

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMP SWASTA CENDERAMATA BERBASIS WEB

Emia Edi Ulina Mahdalena Br. Tarigan[✉], Jamaluddin, Eva Julia G. Harianja
Program Studi D-III Manajemen Informatika, Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia
Email: dombatemala@gmail.com

ABSTRACT

A computer is a device or machine that works regularly and can handle unwanted things and also functions as a device for processing data. The design and creation of a library information system at Cenderamata Private Middle School is an element that can influence operational tasks at the school. Information that is not fast, inaccurate and inefficient can be resolved by using this system. So that information systems are needed in libraries to support knowledge, insight and information for students and for teachers in schools in supporting the teaching and learning process in schools. In preparing this final project, the author aims to make it easier to borrow books through this computer system so that activities can run smoothly without obstacles due to lack of accuracy. With the system that the author made, problems can be overcome even though they have not reached the expected level of perfection.

Keyword: Information System, Library, Cenderamata Private Middle School.

ABSTRAK

Komputer merupakan suatu alat atau mesin yang bekerja dengan baik dan dapat menangani hal-hal yang tidak terduga dan juga berfungsi sebagai alat pengolah data. Perancangan dan pembuatan sistem informasi perpustakaan pada perguruan tinggi swasta Cenderamata merupakan salah satu faktor yang dapat mempengaruhi kegiatan operasional sekolah. Informasi yang lambat, tidak akurat dan negatif dapat diperbaiki dengan menerapkan metode ini. Oleh karena itu, sistem informasi di perpustakaan menjadi penting untuk menunjang pengetahuan, pemahaman dan informasi siswa dan guru sekolah untuk menunjang proses belajar mengajar di sekolah. Dalam persiapan pesan terakhir ini, maksud penulis adalah untuk mempermudah penggunaan sistem peminjaman dari komputer untuk mengimbangi kurangnya presisi yang dapat menghambat keberhasilan proyek. Dengan adanya sistem yang penulis rancang ini maka masalah dapat diatasi walaupun belum sempurna seperti yang diharapkan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perpustakaan, SMP Swasta Cenderamata.

PENDAHULUAN

Kebebasan Belajar-Kampus Merdeka (MBKM) merupakan bagian dari kebijakan pendidikan mandiri Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan dan tertulis dalam rencana strategis 2020-2024. Tujuan MBKM adalah untuk mendorong mahasiswa dalam memperoleh pengalaman belajar yang beragam dengan berbagai keahlian tambahan di luar kurikulum studi atau di luar lingkungan kampus (Nadiem, 2020). Alasan di balik pemilihan topik tugas akhir ini adalah karena penulis mengetahui bahwa SMP Swasta Cenderamata masih menggunakan buku besar untuk mencatat tata cara peminjaman dan pengembalian buku, dan daftar nomor buku tersedia. Karena kurangnya daftar stok buku, proses peminjaman buku bisa menjadi tidak akurat dan buku yang diinginkan mungkin tidak tersedia. Dengan mengubah sistem pelayanan informasi perpustakaan dari buku besar menjadi sistem informasi berbasis web, diharapkan bahwa semua aktivitas sistem akan lebih mudah bagi

SMP Swasta Cenderamata dalam melakukan kegiatan peminjaman dan pengembalian buku kepada siswa yang meminjam.

Pemanfaatan sekolah sebagai tempat belajar kini semakin meningkat siswa yang kurang baik. Hal ini disebabkan adanya kemajuan Teknologi informasi seperti internet mudah digunakan untuk penelitian banyak informasi dan sumber bacaan. Komputer sekarang menjadi alat mengolah data menjadi informasi yang efektif dan efisien.

TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Sistem

Beberapa ahli berpendapat bahwa sistem merupakan sekumpulan elemen yang membentuk serangkaian prosedur pengolahan yang bertujuan untuk mencapai suatu tujuan secara bersama-sama dengan memanipulasi data dan benda pada waktu tertentu, sehingga menghasilkan energi, informasi, atau benda lainnya (Sianturi et al., 2022). Sistem adalah urutan

kerja sistem koneksi, digabungkan untuk melakukan suatu tugas atau mencapai suatu tujuan beberapa.

Sistem merupakan suatu entitas usaha yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan dan berupaya mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan yang rumit. Dari pandangan yang telah disampaikan, kita dapat menyimpulkan bahwa suatu sistem adalah suatu sistem tindakan yang terhubung satu sama lain, digabungkan untuk mencapai tujuan bersama, dan mendekati sudut atau putih, dianggap mudah dan memahami proses untuk tujuan dan desain proses.

Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data dari satu atau beberapa sumber yang kemudian diolah sehingga memberi nilai, makna, dan kegunaan (Pratama, 2018). Dalam kata lain, informasi merupakan hasil perubahan data sehingga menjadi format yang berarti bagi penerima dan berguna sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat memberikan dampak langsung pada saat itu atau tidak langsung di masa depan (Nugroho, 2014). Dari sudut pandang yang sama, dapat disimpulkan bahwa informasi adalah hasil dari pengolahan fakta dalam bentuk yang berguna dan bermanfaat bagi penerima, yang kemudian digunakan untuk membuat keputusan yang lebih bermakna dan lebih bermanfaat bagi penerimanya.

Pengertian Sistem Informasi

Secara umum, sistem informasi dalam suatu organisasi dapat berubah sebagai suatu sistem yang mengintegrasikan kebutuhan perencanaan bisnis sehari-hari, mendukung proyek, bertindak sebagai manajer dan alat perencanaan pertemuan, dan untuk memberikan laporan yang dibutuhkan orang lain luar (Rusdiana, 2014). Pendapat lain, untuk mencapai pemahaman Berkenaan dengan sistem informasi, yang perlu diingat adalah data dan informasi secara individual sebagai perusahaan pembuat sistem informasi. Data pribadi adalah nilai, keadaan atau kualitas yang tidak terkait dengan kondisi apa pun, sedangkan informasi adalah data yang diorganisasikan dalam bentuk yang bermakna untuk penerima. Pemrosesan informasi adalah proses aktif tergantung tujuannya dengan melibatkan orang dalam entri data, lalu Data disusun menjadi informasi dan didistribusikan kepada pengguna (Saragih et al., 2021). Dari beberapa pandangan yang telah disebutkan, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merujuk pada sebuah sistem yang terdapat di perusahaan yang

mengintegrasikan kebutuhan pemrosesan data bisnis sehari-hari, layanan dukungan, memiliki sumber daya dan rencana nilai pertemuan, dan memberikan laporan yang relevan bagi pihak luar dan informasi untuk digunakan dalam pengambilan keputusan.

Sistem Informasi Perpustakaan

Sistem Informasi Perpustakaan mengelola secara otomatis, rincian lain dari sistem informasi Perpustakaan merupakan suatu sistem dalam organisasi pelayanan publik memfasilitasi pemrosesan transaksi seperti peminjaman, pengembalian, pembaharuan dokumen dan pembuatan laporan harian, bulanan atau tahunan untuk mendukung pekerjaan dan pengelolaan kegiatan sekolah. Proses ini juga memberikan laporan lain yang diperlukan.

Sistem informasi perpustakaan adalah organisasi yang dapat melakukan manajemen terkait kegiatan administratif di perpustakaan (Saragih et al., 2021). Perpustakaan merupakan salah satu unit kerja yang berfungsi sebagai tempat pengumpulan, penyimpanan, pengelolaan, dan pengaturan koleksi bahan pustaka secara teratur agar dapat dimanfaatkan oleh pengguna sebagai sumber informasi dan sebagai sarana belajar yang menyenangkan. Dengan tersedianya perpustakaan, siswa dapat terlibat secara fisik dan mental dalam proses belajar.

Perpustakaan sekolah merupakan bagian penting dari kurikulum sekolah secara umum, dan orang lain untuk mengajar, berpartisipasi menentukan kemajuan proses belajar dan mengajar. Melalui perpustakaan, siswa dapat terus belajar dan mengembangkan dirinya (Saragih et al., 2021). Perpustakaan merupakan sebuah koleksi atau gedung fisik yang digunakan sebagai wadah untuk mengumpulkan dan menyusun buku-buku berdasarkan sistem atau kebutuhan yang terstruktur (Ria & Budiman, 2021). Dari pandangan yang telah diungkapkan, dapat ditarik kesimpulan bahwa perpustakaan ialah suatu badan atau organisasi yang mempersembahkan kumpulan karya perpustakaan tertulis, dicetak, dan direkam sebagai sumber informasi dan mengurusnya dengan metode khusus untuk mengisi kebutuhan intelektual karyawannya melalui berbagai jenis hubungan kesadaran.

Tujuan Perpustakaan

Fungsi utama sekolah adalah mengumpulkan informasi metode pelestarian bahan pustaka dan sumber informasi ilmiah lagi. Dibuatnya perpustakaan ini bertujuan untuk menyediakan tempat bagi

mengumpulkan pengetahuan yang berbeda yang akan dikumpulkan, diproses, dan diolah secara terus-menerus. Perpustakaan juga berfungsi sebagai sarana Untuk melestarikan hasil kebudayaan manusia, seperti ilmu pengetahuan, teknologi dan budaya, dengan melindungi dan melindungi kolektif. Lebih-lebih lagi, Perpustakaan juga berperan sebagai agen perubahan, agen kebudayaan, pusat informasi dan pembelajaran tentang masa lalu, masa kini, dan masa depan (Cahyaningtyas, 2015).

