

SISTEM INFORMASI MARKETPLACE PENYEWAAN PROPERTI (KOST) KHUSUS WILAYAH KOTA MEDAN BERBASIS WEB

Melani Feruche¹, Darwis R. Manalu², Indra Kelana Jaya³

^{1,2,3}. Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Methodist Indonesia
e-mail: m.feruche@gmail.com¹, manaludarwis@gmail.com², indrakj_sagala@yahoo.com³

ABSTRAK

Sistem informasi marketplace penyewaan kost di wilayah kota medan berbasis web ini dibuat karena kebutuhan mahasiswa atau pendatang akan informasi tempat kost. Pembuatan sistem informasi kost ini bertujuan untuk membantu para pencari kost yang sebagian besar mahasiswa baru yang belum tahu tentang daerah sekitar Medan. Masyarakat pendatang yang dari luar kota Medan pastilah membutuhkan tempat tinggal atau kost sebagai tempat tinggalnya. Maka dari itu si calon penyewa memerlukan informasi yang benar, akurat dan lengkap mengenai kost yang akan mereka tempati. Untuk itu dibuatlah sebuah sistem informasi yang mengelola data iklan kost khusus di wilayah kota medan. Sistem ini menyediakan informasi kost mulai dari informasi tempat, harga, foto kamar dan fasilitas semua tersedia di sistem ini. Level admin sistem ini ditambahi fitur lihat data member, lihat data iklan, lihat semua testimoni, lihat semua pertanyaan dan mencetak rekap data iklan perbulan. Implementasi pembuatan sistem ini menggunakan Web, basis data MySQL, dan bahasa pemrograman PHP. Sistem ini dapat mempermudah calon penyewa dalam mencari tempat tinggal di wilayah kota Medan. Selain itu sistem ini juga dapat memberi informasi tentang kost secara detail sehingga pemilik kost tidak perlu menjelaskan lagi kepada calon penyewa.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Kost, PHP, MYSQL

1. PENDAHULUAN

Aplikasi web merupakan salah satu layanan yang disediakan di Internet. Aplikasi web bermanfaat untuk menyebarkan informasi dan mengelola informasi. Aplikasi web ini juga dapat dimanfaatkan untuk kepentingan pemasaran dan pengelolaan usaha (bisnis).

Usaha penyewaan kost-kostan merupakan kegiatan usaha yang menyediakan tempat penginapan, tempat tinggal sementara bagi orang yang merantau atau orang yang rumahnya jauh dari tempat tujuan rutinitas sehari-hari. Usaha kost-kostan ini berkembang di daerah yang merupakan kawasan industri atau kawasan , sekolah , dan kampus. Medan adalah kota yang padat penduduk, merupakan daerah yang pertumbuhan industri dan pendidikan, sekolah, dan kampus tiap tahun meningkat. Pegawai dan mahasiswa yang ingin mencari kerja dan melanjutkan perkuliahan di kota medan mengalami kesulitan untuk mencari kost-kostan.

Pengusaha kost-kostan ingin memasarkan kost-kostan yang dimilikinya guna meningkatkan pendapatan. Pengusaha kost-kostan

memanfaatkan teknologi informasi seperti aplikasi web untuk menyediakan informasi kost-kostan. Informasi ini akan membantu pegawai dan mahasiswa yang ingin mencari kost-kostan. Aplikasi digital yang akan memfasilitasi antara pengusaha kost-kostan dan calon penyewa kost-kostan secara digital adalah *Marketplace*.

Marketplace adalah website yang memungkinkan pembeli untuk memilih barang yang diinginkan pada sebuah website, berdiskusi dengan penjual, lalu mentransfer sejumlah uang sesuai harga barang ke penjual melalui pemilik / pengelola website. *Marketplace* seperti lazada, tokopedia, bli-bli dan berbagai *marketplace* lain menawarkan kemudahan dalam transaksi jual beli produk yang ditawarkan oleh pengusaha. Produk yang ditawarkan dari beberapa *marketplace* yang telah ada dapat berupa barang dan jasa.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu adanya *marketplace* yang membantu pengusaha kost-kostan dalam memasarkan dan menyewakan kost-kostannya, sehingga pegawai dan mahasiswa mudah mendapatkan informasi dan menyewa kost-kostan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

