

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN GURU DAN PEGAWAI DI SEKOLAH DASAR ADVENT 2 MEDAN BERBASIS WEB

Artauli Meypia Hutahaean[✉], Eva Julia Gunawati Harianja, Eviyanti N. Purba

Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia

Email: artaulihutah434n@gmail.com

ABSTRACT

Payroll Information System for Teachers and Employees at Advent 2 Medan Elementary School is a research that aims to develop an information system that can be used efficiently to process the payroll of teachers and employees of Adventist Elementary School 2 Medan. This information system is designed to facilitate the web-based payroll process that does not require much time to carry out the payroll process, which previously the payroll process was done manually using a ledger which took quite a long time. The methods used in this study are literature study, interviews, observation and documentation. This study also involved several participants from teachers / employees, principals, cashiers and treasurers as respondents to evaluate the performance of the running system and provide input related to features that can help the payroll process. The result of this study is a payroll information system for teachers and employees that can help cashiers as admins in carrying out the payroll process and issuing salaries that will be received by teachers and employees accurately and systematically. This system also has security features that ensure that only the main admin, namely the cashier, has the authority to make payroll.

Keyword: Information System, Teacher/Employee Payroll, Adventist Elementary School 2 Medan, Payroll Process.

ABSTRAK

Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai Di Sekolah Dasar Advent 2 Medan adalah penelitian yang memiliki tujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan dengan efisien untuk melakukan proses penggajian guru dan pegawai Sekolah Dasar Advent 2 Medan. Sistem informasi ini di rancang untuk mempermudah proses penggajian berbasis web yang tidak membutuhkan banyak waktu untuk melakukan proses penggajian, yang sebelumnya proses penggajian dilakukan secara manual dengan menggunakan buku besar yang cukup membutuhkan waktu yang lama. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah studi pustaka, wawancara, observasi dan dokumentasi. Pada penelitian ini juga melibatkan beberapa partisipan dari guru/ pegawai, kepala sekolah, kasir dan bendahara sebagai responden untuk mengevaluasi kinerja sistem yang sedang berjalan dan memberikan masukan terkait fitur-fitur yang dapat membantu proses penggajian. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi penggajian guru dan pegawai yang dapat membantu kasir selaku admin dalam melakukan proses penggajian dan mengeluarkan gaji yang akan diterima oleh guru dan pegawai dengan akurat dan sistematis. Sistem ini juga memiliki fitur keamanan yang memastikan hanya admin utama yaitu kasir yang memiliki wewenang melakukan penggajian.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penggajian Guru/Pegawai, Sekolah Dasar Advent 2 Medan, Proses Penggajian.

PENDAHULUAN

Sistem penggajian guru dan pegawai di Sekolah Dasar Advent Medan 2 memberikan banyak celah, kelemahan serta keterbatasan. Sistem absensi masih dilakukan secara manual menggunakan buku absensi guru dan pegawai, tata cara perhitungan gaji guru dan pegawai yang masih dilakukan secara manual memakai Ms. Excel yang memakan waktu dan memiliki kemungkinan untuk terjadinya (human error) dan kurangnya keamanan penyimpanan data yang

memungkinkan data tersebut hilang. Terjadinya kesalahan dalam perhitungan pendapatan/gaji, proses cetak slip pendapatan/gaji memakan waktu yang lama serta bagian keuangan (cashier) yang harus merekap data pendapatan/gaji guru tetap dan guru honor (Hilmi & Sutisna, 2021).

Berdasarkan pada latar belakang diatas, penulis ingin membangun suatu sistem informasi penggajian guru serta pegawai di Sekolah Dasar Advent 2 Medan secara terkomputerisasi, oleh karena itu penulis

melakukan penelitian yang berjudul Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai Di Sekolah Dasar Advent 2 Medan Berbasis Web yang diharapkan sistem yang hendak dibangun tersebut dapat menjadi solusi dari permasalahan-permasalahan yang terdapat di Sekolah Dasar Advent 2 Medan, yang dapat diakses dengan mudah dan terkomputerisasi melalui web.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem

Sistem merupakan komponen-komponen yang saling bekerja sama dalam mencapai tujuan ataupun sasaran tertentu. Komponen-komponen dalam sebuah sistem tidak hanya berdiri sendiri dikarenakan semua komponen-komponen tersebut saling membutuhkan dan berkaitan antara satu komponen dengan komponen lainnya untuk menggapai suatu tujuan (Fatoni & Dwi, 2016). Dari penjelasan tersebut dapat diambil sebuah kesimpulan bahwa sebuah sistem memiliki elemen yang berbeda-beda dan tidak sama dengan sistem yang lain, tetapi susunan-susunan dasar pada setiap sistem nyaris sama. Setiap sistem mempunyai input yang melalui suatu proses yang akan mengubah input itu menjadi output yang dibutuhkan oleh user yang membuat sistem tersebut. Setiap input serta output senantiasa terdapat mekanisme pengendalian yang bertujuan agar input yang sudah diproses tersebut telah sesuai dengan standart yang ada, sehingga output yang akan dihasilkan juga telah sesuai dengan kebutuhan user yang saling berhubungan dengan sistem informasi (Munawaroh, 2016).

Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih bermanfaat dan lebih berfaedah untuk penerimanya. Sumber dari suatu informasi adalah data, arti dari data yang dimaksud adalah suatu fakta yang menggambarkan suatu peristiwa dan kesatuan yang nyata dan benar-benar telah terjadi (Kadir, 2014).

Sistem Informasi

Dengan merancang sistem informasi berbasis web sebagai salah satu pilihan pemecahan masalah dimungkinkan untuk mengatasi masalah yang dihadapi secara manual. Diantaranya adalah meminimalisasi terjadinya kemungkinan kesalahan dan memudahkan pencarian data dan informasi yang diperlukan (Sari et al., 2019).

Sistem Informasi Penggajian

Sistem Informasi Penggajian adalah proses yang memutuskan tingkat penggajian seorang karyawan, memantau ataupun mengawasi, menguraikan serta mengendalikan gaji karyawan. Sistem penggajian memiliki tujuan agar sistem informasi yang dirancang boleh dipakai untuk mempermudah dalam mengelola sistem penggajian karyawan-karyawan dengan menggunakan alat bantu berupa media penyimpanan yang lebih efektif dan aman (Agustina, 2014).

Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai

Sistem informasi penggajian guru dan pegawai merupakan sebuah sistem yang dirancang untuk mempermudah bagian keuangan (cashier) untuk melakukan proses penggajian dan mengelola data gaji guru dan pegawai, misalnya untuk perhitungan gaji masih tidak menggunakan bantuan komputer yang komputerisasi dan memiliki berisiko untuk terjadinya kesalahan-kesalahan perhitungan baik dari total hari para guru dan pegawai masuk atau perhitungan gaji, proses laporan yang membutuhkan waktu yang banyak dan juga terjadinya duplikasi data (Robi et al., 2021).

Website

Website merupakan gabungan dari pages situs, yang tersusun dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya terdapat di dalam WWW (World Wide Web) yang berada di dalam internet, website juga dapat diartikan sebagai sebuah halaman yang berisikan data-data, baik data berupa text, gambar, suara dan lainnya yang dapat diakses secara online (Josi, 2017).

Database

Database adalah komponen terpenting dalam pengembangan SI, karena di sinilah semua data yang ada dalam sistem disimpan dan ditata, sehingga dapat dieksplorasi untuk menyusun informasi dalam berbagai bentuk. Basis data adalah kumpulan kelompok data terkait (Gerebtzoff, 2015).

Entity Relationship Diagram (ERD)

Model Entity Relationship berisi elemen himpunan entitas dan himpunan relasi, masing-masing dilengkapi dengan properti yang mewakili semua fakta yang diuji sehingga hubungan antar entitas yang ada beserta atributnya. Relasi adalah hubungan yang dimiliki antara banyak entitas (Wadisman, 2018).

Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram atau diagram alir adalah suatu diagram yang menggambarkan aliran-aliran data atau komponen-komponen dari sebuah sistem, yaitu masukan (input) dan keluaran (output) (Wadisman, 2018).

Flowchart

Flowchart adalah bagan alur atau diagram yang mewakili tindakan dan keputusan untuk melakukan proses program, dan setiap tindakan yang dilakukan digambarkan dalam bentuk diagram dan dihubungkan dengan garis atau panah (Wadisman, 2018).

