

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO ANARMAN STORE BERBASIS WEB

Devita Winda Napitupulu[✉], Rena Nainggolan, Rijois Iboy Erwin Saragih

Prodi D-III Komputerisasi Akuntansi, Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia

Email: napitupuludevita5@gmail.com

ABSTRACT

Toko Anarman Store is a toy store that sells various kinds of toys, education, and home decor. This shop still uses a manual system for sales transactions, with the process of selling goods usually still written on notes and then summarized in a sales book. The seller must check each item individually and record the results in a book to determine the number of items in the store. Therefore this web-based Sales Information System is designed to assist the sales process at the store. The purpose of this system is to increase the efficiency and effectiveness of the sales process. This system includes several important features which include product management, supplier management, and report printing. Product management includes adding, deleting, and updating product data available in the store. Printing includes printing sales reports, stock reports, consumer reports, and supplier reports. This information system is made using the Sublime Text 3 application while the programming language uses PHP, Xampp is used to run the web server, MySQL is used for database management. With this system, it is hoped that Anarman Store can improve operational efficiency and increase customer satisfaction. This system can also help in making better decisions based on accurate sales data.

Keyword: Information Systems, Sales of Goods, Web Based.

ABSTRAK

Toko Anarman Store merupakan salah satu toko mainan yang menjual berbagai macam mainan, edukasin, dan homedecor. Toko ini masih menggunakan sistem manual untuk transaksi penjualan, dengan proses penjualan barang biasanya masih ditulis di nota kemudian dirangkum dalam buku penjualan. Penjual harus memeriksa setiap item satu per satu dan mencatat hasilnya di buku untuk menentukan jumlah barang yang ada di toko. Oleh karena itu Sistem Informasi Penjualan berbasis web ini dirancang untuk membantu proses penjualan pada toko tersebut. Tujuan dari sistem ini adalah untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses penjualan. Sistem ini mencakup beberapa fitur penting yang mencakup pengelolaan produk, pengelolaan supplier, dan pencetakan laporan. Pengelolaan produk meliputi penambahan, penghapusan, dan pembaruan data produk yang tersedia di toko. Pencetakan meliputi cetak laporan penjualan, laporan stok barang, laporan konsumen, dan laporan supplier. Sistem Informasi ini dibuat dengan menggunakan aplikasi Sublime Text 3 sedangkan bahasa pemrograman menggunakan PHP, Xampp digunakan untuk menjalankan web servernya, MySQL digunakan untuk pengelolaan database. Dengan adanya sistem ini, diharapkan Anarman Store dapat meningkatkan efisiensi operasional dan meningkatkan kepuasan pelanggan. Sistem ini juga dapat membantu dalam pengambilan keputusan yang lebih baik berdasarkan data penjualan yang akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan Barang, Berbasis Web.

PENDAHULUAN

Sistem Informasi pada Toko Anarman Store masih menggunakan sistem manual untuk transaksi penjualan, dengan proses penjualan barang biasanya masih ditulis di nota kemudian dirangkum dalam buku penjualan. Penjual harus memeriksa setiap item satu per satu dan mencatat hasilnya di buku untuk menentukan jumlah barang yang ada di toko. Wajar jika pembuatan laporan untuk melihat data transaksi penjualam bisa memakan waktu yang sangat lama.

Toko mungkin akan langsung mengecek persediaan jika pelanggan ingin membeli sesuatu. Penulis merasa perlu mengembangkan sistem informasi untuk Toko Anarman dikarenakan sistem yang ada saat ini dapat memperlambat pekerjaan. Dengan tujuan mempercepat penyelesaian pekerjaan, sistem informasi yang dikembangkan berbasis web. Dengan adanya sistem informasi penjualan berbasis web ini diharapkan proses penjualan barang, pencatatan laporan, dan pengecekan barang dapat dilakukan secara otomatis. Selain itu,

sistem informasi ini semoga dapat meningkatkan efisiensi Toko Anarman Store.