Perpustakaan juga dapat menjadi tempat penelitian, hiburan dan kegiatan. ilmuwan lain. Tujuan utama pembuatan perpustakaan adalah untuk membuat berpendidikan, terdidik, terpelajar, berkebudayaan tinggi, dan mempromosikan pembelajaran seumur hidup (Yusri, 2015).

Data Flow Diagram (DFD)

DFD (*Data Flow Diagram*) merupakan representasi dari sistem dalam bentuk gambar dengan menggunakan tanda-tanda logika yang terstruktur, jelas, serta mudah dipahami oleh pengguna. Data flow diagram (DFD) adalah lambang dalam diagram alir data yang bermanfaat untuk mempermudah komunikasi antara analis sistem dan pengguna sistem sehingga mereka dapat memahami sistem secara logis (Sinaga et al., 2022).

Entity Relation Diagram (ERD)

ERD (*Entity Relation Diagram*) merupakan suatu model konseptual yang menggambarkan hubungan antara penyimpanan data dan bagan organisasi. ERD digunakan untuk menampilkan struktur dan hubungan data antar data relatif kompleks karena setiap tabel umumnya memiliki relasi yang saling terkait. Relasi antar tabel ini disebut sebagai keterkaitan (Edi & Betshani, 2012).

METODE PENELITIAN

Tahapan yang dilakukan dalam menjalankan penelitian terhadap sistem informasi perpustakaan ini adalah sebagai berikut:

1. Meneliti sistem yang sedang beroperasi untuk menemukan kekurangan-kekurangan dalam sistem tersebut, yang akan digunakan sebagai pembandingan terhadap masalah yang terjadi.
2. Pengumpulan data
 - a. Tinjauan pustaka (*library Research*) yaitu pencarian pustaka yang berhubungan dengan pembangunan sistem informasi.

- b. Tinjauan lapangan (*Field Research*) yaitu melakukan survei langsung ke perpustakaan SMP Swasta Cenderamata untuk mendapatkan data yang sebenarnya.
- c. Metode wawancara yaitu penulis melakukan tanya jawab dengan petugas perpustakaan mengenai keterangan keterangan yang berhubungan dengan sistem operasional perpustakaan.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

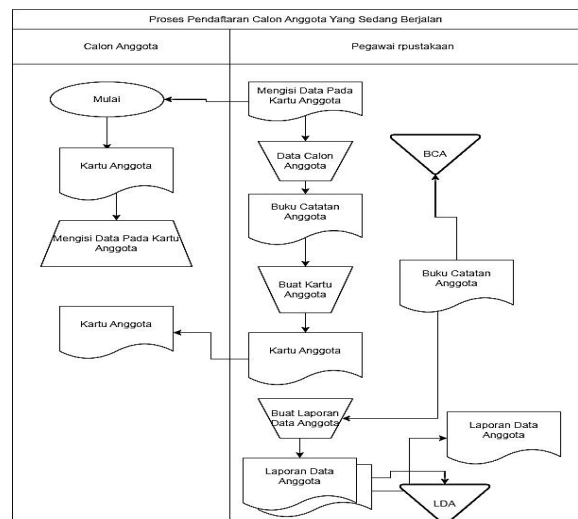
Analisis Sistem

Desain aplikasi ini mencakup desain permintaan pinjaman dan sekolah, misalnya untuk catatan, pembaca hanya membutuhkan data diperlukan dalam database keamanan. Sistem pencatatan transaksi dokumen bekerja pada perlindungan dan keamanan data. Sistem pencatatan bisnis Karena buku buatan tangan bertahan lebih lama dan membutuhkan ketelitian jumlah anggota perpustakaan. Sementara itu, pengguna ingin efektif dan cepat.

1. Prosedur Pendaftaran

Dalam proses pendaftarannya, ada banyak perusahaan Anggota sekolah dan staf berpartisipasi. Tentang sistem saat ini:

- a. Pegawai perpustakaan memberikan kartu anggota bagi calon anggota perpustakaan yang akan mendaftar.
- b. Calon anggota mengisi data pada kartu anggota, kemudian menyerahkannya kepada pegawai perpustakaan.
- c. Pegawai perpustakaan mencatat data anggota baru ke dalam buku catatan daftar anggota perpustakaan.