A. Konsep Dasar Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu. sistem informasi mempunyai elemen-elemen yang mempunyai suatu tujuan tertentu. (1)

B. Pengertian Informasi

Informasi merupakan data yang telah diorganisir sehingga memberikan arti dan nilai kepada penerimanya. (2)

C. Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan yang diperlukan. (3)

D. Business to Customer (B2C)

Perdagangan elektronik *business-to-customer* (B2C) bisnis ke konsumen mencoba untuk menawarkan saluran distribusi produk dan layanan tradisional yang baru dan berbasis web. *Business to customer* memiliki karakteristik (4):

1. Terbuka untuk umum, di mana informasi disebarkan secara umum pula dan dapat diakses secara bebas.
2. *Servis* yang digunakan bersifat umum, sehingga dapat digunakan oleh orang banyak. Sebagai contoh, karena sistem *web* sudah umum digunakan maka *service* diberikan dengan berbasis *web*.
3. *Servis* yang digunakan berdasarkan permintaan. Produsen harus siap memberikan respon sesuai dengan permintaan konsumen. Sering dilakukan sistem pendekatan *client-server*.

E. Marketplace

Pengertian dari Online Market adalah segala usaha yang dilakukan untuk melakukan pemasaran suatu produk atau jasa melalui atau menggunakan media Internet atau jaringan *www*, sedangkan *place* sendiri dalam kamus bahasa Inggris artinya adalah tempat. Disini dapat disimpulkan pengertian dari Online *Marketplace* adalah tempat atau wadah untuk

melakukan pemasaran produk atau jasa melalui atau menggunakan media Internet. (4)

F. Database

Database adalah kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, yang kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah. (5)

G. Website

Website adalah lokasi di internet yang menyajikan kumpulan informasi sehubungan dengan profil pemilik situs. Website adalah suatu halaman yang memuat situs-situs web page yang berada di internet yang berfungsi sebagai media penyampaian informasi, komunikasi, atau transaksi. (6)

H. PHP

PHP atau kependekan dari *Hypertext Preprocessor* adalah salah satu bahasa pemrograman *open source* yang sangat cocok atau ditanamkan pada sebuah skripsi HTML. Bahasa PHP dapat dikatakan menggambarkan beberapa bahasa pemrograman seperti *C*, *Java*, dan *Perl* serta mudah untuk dipelajari. PHP merupakan bahasa *scripting server-side*, dimana pemrosesan datanya dilakukan pada sisi *server*. (7)

I. MySQL

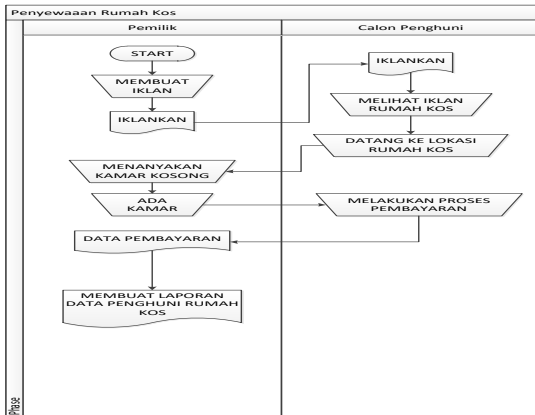
MySQL adalah database server *open source* yang cukup populer keberadaannya. Dengan berbagai keunggulan yang dimiliki, membuat software database ini banyak digunakan oleh praktisi untuk membangun suatu project. Adanya fasilitas API (*Application Programming Interface* yang dimiliki oleh MySQL, memungkinkan bermacam – macam aplikasi komputer yang ditulis dengan berbagai bahasa pemrograman dapat mengakses basis data MySQL tipe data MySQL adalah data yang terdapat dalam sebuah tabel berupa *field – field* yang berisi nilai dari data tersebut. Nilai data dalam *field* memiliki tipe sendiri – sendiri. (7)