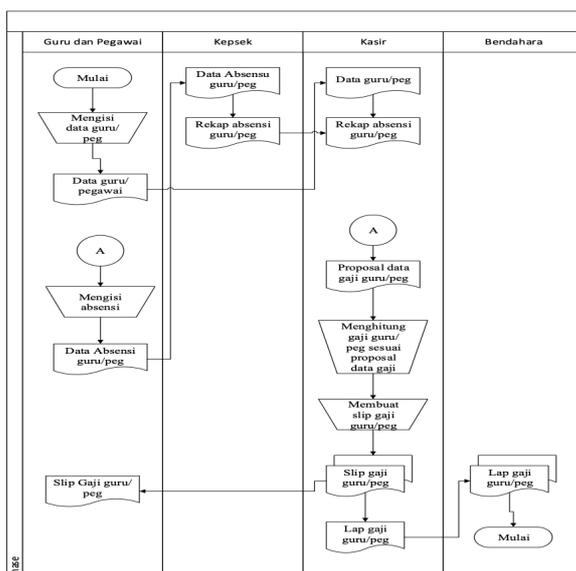
METODE PENELITIAN

Metode penelitian ini menggunakan metode studi pustaka (Literature Review) sebagai metode pengumpulan data, wawancara (Interview) untuk mendapatkan informasi langsung dari sumber yang berkaitan, observasi (Observation) yaitu kegiatan pengamatan secara langsung pada tempatnya, dokumentasi (Documentation) untuk mendapatkan data serta informasi yang diperlukan dengan cara mengumpulkan beberapa dokumen-dokumen yang berkaitan dengan penelitian ini.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Sistem Berjalan

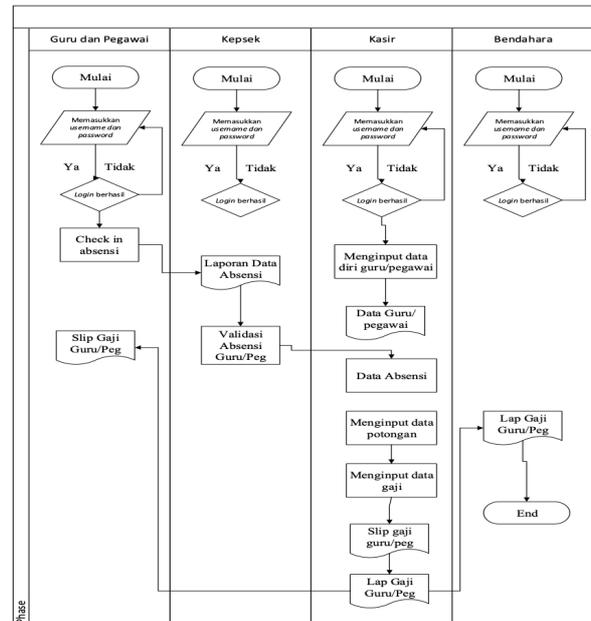
Adapun sistem yang sedang berjalan di sekolah dasar Advent 2 Medan dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1. Flowchart Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis Sistem Usulan

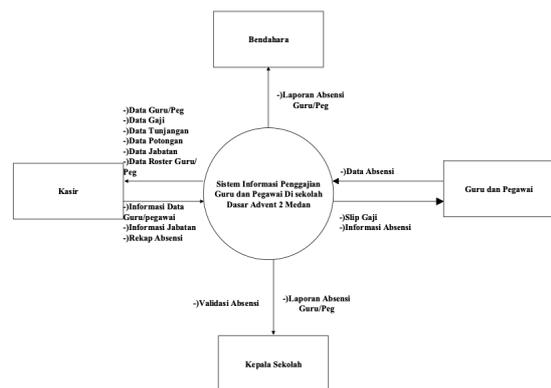
Adapun analisis sitem yang diusulkan dapat dilihat pada gambar yang ada di bawah ini.



Gambar 2. Flowchart Sistem Usulan

Perancangan Sistem

Adapun diagram konteks yang dirancang dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

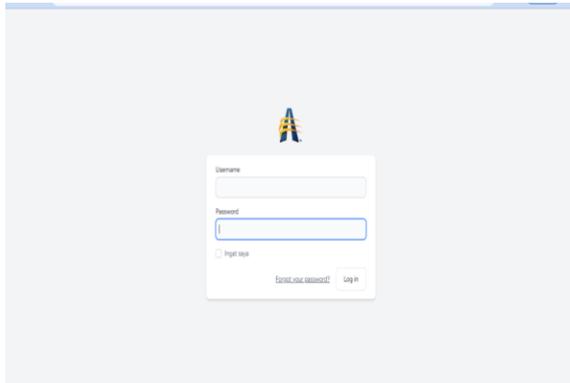


Gambar 3. Diagram Konteks Sistem

HASIL DAN PEMBAHASAN

Halaman Login

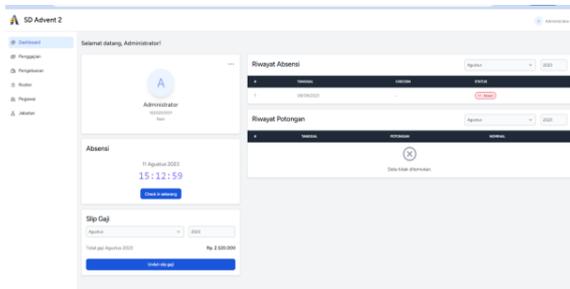
Halaman login berfungsi untuk mengakses ke tampilan beranda pengolahan data dengan menginput username dan password yang telah terdaftar sebagai guru/ pegawai, kepala sekolah, kasir dan bendahara.



