

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN PADA TOKO KRIPIK RUMAH MINANG BERBASIS WEB

Angely Sinaga✉, Jamaluddin, Rimbun Siringoringo

Program Studi Manajemen Informatika, Universitas Methodist Indonesia, Medan, Indonesia

Email: angelysinaga2211@gmail.com

ABSTRACT

Running a business requires an information technology that encourages people to create new innovations to get information quickly and easily. Advances in information technology are seen increasingly rapidly in the development of the internet in particular. Regarding the internet, it certainly cannot be separated from the name of a website. The website is used to introduce a product or service which is called the promotion of internet users. In the inventory and sales process, the seller markets the product still using a simple and manual method, so that the marketing of products and services is still not optimal. The author in this case the opportunity to make an inventory and sales information system planning based on the specified research results. Planning this system is called a web-based information system, with the aim that customers will be able to access information and buy easily, quickly and precisely and sellers market products easily, It is hoped that this information planning system can be useful for the seller in their business activities. Especially in the inventory and sales department so that the data and information provided are more structured and accurate.

Keyword: Information System, Inventory, Sales, Website.

ABSTRAK

Dalam menjalankan suatu bisnis diperlukan sebuah teknologi informasi yang mendorong manusia untuk menciptakan berbagai inovasi baru untuk mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah. Kemajuan teknologi informasi terlihat semakin pesat pada pengembangan internet khususnya. Mengenai internet pasti tidak lepas dari yang namanya sebuah website. Website digunakan untuk mengenalkan suatu produk atau jasa layanan yang disebut dengan promosi para pengguna internet. Pada proses persediaan dan penjualan pihak penjual memasarkan produk masih menggunakan cara yang sederhana dan manual, sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya masih belum maksimal. Penulis dalam hal ini berkesempatan membuat sebuah perencanaan sistem informasi persediaan dan penjualan berdasarkan hasil penelitian yang ditentukan. Perencanaan sistem ini disebut sistem informasi berbasis web, dengan tujuan pelanggan akan dapat mengakses informasi dan membeli dengan mudah, cepat dan tepat dan para penjual memasarkan produk dengan mudah, diharapkan perencanaan informasi sistem ini dapat bermanfaat bagi pihak penjual dalam kegiatan bisnisnya. Terutama pada bagian persediaan dan penjualan agar data-data maupun informasi yang diberikan lebih terstruktur dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Persediaan, Penjualan, Website.

PENDAHULUAN

Zaman sekarang kemajuan teknologi, khususnya teknologi informasi banyak mendorong manusia untuk menciptakan berbagai inovasi baru untuk mendapatkan informasi dengan cepat dan mudah. Begitu pula dengan perusahaan, sebuah perusahaan harus bisa membuat layanan informasi dan promosi dengan baik sehingga dapat menarik perhatian konsumen. Selain informasi yang akurat, cepat, dan mudah, informasi yang disampaikan harus dikemas dengan menarik. Kemajuan teknologi informasi ini terlihat semakin pesat pada pengembangan internet khususnya. Mengenai tentang internet, pasti tidak lepas dari sebuah website. Website digunakan untuk

mengenalkan suatu produk atau jasa layanan atau yang disebut dengan promosi sebuah perusahaan kepada para pengguna internet.

Kripik Rumah Minang merupakan Usaha Dagang yang bergerak dibidang produksi dan penjualan keripik. Dimana melakukan kegiatannya masih menggunakan media penyampaian informasi yang masih sederhana dan manual, sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh kripik Rumah Minang, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat

mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan demikian Kripik Rumah Minang dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi persediaan dan penjualan Kripik berbasis web dengan menggunakan software pendukung Macromedia Dreamweaver sebagai editor, bahasa pemrograman PHP 5 dan database menggunakan MySQL.

TINJAUAN PUSTAKA

Sistem Informasi

Sistem informasi berisi informasi tentang orang-orang penting, tempat, dan hal-hal di dalam organisasi atau di lingkungan sekitarnya (Kenneth C. Laudon & Jane P. Laudon, 2008).

Persediaan

Persediaan yang pada umumnya adalah salah satu jenis aktiva lancar yang jumlahnya cukup besar didalam suatu perusahaan (Syafitri & Misgianti, 2017).

