

SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DIGITAL PADA SMP NEGERI 2 SIMPANG EMPAT

Anggi Natasya Br. Batubara, Resianta Perangin-angin[✉], Eviyanti Novita Purba
Program Studi D-III Komputerisasi Akuntansi, Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia
Email: resianta88@gmail.com

ABSTRACT

SMP Negeri 2 Simpang Empat is a junior high school located on JL. Simpang Empat, Ndokum Siroga, Berastagi, Karo Regency. At the current library of SMP Negeri 2 Simpang Empat, it is still done conventionally, namely data handling is still done by way of copying books, which invites data input, which takes a long time and cannot be opened easily and quickly. Therefore, with the existence of a digital library information system that intends to deal with the problems seen in SMP Negeri 2 Simpang Empat, in paying attention to these problems, a system that can process data in the library is needed. The programming languages used are: PHP and MYSQL Database. The existence of a digital library information system at SMP Negeri 2 Simpang Empat can make it easier for students to find books quickly and easily and save time, save energy, save space, save costs in obtaining information..

Keyword: Information System, Library, Website.

ABSTRAK

SMP Negeri 2 Simpang Empat merupakan menengah pertama yang berlokasi JL. Simpang Empat, Ndokum Siroga, Berastagi, Kabupaten Karo. Pada perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat sekarang ini, masih dilakukan secara konvensional yaitu penanganan data masih dilakukan melalui cara penyalinan buku yang mengundang penginputan data membutuhkan waktu yang lama tidak dapat dibuka secara mudah dan cepat. Maka dari itu dengan adanya sistem informasi perpustakaan digital yang bermaksud untuk menangani persoalan yang terlihat pada SMP Negeri 2 Simpang Empat dalam memperhatikan permasalahan tersebut dibutuhkan sistem yang dapat mengolah data yang ada pada perpustakaan tersebut. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu: PHP dan DatabaseMYSQL. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan digital pada SMP Negeri 2 Simpang Empat dapat mempermudah siswa dalam mencari buku dengan cepat dan mudah serta menghemat waktu, menghemat tenaga, menghemat tempat, menghemat biaya dalam memperoleh informasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perpustakaan, Website.

PENDAHULUAN

Sekarang ini teknologi mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam implementasi komputer yang dipandang dalam aktivitas sehari-hari. Komputer muncul beraneka ragam sebagai media untuk mengadaptasikan data menjadi informasi yang diperlukan. Oleh karena itu, diperlukan sistem informasi perpustakaan digital sebagai salah satu aset tambahan yang menyimpan banyak sumber pengetahuan dan menunjang proses pembelajaran. Pada Perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat sekarang ini memiliki beberapa permasalahan ialah penanganan data masih dilakukan melalui cara penyalinan buku yang mengundang penginputan data membutuhkan waktu yang lama tidak dapat dibuka secara mudah dan cepat. Maka dari itu dengan adanya sistem informasi perpustakaan digital pada SMP Negeri 2 Simpang Empat dapat mempermudah siswa dalam mencari informasi dan menambah wawasan dari buku-

buku yang ada didalam perpustakaan. Berdasarkan Uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat tugas akhir dengan judul “Sistem Informasi Perpustakaan Digital Pada SMP Negeri 2 Simpang Empat”. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Perpustakaan Digital yang bermaksud untuk menangani persoalan yang terlihat pada SMP Negeri 2 Simpang Empat.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Infomasi Perpustakaan

Menurut (Prasojo, 2013), Sistem informasi merupakan sebuah sistem yang menyatukan keperluan pengolahan transaksi harian, membantu operasi, yang sifatnya manajerial dengan aktivitas taktik berasal suatu kelompok serta melengkapi pihak luar pada laporan yang akan dibutuhkan.

Sistem Informasi perpustakaan dapat didefinisikan sebagai seperangkat aturan atau elemen

yang ada dalam organisasi yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan yang ada di perpustakaan (Rahmawati & Bachtiar, 2018).

Sistem informasi perpustakaan adalah sebuah proseskomputerisasi untuk mengolah data di perpustakaan semua diproses menggunakan perangkat lunak tertentu sepertiperangkat lunak pengolah basis data. Pustakawan selalu bisa memantau kesiapan buku, daftar buku baru, meminjam buku serta pemulangan buku (Firman, Wowor, & Najoan, 2016).