Gambar 4. Halaman Login

Halaman Dashboard (Kasir)

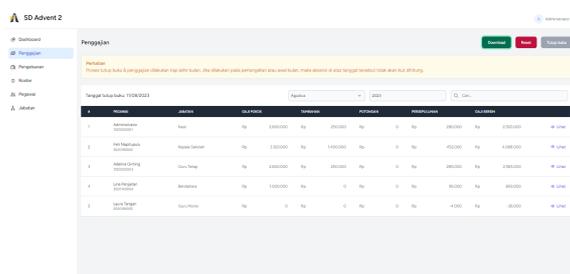
Halaman dashboard kasir sebagai tampilan awal setelah login, yang dimana terdapat beberapa menu dengan fungsi yang berbeda-beda.



Gambar 5. Halaman Dashboard (Kasir)

Halaman Penggajian (Kasir)

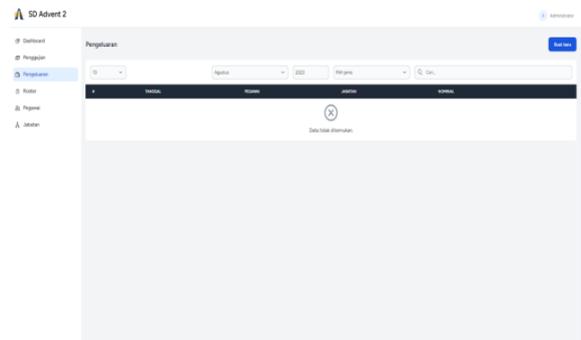
Halaman penggajian untuk menyimpan data-data gaji guru/ pegawai serta melihat slip gaji guru/ pegawai.



Gambar 6. Halaman Penggajian (Kasir)

Halaman Pengeluaran (Kasir)

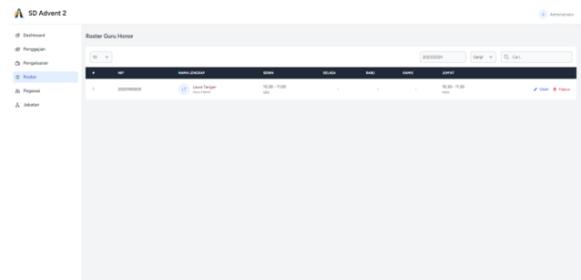
Halaman pengeluaran digunakan sebagai melihat dan menginput data pengeluaran guru/ pegawai.



Gambar 7. Halaman Pengeluaran (Kasir)

Halaman Roster

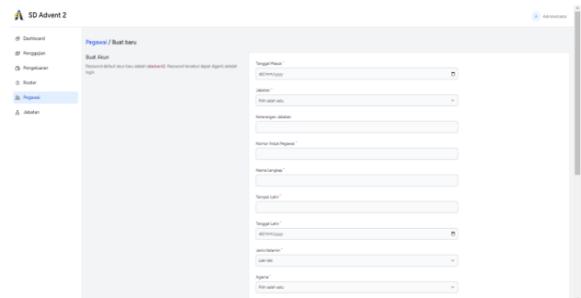
Halaman roster adalah halaman yang menyimpan data/ jadwal mengajar khusus untuk guru honor.



Gambar 8. Halaman Roster

Halaman Tambah Pegawai (Kasir)

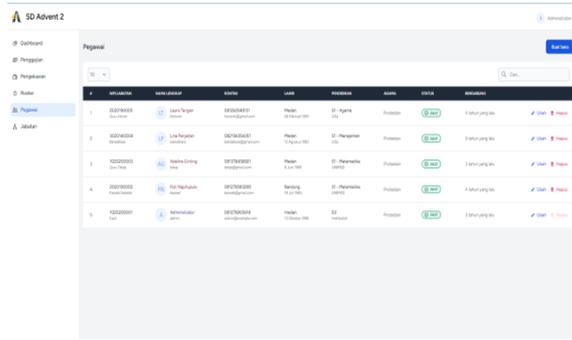
Halaman tambah pegawai adalah halaman yang berfungsi untuk menginput guru/ pegawai yang baru bergabung.