Berdasarkan dengan latar belakang diatas, maka penulis bermaksud dapat membangun sebuah sistem informasi penjualan yang bertujuan agar dapat membantu dan mempermudah karyawan dalam melakukan proses penjualan secara terkomputer, maka dengan begitu penulis berinisiatif membuat Tugas Akhir yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan pada Toko Anarman Store Berbasis Web”.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem

Sistem adalah kumpulan dari bagian-bagian yang bekerja sama untuk menyelesaikan sesuatu. Komponen sistem tidak dapat berdiri sendiri karena semuanya terhubung untuk mencapai tujuan tertentu (Fatoni & Dwi, 2016).

Sistem terdiri dari objek-objek atau elemen-elemen yang saling berhubungan satu sama lain sedemikian rupa sehingga elemen-elemen tersebut bergabung membentuk satu kesatuan untuk pemrosesan dan pemrosesan tertentu. Berdasarkan penilaian para ahli di atas, cenderung tertutup “Kerangka adalah kumpulan komponen yang bekerja sama dan berkomunikasi untuk menangani informasi dan kemudian berhubungan satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu” (Fitri Ayu and Nia Permatasari, 2018)

Informasi

Data yang telah dibuat menjadi bentuk yang lebih berguna dan bermakna bagi penerimanya disebut informasi. Data adalah sumber informasi (A. Sinaga, Jamaluddin, & Siringoringo, 2022). Data aktual adalah peristiwa dan entitas nyata yang menggambarkan suatu peristiwa dan entitas nyata yang menggambarkan suatu peristiwa. Insiden adalah hal-hal yang terjadi pada waktu tertentu selama suatu peristiwa. “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan memiliki nilai nyata dalam pengambilan keputusan sekarang atau di masa depan” (Asmara, 2016).

Pengertian Informasi menurut Jogiyanto adalah sebagai berikut : “Informasi diartikan sebagai datayang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”. Oleh karena itu, informasi adalah data yang telah diubah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya dan dapat digunakan untuk mengambil keputusan sekarang atau di masa depan (Machmud, 2013).

Sistem Informasi

Menurut (Hutabarat, dkk 2021) Sistem Menurut (Hutabarat et al., 2021) Istilah "Sistem" dan "Informasi" digabungkan untuk membentuk konsep "Sistem Informasi". sedangkan sistem adalah suatu kesatuan komponen, saling berhubungan untuk mencapai tujuan tertentu Sistem informasi organisasi adalah sistem yang memenuhi persyaratan untuk pemrosesan transaksi, mendukung operasi, mendukung pihak manajerial, strategis, dan eksternal dengan laporan-laporan yang diperlukan, dan mendukung operasi.

Mayoritas sistem informasi berbasis komputer berada di berbagai macam organisasi. Informasi yang dihasilkan oleh sistem digunakan oleh anggota organisasi, termasuk manajer yang mengalokasikan sumber daya untuk pengembangan dan operasi perusahaan (C. Sinaga, et al., 2022).

Arsip

Menurut (Nur N. S & Sutarni 2017) Arsip secara umum adalah wujud tulisan dalam bentuk corak teknis, bagaimanapun juga dalam keadaan tunggal, berkelompok, atau dalam suatu kesatuan bentuk fungsi dari usaha perencanaan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan, kehidupan umumnya, dan arsip secara khusus adalah kumpulan surat atau bahan penolong lainnya dengan memastikan suatu ingatan dalam administrasi negara dibuat secara fisik (kasat mata) atau yuridis (sesuai dengan ketentuan hukum yang berlaku) dengan perkembangan organisasi, yang disimpan dan dipelihara selama diperlukan.