Website

Website atau sejumlah halaman *web* yang memiliki topik yang saling terkait, terkadang disertai dengan dengan file gambar, video, atau file lainnya. *Website* adalah kumpulan halaman *web* yang telah dipublikasikan di jaringan internet dan memiliki domain atau *URL (Unifed Resource Locator)* yang dapat diakses oleh semua pengguna internet dengan mengetik alamat(Novitasari, Adrian, & Kurnia, 2021).

Web adalah layanan penyajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan pengguna komputer yang melakukan browsing informasi melalui internet (Susilo & Kurniati, 2018).

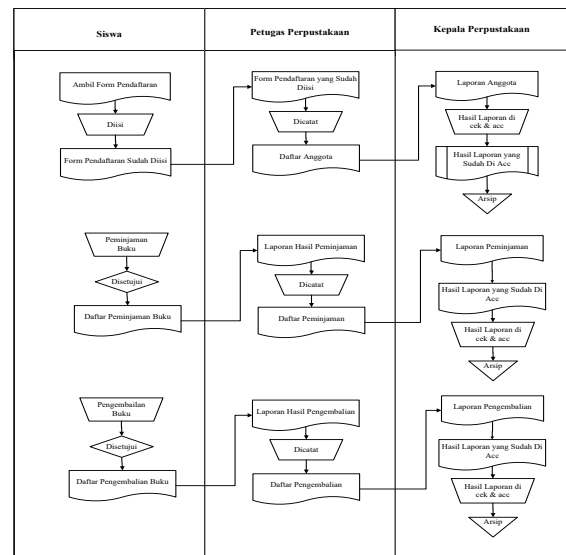
Basis Data

Basis data adalah kumpulan data terkait dengan orang lain, disimpan di perangkat perangkat keras komputer dan perangkat yang digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya (Novita & Sari, 2015). Dari defenisi ini bahwa *database* ialah gabungan dari unit data yang berhubungan satu dengan lainnya yang dikumpulkan menurut sebuah rancangan tertentu, yang kelak dapat digunakan kembali dengan cepat serta gampang.

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Sistem Berjalan

Analisis Sistem yang sedang berjalan pada prinsipnya adalah mempelajari sistem dengan melakukan penelitian dan pengamatan terhadap hal yang terkait dengan perpustakaan. Berdasarkan pengamatan penulis pada proses pendaftaran, peminjaman buku dan pengembalian buku yang dilakukan petugas perpustakaan, penulis dapat menyimpulkan bahwa proses peminjaman buku pada Perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat masih manual.

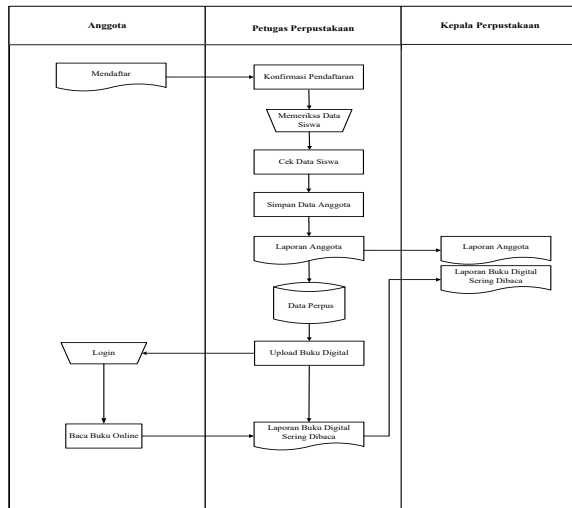


Gambar 1. Sistem Berjalan pada Perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat

Analisis Sistem Usulan

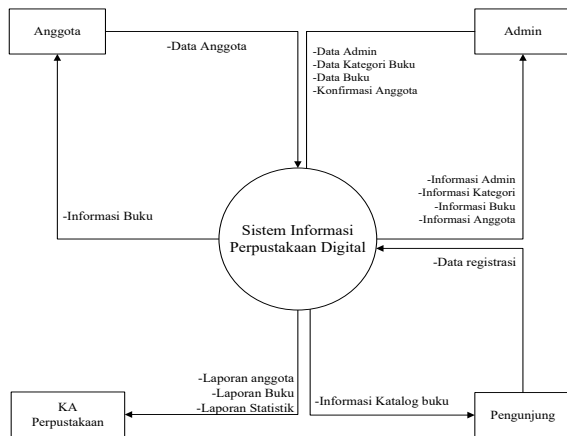
Adapun analisis sistem usulan meliputi analisis kebutuhan sistem tersebut:

1. Kebutuhan Antarmuka (*interface*)
 Kebutuhan-kebutuhan antarmuka untuk pembangunan sistem informasi Perpustakaan Digital SMP Negeri 2 Simpang Empat yaitu sebagai berikut:
 - a. Sistem informasi perpustakaan digital yang dibangun akan mempunyai antarmuka yang mudah digunakan bagi pengguna.
 - b. Sistem informasi perpustakaan digital menampilkan halaman sistem untuk melakukan *login*. Dimana sistem tersebut bisa dipakai anggota dan *admin*.
 - c. Sistem informasi perpustakaan digital menampilkan halaman sistem untuk melakukan anggota melakukan baca *online*.
2. Kebutuhan Data
 Data yang diolah sistem ini yaitu sebagai berikut:
 - a. Data buku
 - b. Data anggota
 Fungsi yang dimiliki oleh sistem informasi perpustakaan digital ini adalah sebagai berikut:
 - a. Menginput *username* serta *password* oleh akun anggota dan akun admin
 - b. Menyimpan buku kedalam *database*.
 - c. Melakukan baca *online*.

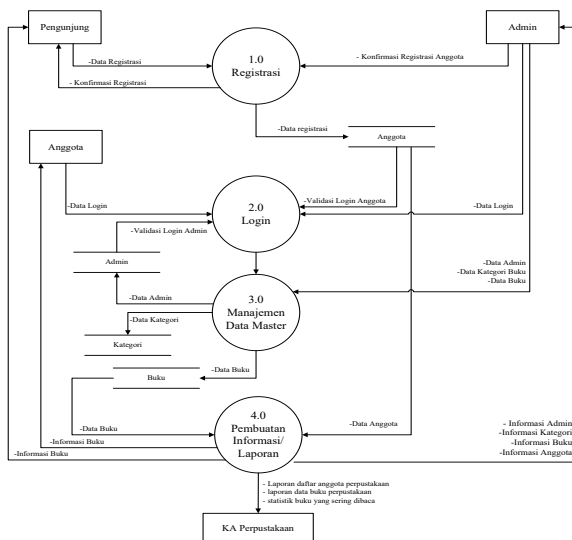


Gambar 2. Sistem Perpustakaan yang Diusulkan

Sedangkan Diagram Konteks dan *Data Flow Diagram* dari sistem yang diusulkan oleh penulis disajikan pada gambar berikut:



Gambar 3. Diagram Konteks



Gambar 4. DFD Level 1

HASIL DAN PEMBAHASAN Perancangan Sistem

Tampilan halaman *admin* hanya bisa diakses oleh pihak pegawai atau petugas perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat yang berhak. Berikut adalah tampilan menyang dapat dikelola *admin* perpustakaan SMP Negeri 2 Simpang Empat :

Tampilan Halaman Utama

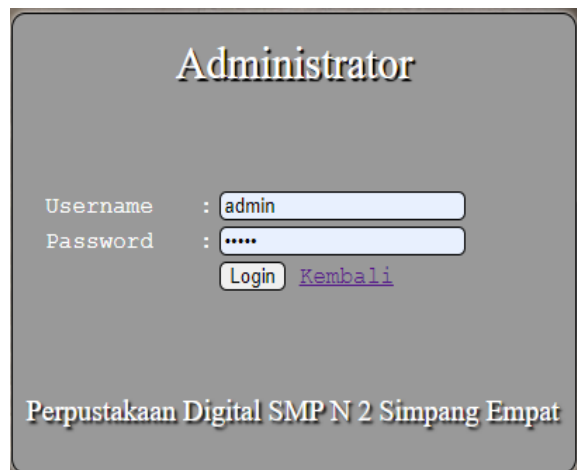
Halaman utama digunakan sebagai penghubung untuk menu-menu yang ada pada perpustakaan digital.



Gambar 5. Tampilan Halaman Utama

Tampilan Menu Login

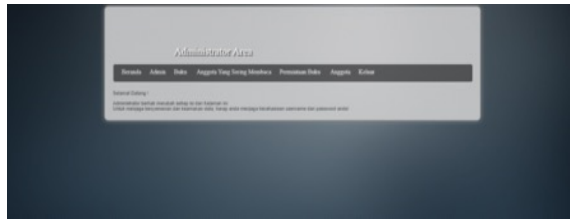
Untuk dapat masuk kedalam sistem pengelolaan perpustakaan digital, *admin* menginput data login yang telah terdaftar pada *database*. Apabila *username* dikenali maka sistem akan menampilkan menu utama *admin*.