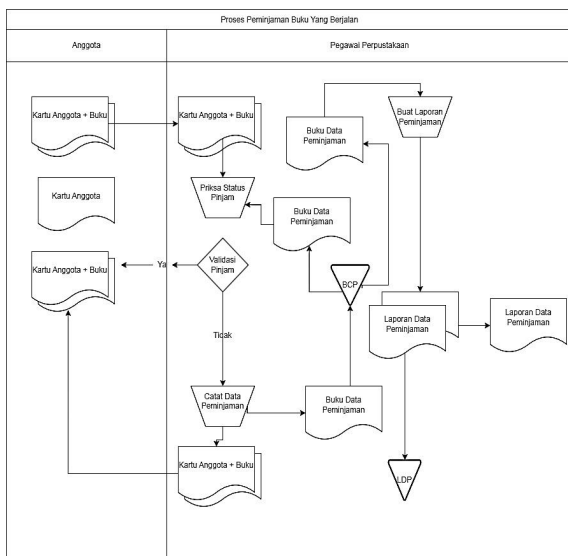


Gambar 1. Flowmap Pendaftaran

2. Prosedur Peminjaman

Dalam proses pinjaman, ada banyak perusahaan Anggota sekolah dan staf berpartisipasi. Tentang sistem pinjaman saat ini, yaitu:

- Anggota menyerahkan kartu anggota dan dokumen untuk meminjam karyawan sekolah.
- Seorang pegawai Pihak perpustakaan terlebih dahulu memeriksa status pinjaman anggota pinjaman, apabila status anggota masih ada pada jangka waktu tersebut meminjamkan uang, maka anggota tidak dapat meminjam buku, yang akan menjadi kartu anggota Itu diberikan oleh seorang pustakawan. Tapi jika Anda salah satunya selama masa pinjaman, anggota dapat meminjam buku.
- Seorang pegawai Perpustakaan mencatat data peminjaman dan pencatatan.
- Kartu individu dan buku pinjaman anggota diambil alih oleh pembaca.



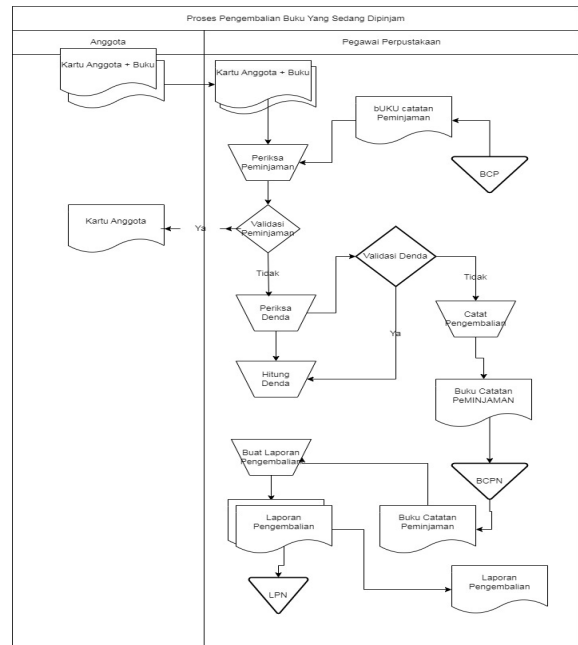
Gambar 2. Flowmap Peminjaman Buku

3. Prosedur Pengembalian

Ada beberapa metode untuk mengembalikan dokumen Instansi yang terlibat adalah anggota perpustakaan dan staf. Untuk sistem berjalan adalah:

- Anggota Mengembalikan kartu anggota dan dokumen yang dipinjamkan kepada karyawan sekolah.
- Pembaca terlebih dahulu menganalisis data pinjaman pertama dalam daftar dokumen pinjaman, jika sesuai dengan data tercatat, kartu anggota akan dikembalikan.
- Jika dokumen yang dikembalikan rusak atau hilang, maka Anggota akan dikenakan denda

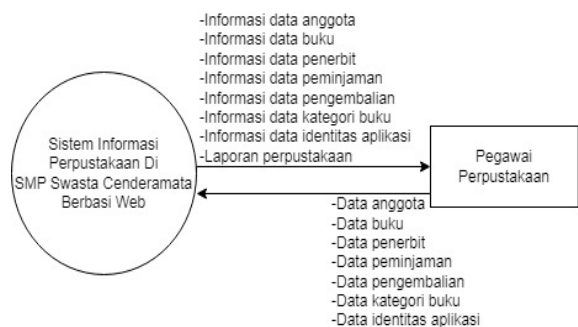
dan pustakawan akan menghitungnya, jika dokumen tidak rusak sehingga pembaca mengeluarkan kartunya anggota.