Penjualan

Menurut (Rizal & Misriati, 2018) menyatakan bahwa penjualan yang merupakan salah satu fungsi pemasaran sangat menentukan kemampuan perusahaan untuk mencapai tujuannya yaitu keuntungan bagi kelangsungan hidup perusahaan. Sedangkan menurut (Yuniva, Andriansah, & Maulina, 2018) mengatakan bahwa “Pertukaran nilai barang dengan uang atau nilai piutang dikenal sebagai penjualan”. Untuk mencapai manfaat jangka panjang dan menguntungkan bagi kedua pedagang dan pembeli, penjualan adalah interaksi dimana dealer memenuhi semua kebutuhan pembeli. Penjual juga merupakan hasil transaksi jual beli bisnis sebagai imbalan atas jasanya. (Ahmad & Hasti, 2018).

Website

Menurut (Nofyat, Ibrahim, & Ambarita, 2018) Pengertian *Webside* adalah “kumpulan halaman web dengan domain atau URL (Uniform Resource Locator)

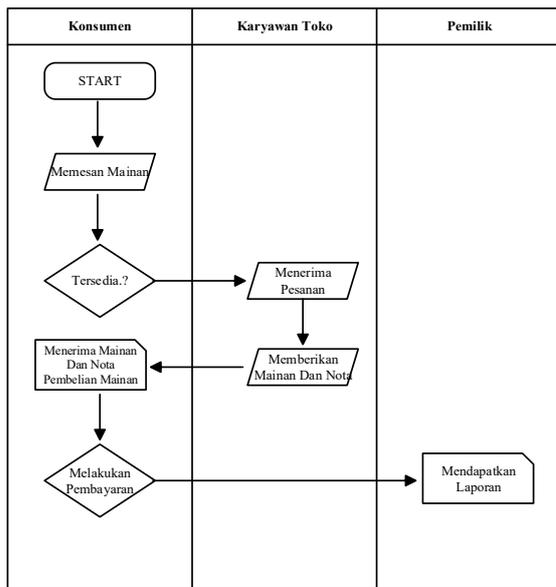
yang dapat diakses dengan mengetikkan alamatnya. Halaman-halaman ini telah dipublikasikan di internet. Teknologi memungkinkan untuk ini WWW(*Word Wide Web*)”.

Halaman web adalah protokol yang menyampaikan berbagai informasi dari server situs web untuk ditampilkan kepada pengguna atau pengguna melalui *browser web*, menurut Wikipedia, halaman web biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format *Hyper Text Markup Language* (HTML). Situs web adalah kumpulan halaman khusus domain. yang memberi pengguna akses ke berbagai informasi melalui mesin pencari. Konten situs web biasanya mencakup teks, ilustrasi, video, dan gambar untuk berbagai tujuan.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Sistem Berjalan

Analisis Sistem yang sedang berjalan pada prinsipnya adalah mempelajari sistem dengan melakukan penelitian dan pengamatan terhadap hal yang terkait dengan penjualan. Berdasarkan pengamatan penulis pada proses penjualan barang, penulis dapat menyimpulkan bahwa proses penjualan pada toko Anarman Store masih manual atau belum terkomputerisasi.



Gambar 1. Flowchart penjualan Anarman Store

Sesuai dengan Gambar 1, Sistem Informasi penjualan dimulai dari masuk sebagai konsumen lalu memesan barang, kemudian jika tersedia maka karyawan toko akan menerima pesanan dan memberikan barang dan nota, kemudian konsumen akan menerima nota dan barang lalu melakukan pembayaran. Setelah pembayaran barang, maka

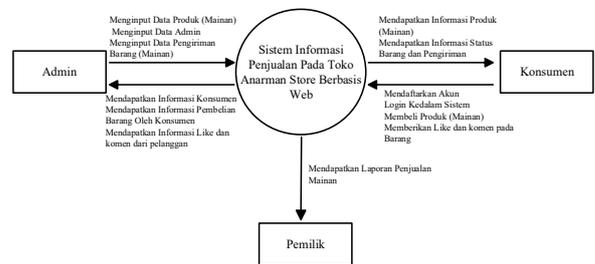
karyawan akan memberikan laporan kepada pemilik toko.