Gambar 6. Tampilan Menu Masuk Admin

Tampilan Menu Utama Admin

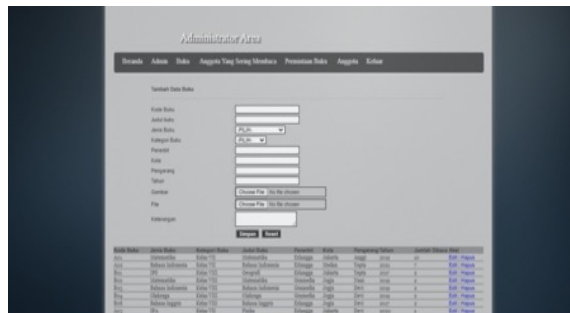
Menuutama digunakan sebagai penghubung untuk menu-menu yang ada pada perpustakaan digital. Berikut adalah menu utama pada program yang telah dibangun:



Gambar 7. Menu Utama Admin

Menu Buku

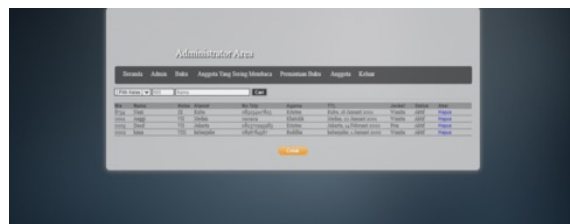
Menu buku berfungsi agar *admin* untuk melihat informasi buku digital yang ada, mengedit, menghapus serta menambah buku digital.



Gambar 8. Menu Buku

Menu Anggota

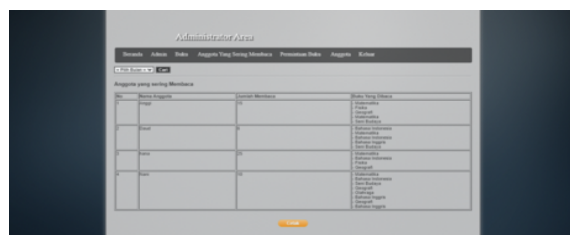
Menu anggota berfungsi melihat informasi anggota yang mendaftar dan dapat mengaktifkan anggota yang sudah mendaftar serta *admin* berhak menghapus anggota.



Gambar 9. Menu Anggota

Menu Anggota yang Sering Membaca

Menu Anggota yang sering membaca berfungsi agar *admin* untuk melihat informasi anggota yang sering membaca buku digital.



Gambar 10. Menu Anggota yang Sering Membaca

Menu Permintaan Buku

Menu Permintaan Buku berfungsi agar *admin* untuk melihat permintaan buku yang diajukan oleh pengunjung maupun anggota, dan *admin* dapat berhak memublish, membalas, dan menghapus.



Gambar 11. Menu Permintaan Buku

KESIMPULAN

Sistem Informasi perpustakaan digital pada SMP Negeri 2 Simpang Empat dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *database MySQL* sehingga sistem ini dapat digunakan petugas pustaka SMP Negeri 2 Simpang Empat yang dimaksudkan untuk mendapatkan keuntungan bagi SMP Negeri 2 Simpang Empat, yaitu:

1. Dengan adanya sistem ini, siswa/anggota mendaftarkan diri sebagai anggota perpustakaan dengan mudah dan cepat, serta petugas juga dapat dimudahkan dalam mengelola dan mendata anggota perpustakaan karena sistemnya sudah terkomputerisasi.
2. Sistem informasi ini mempermudah siswa/anggota dalam melakukan baca buku digital.
3. Sistem informasi mempermudah petugas pustaka dalam menangani data-data yang ada pada perpustakaan, meliputi data buku digital dan anggota.
4. Sistem informasi mempermudah petugas pustaka dalam mengecek data buku digital yang sering dibaca dan anggota yang sering membaca buku, karena sistem informasi perpustakaan sudah terkomputerisasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoan, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36.
- Novita, R., & Sari, N. (2015). Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 3(2), 1–6.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood). *Jurnal*

Teknologi Dan Sistem Informasi, 2(3), 136–147.

Prasojo, L. D. (2013). *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: UNY Press.

Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan perancangan desain sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 14(1), 76–86.
<https://doi.org/10.22146/bip.28943>

Susilo, M., & Kurniati, R. (2018). Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 2(2), 98–105.