Gambar 3. Flowmap Pengembalian Buku

Diagram Konteks

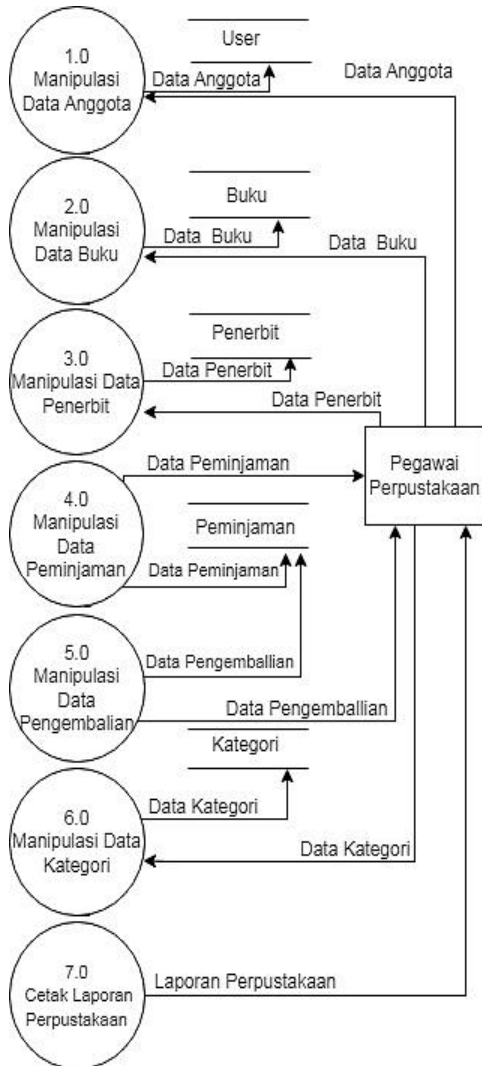
Dialog adalah sebuah proses yang dinamis menggambarkan hubungan proses dan ruang lingkup proses. Diskusi berfungsi sebagai model untuk menggambarkan batas-batas sistem internal dijelaskan oleh ini Lingkaran melambangkan keseluruhan.



Gambar 4. Diagram Konteks Usulan

Data Flow Diagram Level 1 Usulan

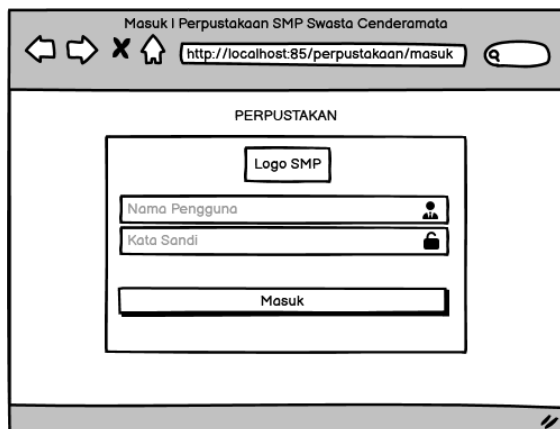
Dari data flow diagram level 1 sistem yang diusulkan ada beberapa proses yang terdiri dari input data anggota, input data buku, input data penerbit, input data kategori, input data peminjaman dan input data pengembalian yang dilakukan oleh pegawai perpustakaan.



Gambar 5. Data Flow Diagram Level 1 Usulan

Perancangan Halaman Login

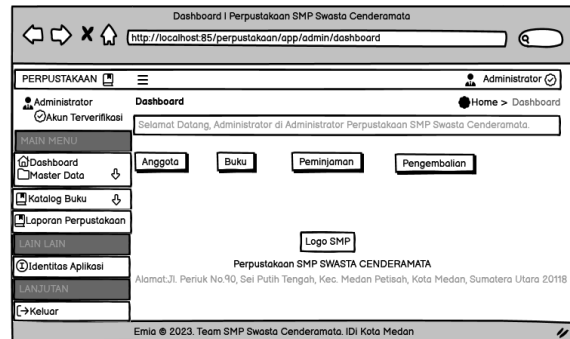
Halaman login adalah halaman yang digunakan pembaca untuk mendapatkan proses yang akan dibuat. Berikut ini tampilan halaman login seorang pembaca.



Gambar 6. Rancangan Halaman Login

Rancangan Halaman Dashboard

Berikut ini adalah desain menu utama pada halaman admin perpustakaan yang secara otomatis muncul setelah proses login berhasil.