Gambar 9. Halaman Tambah Pegawai (Kasir)

Halaman Lihat Pegawai (Kasir)

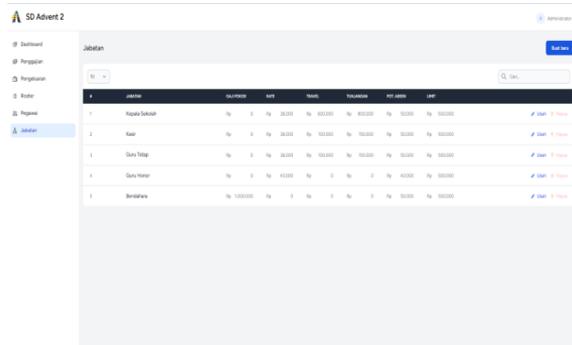
Halaman lihat pegawai merupakan halaman yang digunakan untuk melihat nama daftar guru/ pegawai yang sudah terdaftar.



Gambar 10. Halaman Lihat Pegawai (Kasir)

Halaman Jabatan (Kasir)

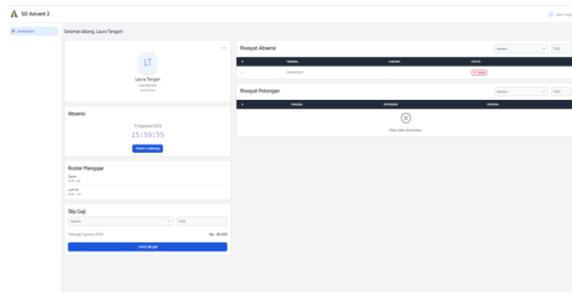
Halaman jabatan adalah halaman yang memiliki fungsi untuk menginput jabatan guru/ pegawai.



Gambar 11. Halaman Jabatan (Kasir)

Halaman Tampilan Guru Honor

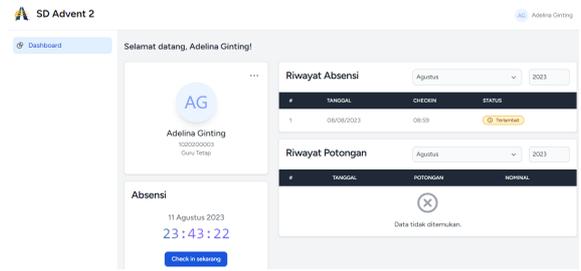
Halaman dashboard guru honor menampilkan beberapa kolom yang berfungsi untuk checkin absensi, riwayat absensi, riwayat potongan dan download slip gaji.



Gambar 12. Halaman Tampilan Guru Honor

Halaman Tampilan Guru Tetap

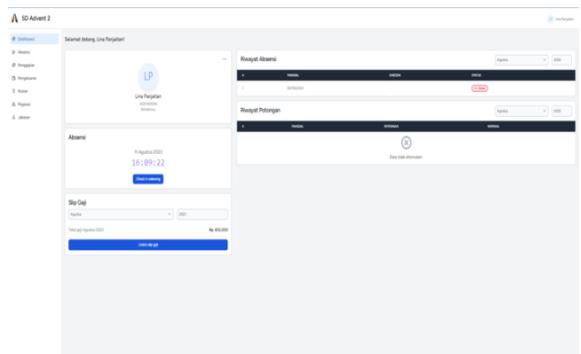
Halaman dashboard guru tetap menampilkan beberapa kolom yang berfungsi untuk checkin absensi, laporan absensi, laporan potongan dan untuk download slip gaji.



Gambar 13. Halaman Tampilan Guru Tetap

Halaman Tampilan Dashboard (Bendahara)

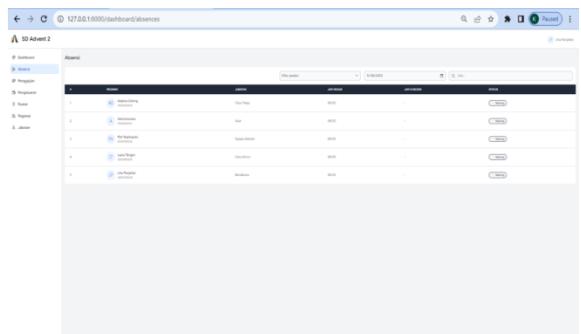
Halaman dashboard bendahara menampilkan beberapa kolom yang berfungsi untuk checkin absensi, laporan absensi, laporan potongan dan untuk download slip gaji.