3. PEMBAHASAN

A. Analisis Sistem yang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan diperlukan untuk menggambarkan aliran-aliran

informasi dari bagian-bagian yang terkait, seperti pada Gambar 1 :



Gambar 1 Flowmap Diagram

B. Analisis Sistem yang Dirancang

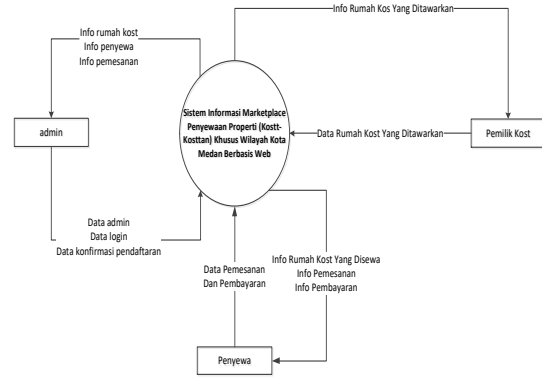
Sistem yang akan dikembangkan nantinya adalah dimana sistem mengakomodir pemilik kost untuk mempromosikan kamar kost yang dimiliki tanpa dipungut bayaran dan dapat mempublish kamar kost yang dimiliki lewat website marketplace yang akan dibangun. Hasil dari promosi kamar kost yang dilakukan pemilik kost lewat website marketplace ini dapat mempermudah orang yang mencari kamar kost lewat website marketplace yang akan dikembangkan. Calon penyewa kost tinggal mencari lokasi yang sesuai dan yang diinginkan dan melakukan transaksi penyewaan lewat website yang akan dibangun dimana calon penyewa kost dapat melakukan pembayaran kost secara langsung lewat sistem yang akan dibangun dan pemilik kost tinggal mengkonfirmasi pembayaran sewa kost lewat sistem yang akan dibangun.

C. Perancangan Sistem

Perancangan merupakan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa yang bertujuan untuk melakukan tahap awal dalam merancang suatu sistem. Perancangan juga merupakan suatu proses pengembangan setelah melakukan analisa kemudian difokuskan pada suatu bentuk perencanaan. Perancangan sistem dilakukan setelah mendapatkan gambaran jelas mengenai apa yang harus dikerjakan.

D. Data Flow Diagram (DFD) Yang Di Usulkan

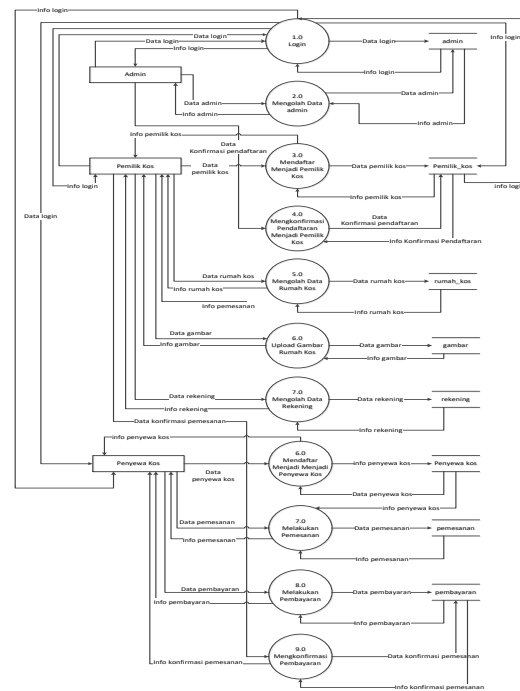
Diagram konteks dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.2



Gambar 2 Diagram Konteks yang Diusulkan

E. Diagram Level 0

Diagram Nol merupakan pengembangan dari Konteks Diagram. Diagram Nol dapat dilihat Gambar 3.