Perancangan Sistem

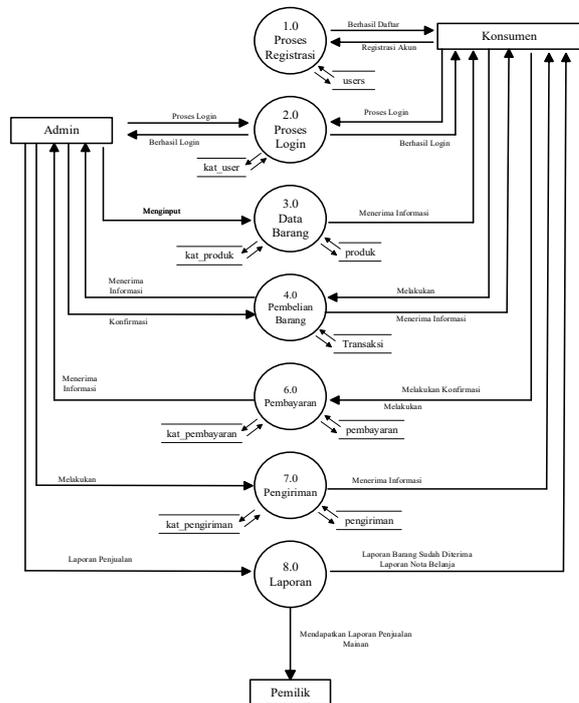
Perancangan sistem akan memuat rancangan sistem yang akan dibangun Rancangan ini meliputi proses, perancangan *Data Flow Diagram (DFD)*, Perancangan Basis Data, Perangan *Entity Relation Diagram (ERD)* perancangan antar muka *user*. Rancangan sistem ini bertujuan untuk memberi gambaran yang jelas serta memudahkan penulis membuat rancangan logika sistem

Perancangan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (Diagram Alir Data) adalah gambaran sistem secara logika yang menggambarkan arus data dalam perancangan sistem. Diagram alir data merupakan alat yang cukup baik dalam menggambarkan suatu arus data didalam sistem dengan struktur yang jelas. Berikut diagram konteks atau diagram level 0



Gambar 2. Data Flow Diagram Level 0



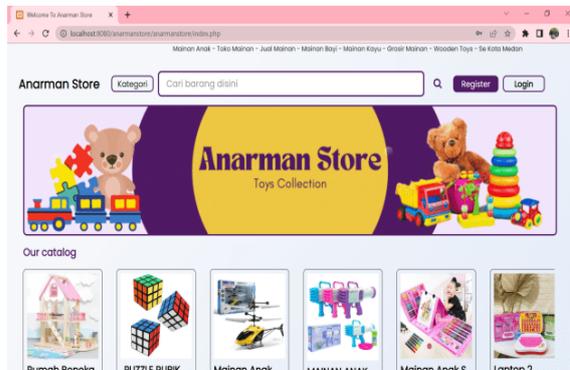
Gambar 3. Data Flow Diagram Level 1

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan dari perancangan sistem informasi penjualan pada toko Anarman Store adalah sebagai berikut:

Halaman Beranda Website

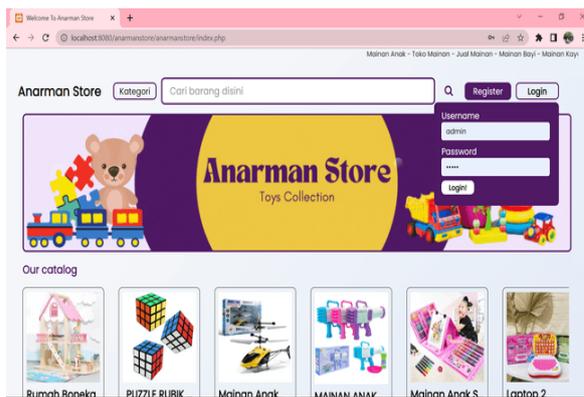
Tampilan halaman utama website adalah tampilan pada saat dijalkannya dimana halaman utama berisi daftar barang, format registrasi dan juga format login untuk admin dan konsumen.