Gambar 14. Halaman Tampilan Dashboard (Bendahara)

Halaman Absensi (Bendahara)

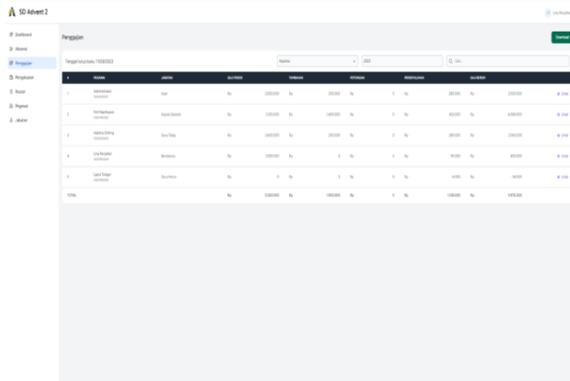
Halaman absensi ini adalah halaman yang berfungsi untuk melihat laporan absensi guru/ pegawai.



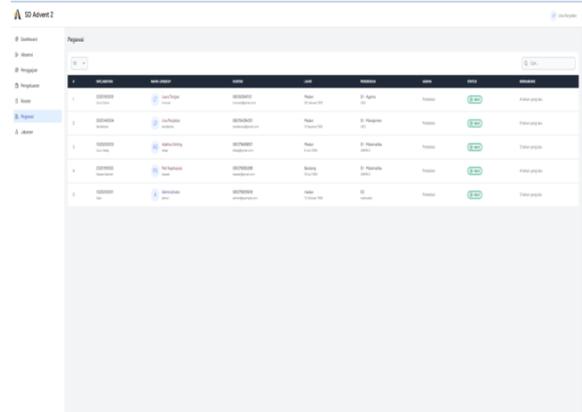
Gambar 15. Halaman Absensi (Bendahara)

Halaman Penggajian (Bendahara)

Halaman penggajian berfungsi untuk melihat laporan penggajian guru/ pegawai yang dimana data tersebut akan diserahkan oleh bendahara ke yayasan.



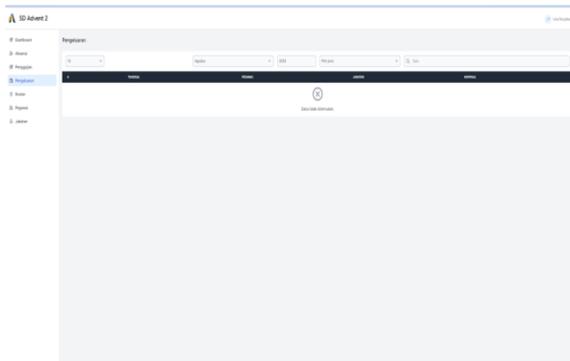
Gambar 16. Halaman Absensi (Bendahara)



Gambar 19. Halaman Pegawai (Bendahara)

Halaman Pengeluaran (Bendahara)

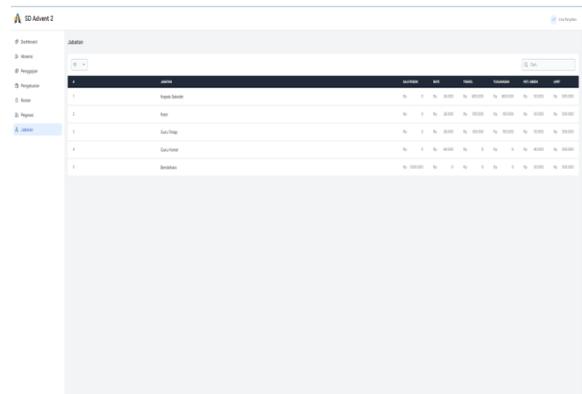
Halaman pengeluaran berfungsi untuk menginput data pengeluaran setiap entitas baik untuk sosial atau pinjaman.



Gambar 17. Halaman Pengeluaran (Bendahara)

Halaman Jabatan (Bendahara)

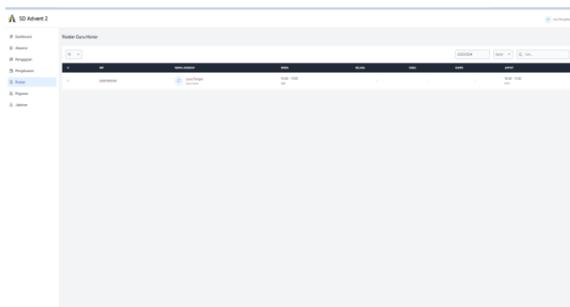
Halaman jabatan adalah halaman yang digunakan untuk input data jabatan yang akan digunakan oleh entitas pengguna website.