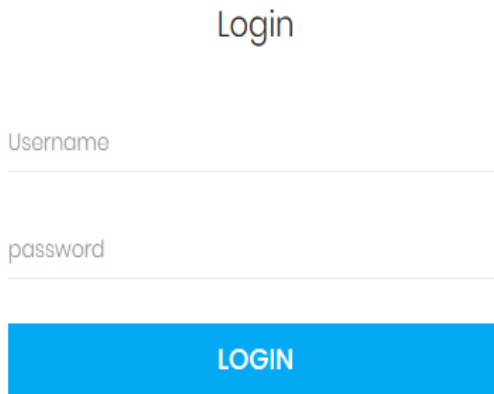


Gambar 3. Diagram Level 0 Implementasi Dan Pengujian Sistem

A. Tampilan Program

1. Tampilan Login Admin

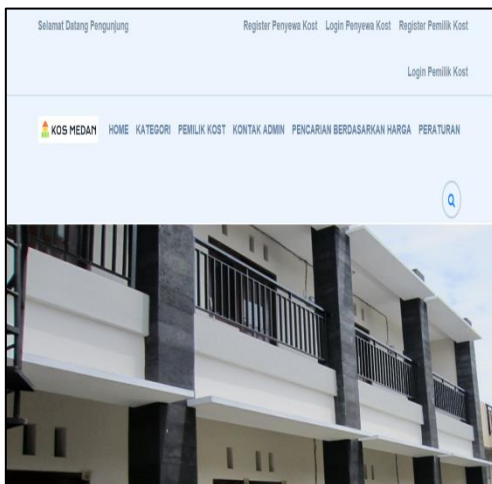
Perancangan login berfungsi bagi admin menginput data username dan password sebelum masuk ke halaman akun admin. Perancangan login admin, seperti ditunjukkan pada Gambar 4 :



Gambar 4. Halaman Login Admin

2. Perancangan Halaman Utama

Perancangan halaman utama adalah perancangan halaman depan yang dimana menampilkan jenis-jenis rumah yang bisa disewa oleh penyewa kost, seperti ditunjukkan pada Gambar 5 :



Gambar 5. Perancangan Halaman Utama

3. Tampilan Registrasi Pemilik Kost

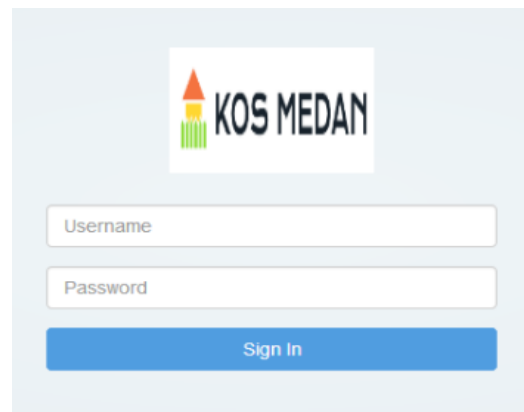
Perancangan register Pemilik Kost berfungsi bagi pemilik kost menginput data pemilik kost yang baru. Data yang diinput adalah nama pemilik, username, password, email, alamat, telepon, dan foto pemilik, seperti ditunjukkan pada Gambar 6 :



Gambar 6. Tampilan Registrasi Pemilik Kost

4. Tampilan Login Pemilik Kost

Perancangan login berfungsi bagi Pemilik Kost menginput data username dan password sebelum masuk ke halaman akun Pemilik Kost, seperti ditunjukkan pada Gambar 7 :

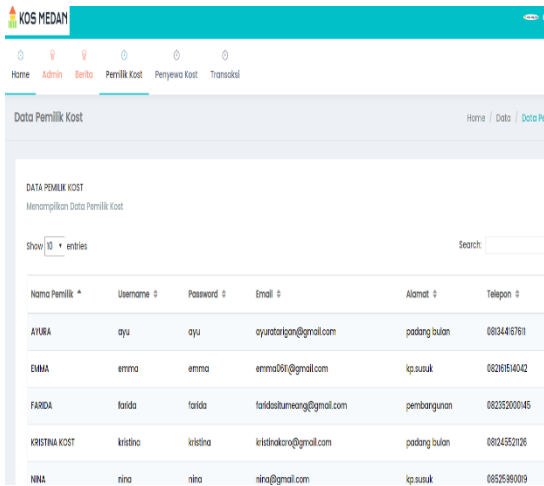


Gambar 7. Tampilan Login Pemilik Kost

5. Perancangan Data Pemilik Kost

Perancangan data Pemilik Kost berfungsi bagi admin untuk menampilkan data Pemilik Kost