Gambar 4. Halaman Beranda Website

Halaman Login Admin

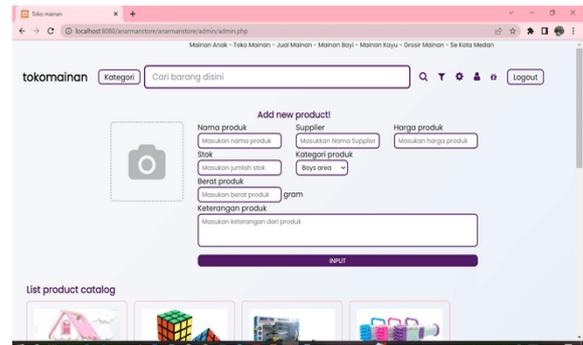
Halaman login admin adalah halaman yang digunakan untuk mengakses kedalam dashboard pengelolaan admin.



Gambar 5. Halaman Login Admin

Halaman Dashboard Admin

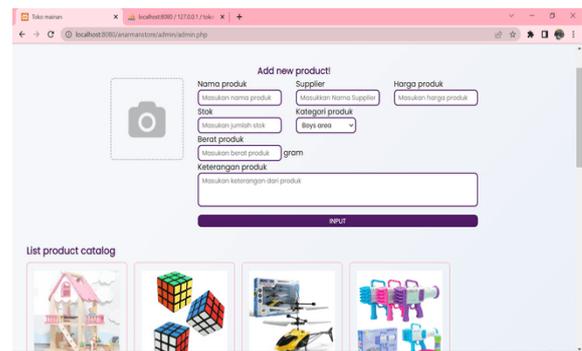
Halaman dashboard admin adalah halaman untuk mengelola mulai dari menginput data barang, melakukan konfirmasi pembelian barang, melakukan pengeditan data barang, dan membuat laporan penjualan, laporan data barang, dan juga data supplier.



Gambar 6. Halaman Dashboard Admin

Halaman Dashboard Input Data Barang

Halaman dashboard kategori menginput data barang adalah halaman untuk memasukkan data barang yang masuk pada toko



Gambar 7. Halaman Dashboard Input Data Barang

Halaman Dashboard Data barang

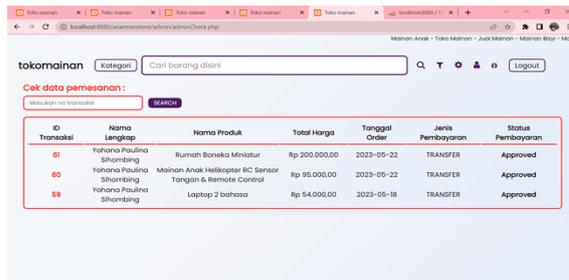
Halaman dashboard kategori data barang adalah halaman untuk melihat daftar barang beserta data barang yang ada di toko tersebut.



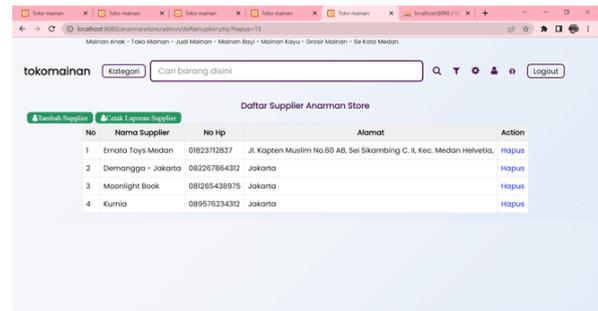
Gambar 8. Halaman Dashboard Data Barang

Halaman Dashboard Data Pemesanan Barang

Halaman dashboard kategori pemesanan barang ini adalah halaman untuk melihat dan mengonfirmasi barang yang akan dikirim kepada konsumen.