Gambar 20. Halaman Jabatan (Bendahara)

Halaman Roster (Bendahara)

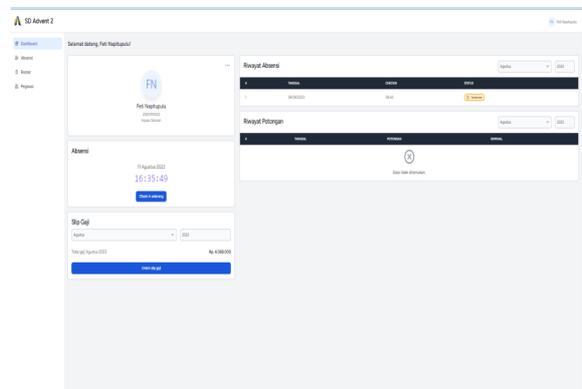
Halaman roster adalah untuk input roster/jadwal mengajar setiap semester guru honor.



Gambar 18. Halaman Roster (Bendahara)

Halaman Dashboard Kepala Sekolah

Halaman dashboard kepala sekolah sebagai tampilan awal setelah login yang terdapat beberapa menu dengan fungsi berbeda-beda



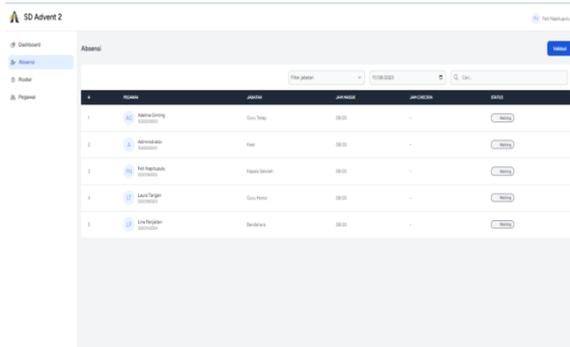
Gambar 21. Halaman Dashboard Kepsek

Halaman Pegawai (Bendahara)

Halaman pegawai adalah untuk melihat data diri setiap pegawai atau entitas yang sudah terdaftar.

Halaman Absensi (Kepsek)

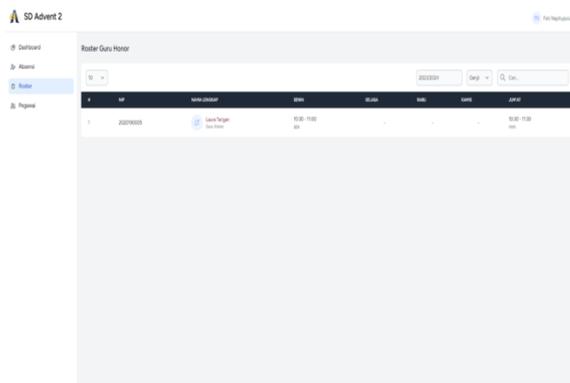
Halaman absensi berfungsi untuk melihat dan validasi data absensi guru/ pegawai, kasir, kepek dan bendahara.



Gambar 22. Halaman Absensi (Kepsek)

Halaman Roster (Kepsek)

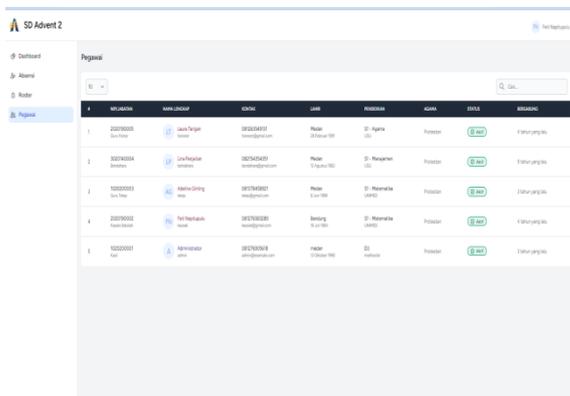
Halaman roster berfungsi untuk melihat roster/ jadwal mengajar guru honor setiap semester.



