sehingga informasi mengenai *daycare* dapat tersampaikan kepada pelanggan atau sasaran pemasaran.
2. Registrasi dan pendaftaran anak dapat dilakukan tanpa dengan mengunjungi langsung tempat atau lokasi *daycare*.
3. Admin maupun pemilik usaha tidak perlu lagi mencatat data secara manual, baik data anak maupun data pengelolaan keuangan sehingga mengurangi potensi kehilangan data.
4. *Owner* tidak akan merasa kesulitan dalam mengolah data serta laporan *daycare*.
5. Pemantauan hasil penjualan atau *claim* paket menjadi lebih mudah dan praktis.
6. Orangtua dapat mengetahui siapa saja anggota atau pengasuh yang bekerja di dalam naungan *daycare* yang disediakan oleh sistem.

Berdasarkan Pengamatan yang dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat memberikan saran sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini berpusat pada halaman *owner*, untuk itu agar menghindari terjadinya manipulasi data maka *owner* harus lebih memperhatikan sistem informasi.
2. Sebelum menggunakan sistem ini dianjurkan terlebih dahulu melakukan uji coba atau pelatihan dalam menggunakan sistem.
3. Karena sistem informasi ini masih menggunakan sistem yang standart diharapkan agar perusahaan memperbaharui lagi sesuai dengan sistem yang dibutuhkan.
4. Dalam perancangan sistem informasi ini diharapkan agar menjadi acuan dalam membuat sistem informasi *daycare* yang lebih baik lagi.

DAFTAR PUSTAKA

- Allan. (2019). Pembangunan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser. *Jurnal Informatika Mularwan*, 5(2002), 5–22.
- Hutahean, L., Sagala, E., & Jamaluddin, J. (2020). Sistem Informasi Akuntansi Pelayanan Jasa Rawat Jalan dan Rawat Inap pada Rumah Sakit

- Umum Mitra Sejati Medan. *Majalah Ilmiah METHODODA*, 10(1), 9–15.
<https://doi.org/10.46880/methoda.Vol10No1.pp9-15>
- Putri Primawanti, E., & Ali, H. (2022). Pengaruh Teknologi Informasi, Sistem Informasi Berbasis Web Dan Knowledge Management Terhadap Kinerja Karyawan (Literature Review Executive Support Sistem (Ess) for Business). *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, 3(3), 267–285.
<https://doi.org/10.31933/jemsi.v3i3.818>
- Sebayang, R., Hutapea, M. I., & Simamora, R. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Alumni Fakultas Ekonomi Universitas Methodist Indonesia Berbasis Web. *Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(1), 1–11.
- Sinaga, A., Jamaluddin, J., & Siringoringo, R. (2022). Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Pada Toko Kripik Rumah Minang Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(1), 21–26.
<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol2No1.pp21-26>
- Suta dan Supartha. (2017). Kata kunci *s. Kinabalu*, 11(2), 50–57.
- Torong, Y. E., Hutapea, M. I., Perangin-angin, R., Negeri, S. M. P., Empat, S., Village, S., District, S. E., Negeri, S. M. P., Empat, S., & Siroga, N. (2023). *Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada SMP Negeri 2 Simpang Empat*. 3(2), 146–150.
- Widiyanto, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Inventori Berbasis Web (Studi Kasus: Smk Ypt Purworejo). *Jurnal Ekonomi Dan Teknik Informatika*, 10(1), 24–31.