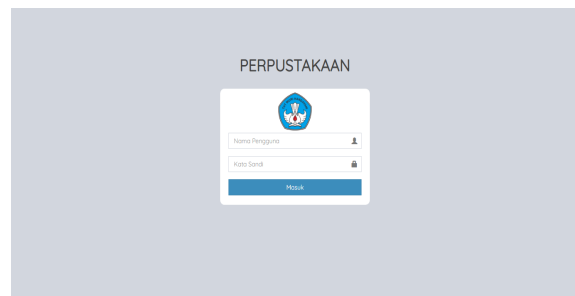


Gambar 7. Rancangan Dashboard Admin

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Halaman Login

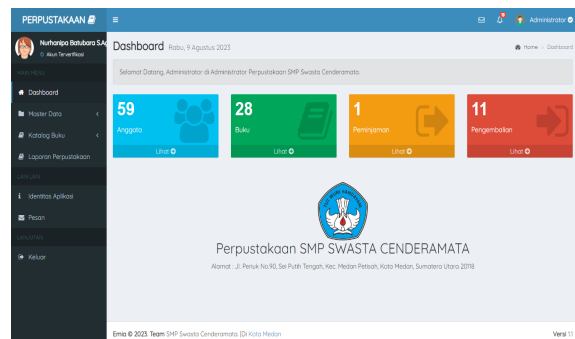
Tampilan masuk sebagai admin atau pegawai perpustakaan memiliki peran yang sangat penting dalam sistem, karena memberikan akses ke semua fitur dan memberikan hak untuk mengubah, menambah, atau menghapus data dalam sistem jika diperlukan.



Gambar 8. Tampilan Halaman Login

Tampilan Dashboard

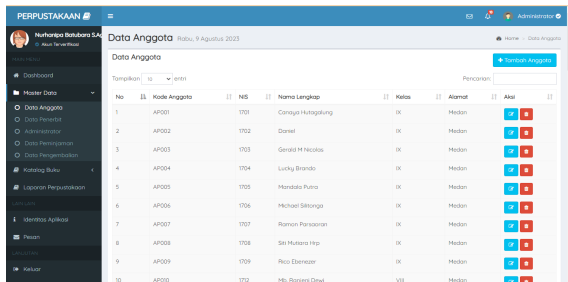
Tampilan halaman menu utama atau dashboard merupakan halaman yang memuat seluruh menu yang terdapat dalam aplikasi ini.



Gambar 9. Tampilan Halaman Dashboard

Tampilan Halaman Data Anggota

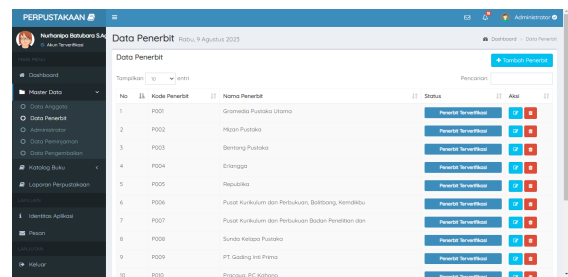
Pada menu ini menampilkan penyimpanan untuk data anggota perpustakaan, dimana pada menu ini terdapat juga menu pencarian untuk mencari data anggota yang diperlukan, tambah data anggota untuk mengisi data anggota jika ada penambahan data, menu ubah jika terdapat perubahan data serta menu hapus jika ada data yang tidak diperlukan lagi.



Gambar 10. Tampilan Halaman Data Anggota

Tampilan Data Penerbit Buku

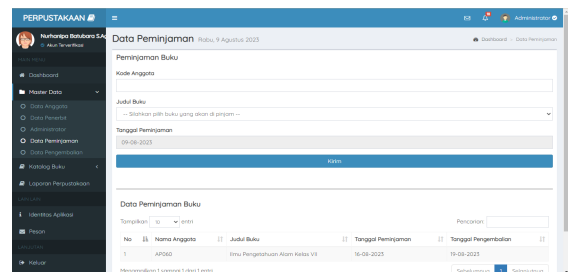
Menu ini menampilkan penyimpanan data dari buku yang diterbitkan, proses ini dilakukan supaya dalam pengisian data buku tidak diinput lagi tetapi sudah dapat langsung dipilih berdasarkan data yang ditambahkan pada menu tambah data, menu pencarian untuk mencari data yang ingin ditampilkan, menu ubah jika ada perubahan data.