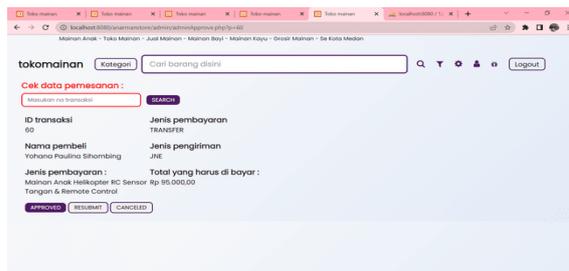
Gambar 9. Halaman Dashboard Data Pemesanan Barang



Gambar 12. Halaman Dashboard Supplier Barang

Halaman Dashboard Penerimaan Pemesanan

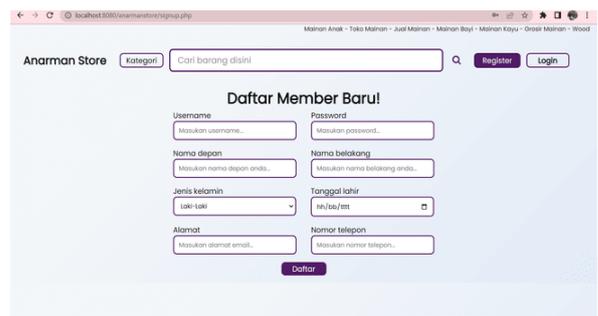
Halaman dashboard kategori penerimaan pemesanan barang adalah halaman untuk mengonfirmasi atau approved pemesanan pelanggan sebelum barang dikirim ke konsumen.



Gambar 10. Halaman Dashboard Penerimaan Pemesanan Barang

Halaman Dashboard Registrasi Konsumen Baru

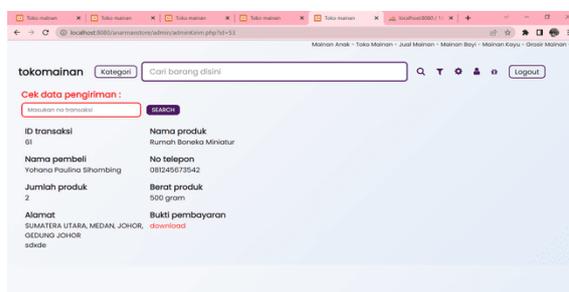
Halaman dashboard kategori ini adalah halaman untuk registrasi konsumen yang akan membeli barang pada toko.



Gambar 13. Halaman Dashboard Registrasi Konsumen

Halaman Dashboard Data Pengiriman Barang

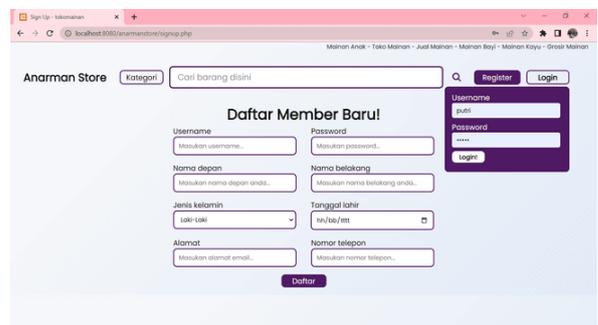
Halaman Dashboard kategori pengiriman barang adalah halaman untuk melihat data barang yang sudah di kirim dan juga data barang yang sudah di terima oleh konsumen.



Gambar 11. Halaman Data Pengiriman Barang

Halaman Login Konsumen

Halaman login konsumen adalah halaman yang digunakan untuk mengakses kedalam dashboard pengelolaan konsumen.