Entity Relationship Diagrams (ERD)

Entity Relationship diagram adalah sekumpulan cara atau peralatan untuk mendeskripsikan data-data atau objek-objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata yang disebut entitas (entity) serta hubungan (relationship) antar entitas-entitas tersebut dengan menggunakan beberapa notasi (Edi & Betshani, 2012).

DFD (Data Flow Diagram)

DFD juga dapat diartikan sebagai teknik grafis yang menggambarkan alir data dari input atau masukan menuju atau output (Santoso & Nurmalina, 2017).

Penjualan

Penjualan merupakan suatu kegiatan yang dilakukan sebagian manusia dalam menjual barang dagangan yang dimiliki baik itu barang ataupun jasa kepada pasar agar mencapai suatu tujuan yang diinginkan (Syariat & Samsudin, 2020).

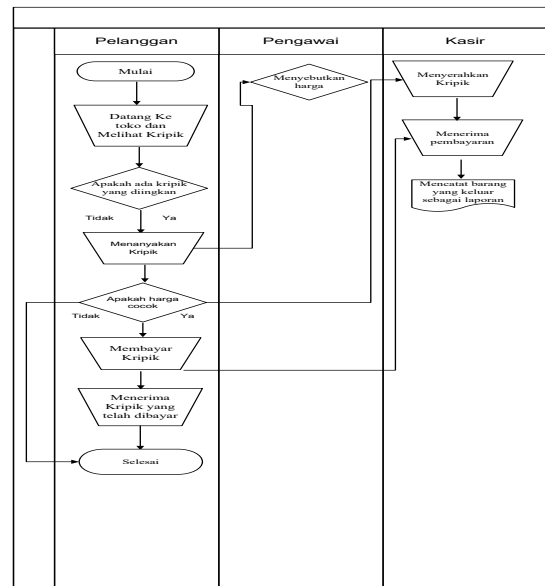
Website

Sebuah halaman web biasanya berupa dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu sebuah protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser (William, Pengabdian, Masyarakat, & Komputer, 2015).

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis Sistem Berjalan

Adapun sistem berjalan pada Berdasarkan penelitian yang dilakukan secara langsung pada toko keripik rumah minang masih menggunakan metode dengan datang secara langsung ke toko untuk membeli keripik yang di inginkan, sehingga banyaknya pelanggan yang datang untuk membeli keripik membuat kasir menjadi padat.



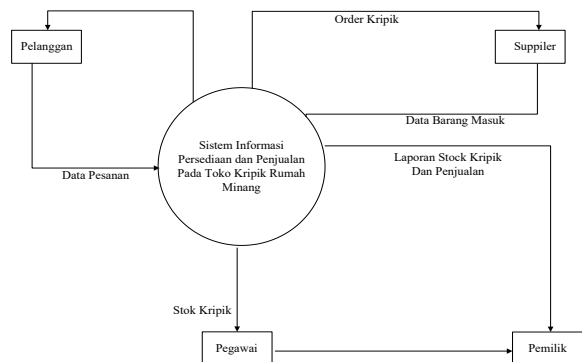
Gambar 1. Flowchart Sistem yang Berjalan pada Toko Kripik Rumah Minang

Analisis Sistem Yang Diusulkan

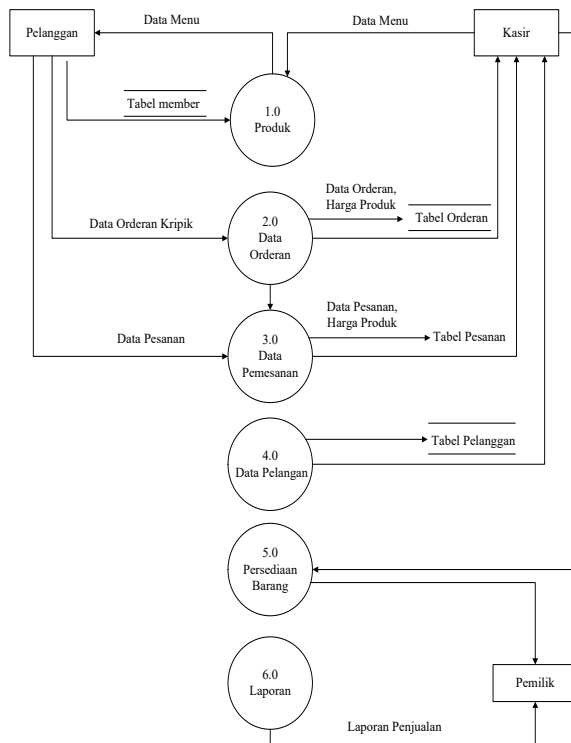
Berdasarkan analisis sistem yang sedang berjalan, dapat disimpulkan bahwa masih terdapat beberapa permasalahan yang ada pada sistem tersebut. Maka diusulkan sistem yang akan mempermudah toko keripik rumah minang dalam proses persediaan dan Penjualan Sistem yang diusulkan tersebut sebagai berikut:

1. Pada aplikasi Toko Keripik Rumah Minang ini, adapun pengunjung menjadi pelanggan. Artinya, pelanggan inilah yang akan berniat untuk membeli Keripik.
2. Dalam halaman utama web, pelanggan dapat langsung memilih produk keripik tersebut berdasarkan jenis dan harga yang tertera.
3. Jika pelanggan ingin membeli, Pelanggan bisa memilih produk apa saja yang ingin di beli dengan tombol Beli maka Keripik yang dipilih akan disimpan ke halaman pemesanan.
4. Saat keripik yang dipesan masuk ke halaman pesanan, pelanggan dapat menentukan jumlah yang akan dipesan, jika jumlah ditambah maka pelanggan harus mengupdate jumlah keripik yang

- dipesan sebelumnya.
- Setelah proses pemilihan keripik selesai, pelanggan dapat melanjutkan proses transaksi dengan masuk ke halaman transaksi.
 - Pada aplikasi ini pelanggan yang memesan produk dapat membayar dengan melakukan transfer pada rekening yang sudah disediakan.



Gambar 2. Diagram Konteks



Gambar 3. DFD Level 0

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan Awal Sistem

Tampilan awal adalah tampilan pertama pada saat program dijalankan, dimana berisikan Beranda, Menu, Pesanan, Orderan, Masuk/Daftar, dan Sejarah Toko KripiK. Adapun tampilan awal sistem seperti pada gambar 4 berikut:



Gambar 4. Tampilan Awal Sistem

Tampilan Menu Masuk dan Daftar Sebagai Member

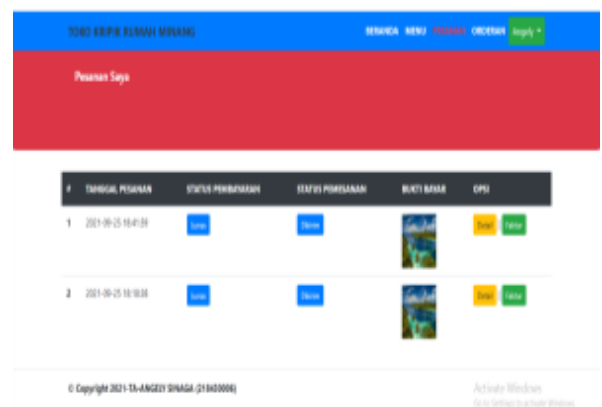
Tampilan Menu Masuk dan Daftar sebagai Member agar member atau pelanggan dapat membeli dan mengorder kripiK. Adapun tampilan Menu KripiK seperti pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Menu Masuk Sebagai Member

Tampilan Menu Pesanan

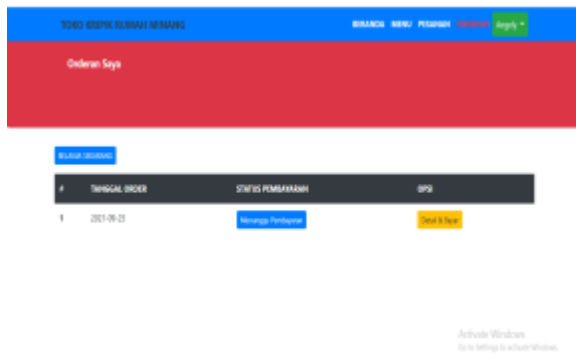
Tampilan menu Pesanan ini untuk melihat pesanan yang sudah kita beli. Adapun tampilan menu ujian seperti pada gambar 6:



Gambar 6. Tampilan Menu Pesanan

Tampilan Menu Orderan

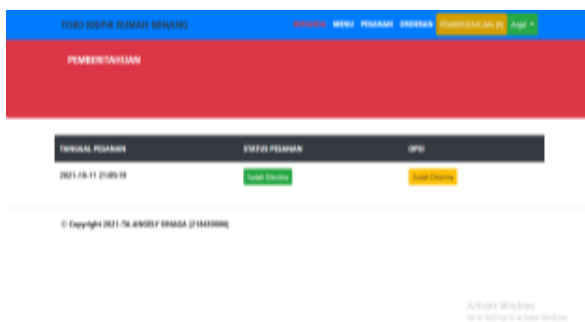
Tampilan menu Orderan ini untuk melihat barang yang mau kita beli Adapun tampilan menu Data Calon Siswa seperti pada gambar 7:



Gambar 7. Tampilan Menu Orderan

Tampilan Menu Pemberitahuan

Di halaman Menu Pemberitahuan Menampilkan masuknya pemberitahuan dimana pesanan kripik sudah diterima oleh pembeli. Adapun tampilan menu ujian seperti pada gambar 8:



Gambar 8. Tampilan Menu Pemberitahuan

Tampilan Menu Detail Bayar Dan Orderan

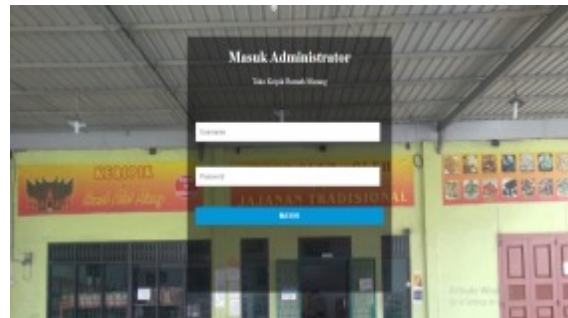
Tampilan Menu Detail dan Bayar Orderan barang yang mau kita beli. Adapun tampilan Menu Detail dan Bayar Orderan seperti pada gambar 9 berikut:



Gambar 9. Tampilan Menu Detail Dan Bayar dan Orderan

Tampilan halaman Menu Masuk Administrator

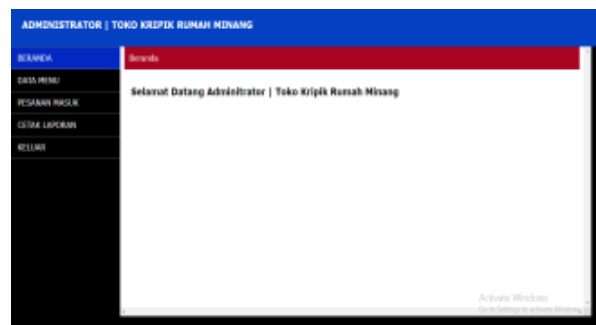
Tampilan sebelum Masuk ke Halaman Administrator, Admin diwajibkan login terlebih dahulu. Adapun tampilan Menu Masuk Administrator seperti pada gambar 10:



Gambar 10. Tampilan Menu Masuk Administrator

Tampilan Halaman Menu Beranda Administrator

Dihalaman Tampilan Beranda Administrator hanya menampilkan nama Toko Kripik. Adapun Tampilan Beranda Administrator seperti pada gambar 11:



Gambar 11. Tampilan Menu Beranda Administrator

Tampilan Data Menu

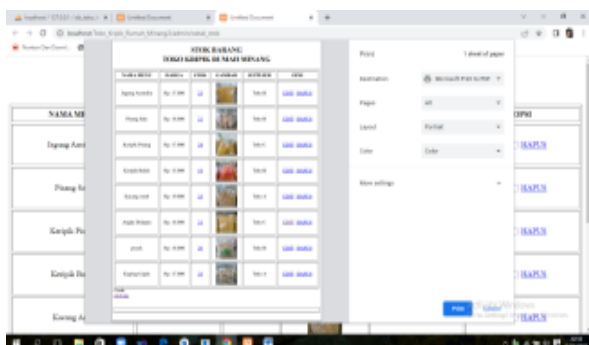
Di halaman Data Menu Menampilkan data menu kripik dimana terdapat tombol tambah, edit dan hapus data menu. Adapun Tampilan Halaman Data Menu seperti gambar 12:



Gambar 12. Tampilan Data Menu

Tampilan Data Stok

Di halaman tampilan data stok dimana data stok pelanggan dapat bisa di cetak. Adapun Tampilan Data stok seperti gambar 13:



Gambar 13. Tampilan Data Stok

Tampilan Laporan Penjualan

Dihalaman tampilan halaman laporan penjualan menampilkan data laporan penjualan kripik yang terjual. Adapun tampilan menu beranda tersebut seperti pada gambar 16:



Gambar 16. Tampilan Laporan Penjualan

Tampilan Halaman Pemberitahuan

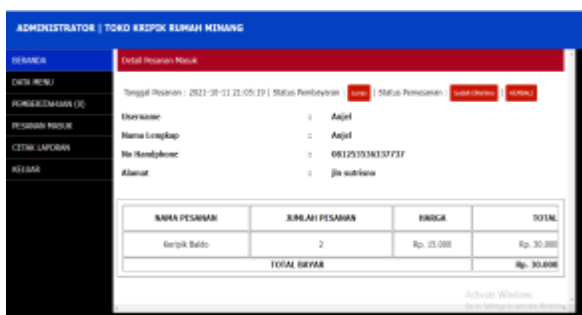
Di halaman tampilan pemberitahuan dimana jika si member sudah mengklik barang sudah diterima maka ada notif muncul ke administrator. Adapun Tampilan Halaman pemberitahuan seperti pada gambar 14:



Gambar 14. Tampilan Halaman Pemberitahuan

Tampilan Halaman Detail Pesanan Masuk

Dihalaman tampilan detail pesanan masuk terdapat data pesanan kripik yang masuk dan admin dapat memproses pesanan kripik tersebut. Adapun tampilan halaman detail pesanan masuk seperti pada gambar 15:



Gambar 15. Tampilan Halaman Detail Pesanan Masuk

KESIMPULAN

Setelah dilakukan penelitian pada sistem yang sedang berjalan pada Toko Kripik Rumah Minang dan penyesuaian sistem yang dirancang dengan kebutuhan yang diinginkan maka disimpulkan sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi yang dirancang, maka proses persediaan dan penjualan pada Toko Kripik Rumah Minang dapat dilakukan dengan cepat dan sangat membantu semua pihak.
2. Mempermudah calon pelanggan dalam perancangan pelanggan dalam mencari informasi mengenai jenis kripik yang ingin di beli.
3. Sistem perancangan ini dapat membantu pihak admin dalam penghematan waktu yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

Edi, D., & Betshani, S. (2012). Analisis Data dengan Menggunakan ERD dan Model Konseptual Data Warehouse. *Jurnal Informatika*, 5(1), 71–85.

Kenneth C. Laudon & Jane P. Laudon. (2008). *Essentials of Management Information System 10 Edition* (Vol. 10, p. 13). New York University.

Santoso, S., & Nurmalina, R. (2017). Perencanaan dan Pengembangan Aplikasi Absensi Mahasiswa Menggunakan Smart Card Guna Pengembangan Kampus Cerdas (Studi Kasus Politeknik Negeri Tanah Laut). *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.

Syafitri, Y., & Misgianti, E. (2017). Membangun Sistem Informasi Persediaan Barang Dagang (Studi Kasus : CV Sumber Sejahtera Bandar Lampung). *Jurnal Cendikia*, 14(1), 26–32.

Syariat, M., & Samsudin. (2020). Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Faisal Elektronik 2 Indragiri Hilir Berbasis Web. *Jurnal Perangkat Lunak*, 2(1), 51–62.
<https://doi.org/10.32520/jupel.v2i1.1084>

William, J., Pengabdian, J., Masyarakat, K., &
Komputer, F. I. (2015). Sistem Informasi Ukm
Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya.
Jurnal Teknologi Informasi Dan Bisnis
Pengabdian Masyarakat Darmajaya, 1(1), 1–
16.