Gambar 11. Tampilan Data penerbit Buku

Tampilan Data Peminjaman Buku

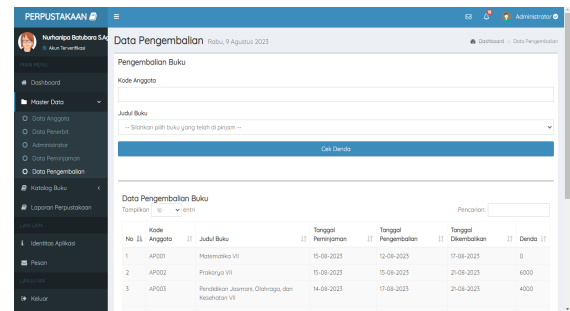
Pada menu data pengembalian buku ini merupakan menu untuk melihat data peminjaman dan pengembalian buku.



Gambar 12. Tampilan Data Peminjaman Buku

Tampilan Data Pengembalian

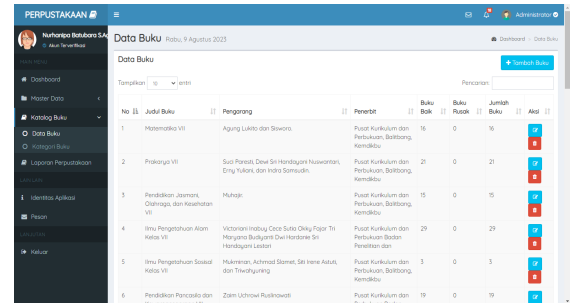
Pada menu data peminjaman buku ini merupakan menu untuk melihat data peminjaman dan dikembalikan buku mulai dari awal peminjaman dan yang sudah jatuh tempo keterlambatan dalam melakukan transaksi peminjaman buku.



Gambar 13. Tampilan Data Pengembalian Buku

Tampilan Data Buku

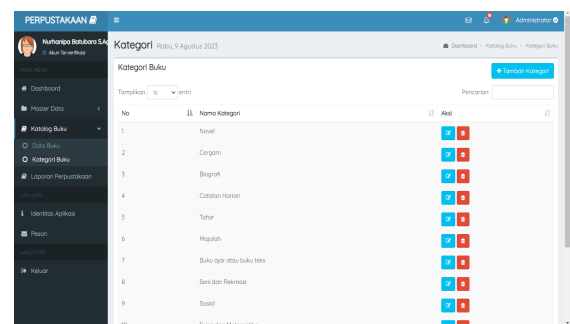
Data ini menampilkan penyimpanan untuk data buku, dimana tampilan ini berisikan menu pencarian data buku yang diperlukan, tambah data buku untuk mengisi data buku jika ada penambahan data, menu ubah jika perubahan data, hapus jika data tidak diperlukan lagi.



Gambar 14. Tampilan Data Buku

Tampilan Data Kategori Buku

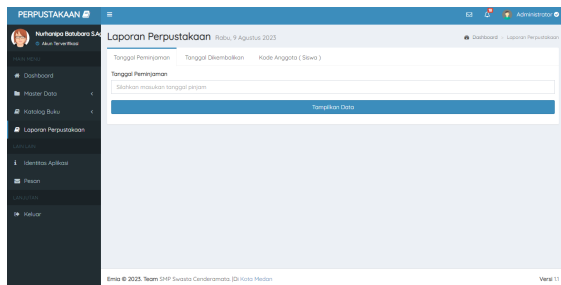
Menu ini untuk menyimpan jenis ataupun referensi judul buku yang akan dipinjam.



Gambar 15. Tampilan Data Kategori Buku

Tampilan Laporan Perpustakaan

Di menu perpustakaan, akan ada melihat semua laporan data buku, laporan pinjaman dan laporan pengembalian dan laporan data anggota perpustakaan.



Gambar 16. Tampilan Laporan Perpustakaan

Pengujian Sistem

Di bawah ini disajikan pengujian terhadap Sistem Informasi Perpustakaan di SMP Swasta Cenderamata Berbasis Web dengan menggunakan pengujian *black box* sebagai berikut:

Tabel 1. Pengujian Black Box Testing

Deskripsi Pengujian	Test Case	Hasil Sistem	Hasil
Username dan Password di isi sesuai dengan data user kemudian klik masuk	Username: Nurhanipa Batubara, S.Ag. Password: Nurhanipa	Login berhasil "Selamat Datang, Administrator di Perpustakaan SMP Swasta Cenderamata"	Valid
Memasukkan Username dan Password dengan kondisi salah satu benar	Username: Nurhanipa Batubara S.Ag Password: aaa	Login tidak berhasil dan sistem menampilkan "Peringatan Nama pengguna atau kata sandi salah"	Valid
Pada menu halaman utama atau dashboard maka klik menu master data	Melakukan klik pada menu master data	Sistem akan menampilkan beberapa pilihan pada menu master data yaitu data anggota, data penerbit, administrator, data peminjaman, data pengembalian	Valid