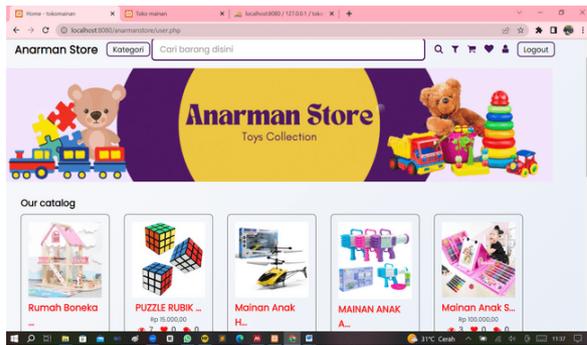
Gambar 14. Halaman Login Konsumen

Halaman Dashboard Daftar Supprier Barang

Halaman dashboard kategori daftar supplier barang adalah halaman untuk melihat dan menambahkan daftar supplier yang memasukkan barang.

Halaman Dashboard Konsumen

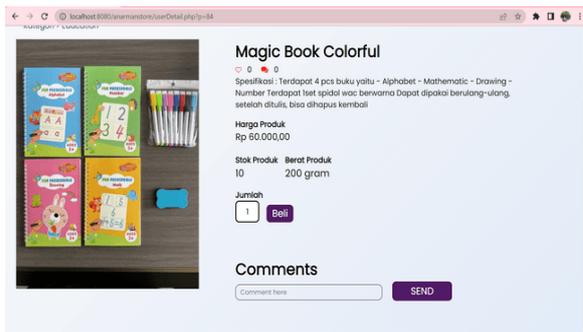
Halaman dashboard konsumen adalah halaman untuk mengelola mulai dari, memesan barang, menyukai barang, dan membuat komentar pada jenis barang tersebut.



Gambar 15. Halaman Dashboard Konsumen

Halaman Dashboard Pemesanan Barang

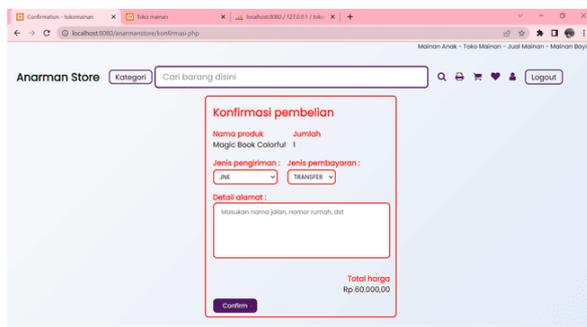
Halaman dashboard pada kategori pemesanan barang adalah halaman untuk konsumen melakukan pemesanan barang.



Gambar 16. Halaman Dashboard Pemesanan

Halaman Dashboard Konfirmasi Pemesanan

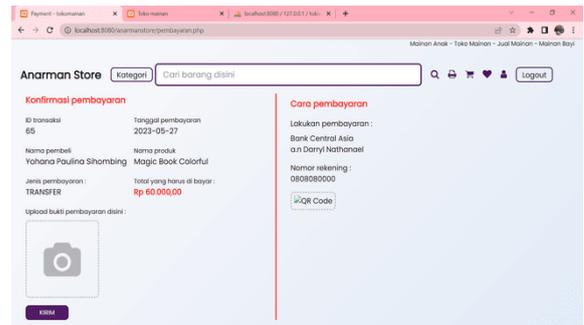
Halaman dashboard pada kategori konfirmasi pemesanan adalah halaman untuk melengkapi data pemesanan, seperti jenis pengiriman, jenis pembayaran, dan alamat pengiriman.



Gambar 17. Halaman Konfirmasi Pemesanan

Halaman Dashboard Konfirmasi Pengiriman

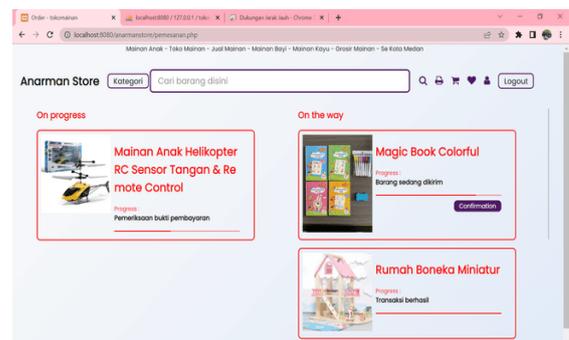
Halaman dashboard kategori konfirmasi pengiriman adalah halaman untuk mengirim bukti pembayaran, dan juga pengecekan data pengiriman barang.