Gambar 23. Halaman Roster (Kepsek)

Halaman Pegawai (Kepsek)

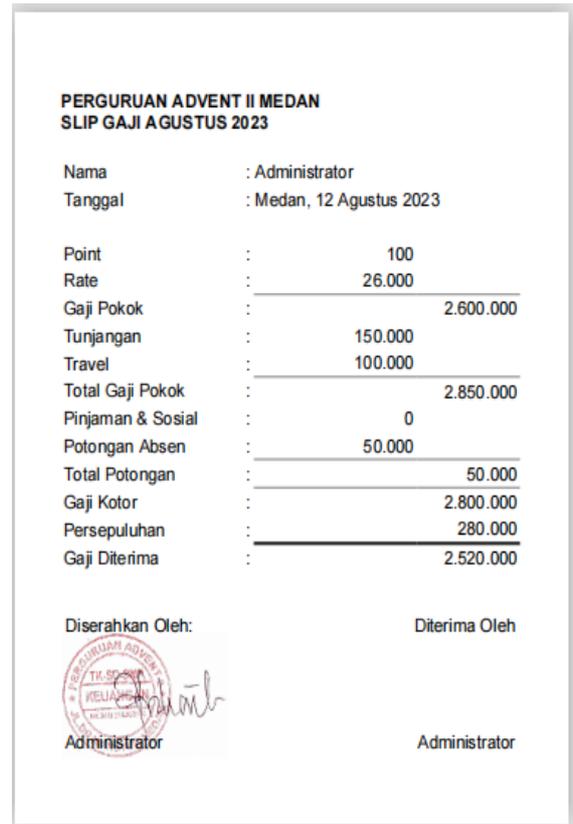
Halaman pegawai berfungsi untuk melihat nama-nama setiap entitas yang sudah terdaftar.



Gambar 24. Halaman Pegawai (Kepsek)

Slip Gaji

Halaman ini menampilkan slip gaji setelah di download dan akan tertera secara detail data-data yang menyangkut penggajian hingga menghasilkan gaji bersih yang nominal tersebut akan diterima oleh guru/pegawai yang bersangkutan dalam bentuk file PDF.



Gambar 25. Slip Gaji

KESIMPULAN

Setelah penulis melakukan berbagai analisis dan perancangan Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai Sekolah Dasar Advent 2 Medan Berbasis Web menggunakan metode perencanaan, analisis, perancangan, pengujian juga implementasi. Pada tahap realisasi program aplikasi ini dengan menggunakan Laravel dan XAMPP dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Untuk menghasilkan Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai Di Sekolah Dasar Advent 2 Medan yang bertujuan untuk mempermudah kasir dalam melakukan proses penggajian berbasis web dan meminimalisir adanya kesalahan ketika melakukan penginputan, dan menghemat waktu dalam melakukan proses penggajian.
2. Membangun sebuah sistem penggajian berbasis web yang dapat menyimpan data-data penggajian dalam

jangka waktu yang panjang dan meminimalisir terjadinya kehilangan data jika dilakukan secara manual atau buku besar.

3. Membangun Sistem Informasi Penggajian Guru Dan Pegawai Di Sekolah Dasar Advent 2 Medan secara terkomputerisasi sehingga proses penggajian dapat dilakukan tanpa memakan waktu yang lama.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, R. (2014). Sistem Informasi Penggajian Guru (Pada Sekolah Menengah Kejuruan PGRI 1 Pacitan). *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*, 6(3), 2088–2154.
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *Prosisko*, 3(1), 1–4.
- Gerebtzoff, M. A. (2015). Perancangan Sistem Informasi Akademik Menengah Atas Kristen 1 Tomohon. *Comptes Rendus Des Seances de La Societe de Biologie et de Ses Filiales*, 160(6), 1323–1325.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Membangun Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *Jti*, 9(1), 50–57.
- Kadir, A. (2014). *Perancangan Sistem Informasi* (Ed. Revisi). Alfabeta.
- Munawaroh, S. (2016). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, XI(2), 124–133.
- Robi, U., Supriatna, E., & Rachman, T. T. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Guru dan Pegawai di MA Al-Hidayah Cikancung. *Jurnal Dimamu*, 1(1), 98–109. <https://doi.org/10.32627/dimamu.v1i1.390>
- Sari, E. P., Wahyuni, A., & Narti, N. (2019). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(1), 87–94. <https://doi.org/10.31294/ijse.v5i1.5867>
- Hilmi, M. T., & Sutisna. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penggajian Berbasis Web pada Yayasan MTS Al-Hidayah Basmol Jakarta Barat. *Jurnal Sosial Teknologi*, 1(7), 682–689. <https://doi.org/10.59188/JURNALSOSTECH.V1I7.155>
- Wadisman, C. (2018). Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Logistik Pada Kantor Cabang BRI Solok. *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Logistik Pada Kantor Cabang BRI Solok. Pdf*, 1(1), 1–8.