Pada menu master data menampilkan menu data anggota	Melakukan klik pada data anggota	Setelah masuk pada halaman data anggota maka sistem akan menampilkan data anggota untuk dilihat dan melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan pada data anggota	Valid
Pada menu master data menampilkan menu data penerbit	Melakukan klik pada data penerbit	Setelah masuk pada halaman data penerbit maka sistem akan menampilkan data penerbit untuk dilihat dan melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan pada data penerbit	Valid
Pada menu master data menampilkan menu data administrator	Melakukan klik pada data administrator	Setelah masuk pada halaman data penerbit maka sistem akan menampilkan data administrator untuk dilihat dan melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan pada data administrator pnerbit	Valid
Pada menu master data menampilkan menu data peminjaman	Melakukan klik pada data peminjaman	Setelah masuk ke halaman data penerbit peminjaman maka sistem akan menampilkan data peminjaman untuk melakukan transaksi data peminjaman	Valid
Pada menu master data menampilkan menu data	Melakukan klik pada data	Setelah masuk ke halaman data pengembalian maka sistem akan	Valid

pengembalian	pengembalian	menampilkan data pengembalian untuk melakukan transaksi data pengembalian	
Pada menu halaman utama atau dashboard maka klik menu katalog buku	Melakukan klik pada menu katalog buku	Sistem akan menampilkan dua pilihan pada menu katalog buku yaitu data buku, data kategori buku	Valid
Pada katalog buku data menampilkan menu data buku	Melakukan klik pada data buku	Setelah masuk pada halaman data buku maka sistem akan menampilkan data buku untuk dilihat dan melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan pada data buku	Valid
Pada katalog buku data menampilkan menu kategori buku	Melakukan klik pada kategori buku	Setelah masuk pada halaman kategori buku maka sistem akan menampilkan data kategori buku untuk dilihat dan melakukan penambahan, perubahan dan penghapusan pada data buku	Valid

KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Dari hasil pencarian dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknologi akan melakukannya berguna jika dijalankan dengan benar, seperti membuat sistem informasi perpustakaan sekolah yang memudahkan pekerjaan perpustakaan peringatan pribadi sekolah.
2. Sistem Informasi Perpustakaan perguruan tinggi swasta Cenderamata dapat dikelola dengan mudah dan efektif.

Saran

Dengan menulis tugas akhir Dalam artikel ini, penulis menawarkan beberapa saran kepada pembaca sebagai berikut:

1. Pengembangan sistem ini perlu dilakukan agar dimanfaatkan dengan baik oleh pembaca atau pengguna dalam mengolah data perpustakaan serta dapat melaporkan hasil perpustakaan secara komputerisasi.
2. Tinjau langkah-langkah yang diperlukan untuk membangun hasilnya kesempurnaan program ini, karena kami memahami masih banyak kelemahan alamiah selesaikan tugas terakhir ini. Untuk itulah penulis berharap demikian Kesalahan dalam penulisan artikel ini dapat dimaklumi.

DAFTAR PUSTAKA

- Edi, D., & Betshani, S. (2012). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, 5(1), 71–85.
- Nadiem. (2020). Merdeka Belajar-Kampus Merdeka (MBKM). *Reslaj: Religion Education Social Laa Roiba Journal*, 4(1), 35.
- Nugroho, B. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 3(4), 58.
- Pratama, E. A. (2018). Pengembangan E-Market Bagi Produk-Produk Kerajinan Dari Bahan Alam Indonesia. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(1), 22–32. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3538>
- Ria, M. D., & Budiman, A. (2021). Perancangan sistem informasi tata kelola teknologi informasi perpustakaan. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 122–133.
- Cahyaningtyas, R. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Smp Negeri 3 Tulakan, Kecamatan Tulakan Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 4(2), 15–20.
- Rusdiana, M. (2014). Sistem Informasi Manajemen. *Sistem Informasi Manajemen*, 30.
- Saragih, Y. D. C., Siringoringo, R., & Nainggolan, R. (2021). Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 1 Purba. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 1(1), 27–33. <https://doi.org/10.46880/tamika.Vol1No1.pp27-33>
- Sianturi, L. M., Jamaluddin, J., & Purba, E. N. (2022). Sistem Informasi Pengarsipan Pada Kantor Ditreskrim Subdit III Polda Sumatera Utara Berbasis Website. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(2), 72–75.

<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol2No2.pp72-75>

- Sinaga, C., Jamaluddin, J., Harianja, E. J. G., & Simamora, R. J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web pada SMK Abdi Sejati Kerasaan-I. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(1), 9–15.
<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol2No1.pp9-15>
- Yusri. (2015). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Frater Makassar. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, XIV(2), 68.