Gambar 18. Halaman Konfirmasi Pengiriman

Halaman Dashboard Penerimaan Barang

Halaman dashboard pada kategori penerimaan barang adalah halaman untuk konsumen mengonfirmasi kedatangan barang yang sudah di kirim oleh admin.



Gambar 19. Halaman Penerimaan Barang

KESIMPULAN

Dari hasil penelitian, pembahasan, dan penelitian kegiatan tugas akhir ini, peneliti menarik beberapa kesimpulan yang ada, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan yang efektif dapat mengurangi kesalahan manusia, menyederhanakan proses penjualan, mengotomatiskan sistem penjualan menjadi terkomputer, meningkatkan efisiensi operasional di toko Anarman Store, dan membuat karyawan dapat mengerjakan tugas yang lebih signifikan.
2. Admin dapat memanfaatkan sistem informasi penjualan yang lebih efisien. Toko dapat melacak persediaan barang secara akurat, dapat memperbarui stok secara otomatis saat ada penjualan, dan menghasilkan laporan penjualan dengan sistem yang terintegrasi.
3. Sistem informasi ini dapat membantu penginputan data barang akan lebih cepat, aman dan akurat.
4. Sistem informasi ini dikembangkan untuk memudahkan penanganan karyawan dalam melakukan pencatatan laporan untuk pemilik toko.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 67–72.
<https://doi.org/10.34010/jati.v8i1.911>
- Asmara, R. (2016). Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (BPBD) Kabupaten Padang Pariaman. *Revista CENIC. Ciencias Biológicas*, 3(2), 80–91.
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Programming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *Prosisko*, 3(1), 17–20.
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 12–26.
- Hutabarat, S. Y., Simamora, R. J., & Purba, E. N. (2021). Pada Badan Penanggulangan Bencana Daerah Pakpak Bharat Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas ...*, 1(2), 68–72.
- Machmud, R. (2013). Peranan penerapan sistem informasi manajemen terhadap efektivitas kerja pegawai lembaga pemasyarakatan narkotika (lapastika) bollangi kabupaten gowa. *Jurnal Capacity STIE AMKOP Makassar*, 9(3), 409–421.
- Nofyat, Ibrahim, A., & Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Pengaduan Pelanggan Air Berbasis Website Pada Pdam Kota Ternate. *IJIS - Indonesian Journal On Information System*, 3(1), 10–19.
<https://doi.org/10.36549/ijis.v3i1.37>
- Nur N. S, D., & Sutarni, N. (2017). Penerapan Sistem Kearsipan Elektronik Sebagai Determinan Terhadap Produktivitas Kerja Pegawai. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2(2), 40.
<https://doi.org/10.17509/jpm.v2i2.8104>
- Rizal & Misriati, T. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pakaian Berbasis Web ada Toko Uj Outlet. *Jurnal SISFOKOM*, 7(1), 9–15.
- Sinaga, A., Jamaluddin, J., & Siringoringo, R. (2022). Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan pada Toko Kripik Rumah Minang Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(1), 21–26.
<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol2No1.pp21-26>
- Sinaga, C., Jamaluddin, J., Harianja, E. J. G., & Simamora, R. J. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web pada SMK Abdi Sejati Kerasaan-I. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 2(1), 9–15.
<https://doi.org/10.46880/tamika.Vol2No1.pp9-15>
- Yuniva, I., Andriansah, A., & Maulina, D. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Produk Hasil Daur Ulang Sampah Berbasis Website Dengan Pendekatan Metode Waterfall. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 2(4), 174–180.
<https://doi.org/10.30865/mib.v2i4.896>