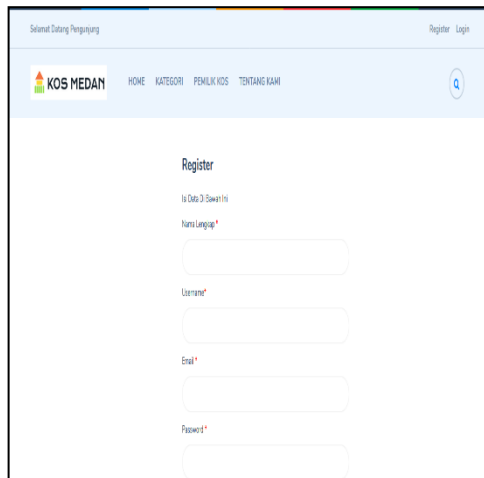
yang sudah diregisterasi oleh pemilik kost, seperti ditunjukkan pada Gambar 8 :



Gambar 8 Perancangan Data pemilik Kost

6. Perancangan Form Registrasi Penyewa Kost

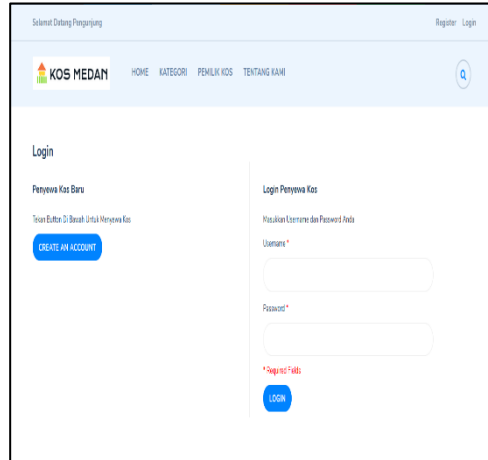
Perancangan register Penyewa Kost berfungsi bagi calon pelanggan menginput data Penyewa Kost yang baru. Data yang diinput adalah username, password, nama lengkap, email, jenis kelamin, alamat, kota, dan nomor telepon, seperti ditunjukkan pada Gambar 9 :



Gambar 9. Perancangan Register Penyewa Kost

7. Perancangan Form Login Penyewa Kost

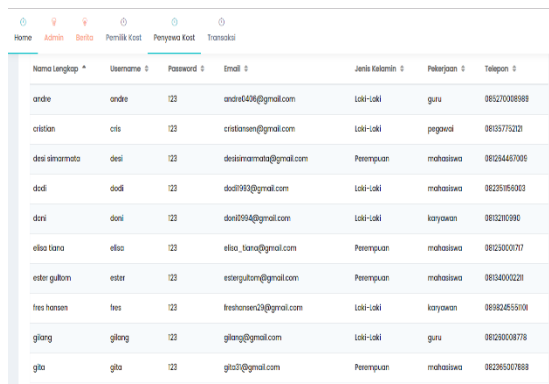
Perancangan login berfungsi bagi Penyewa Kost menginput data username dan password sebelum masuk ke halaman akun Penyewa Kost, seperti ditunjukkan pada Gambar 10 :



Gambar 10. Rancangan Form Login Penyewa Kost

8. Perancangan Data Penyewa Kost

Perancangan data penyewa kost berfungsi bagi admin untuk menampilkan data penyewa yang sudah diregisterasi oleh penyewa kost. Tampilan output data penyewa, seperti ditunjukkan pada Gambar 11 :



Gambar 11. Rancangan Tampilan Data Penyewa Kost

9. Perancangan Penginputan Data Rumah Kost

Perancangan penginputan data rumah kost berfungsi bagi pelanggan menginput data rumah kost yang baru. Data yang diinput adalah harga/bulan, luas, ukuran, tersedia kamar mandi malam atau tidak, untuk, alamat, dan deskripsi. seperti ditunjukkan pada Gambar 12 :

Gambar 12 Perancangan Penginputan Data Rumah Kost

10. Perancangan Data Rumah Kost

Perancangan pengolahan data Rumah Kost berfungsi bagi admin untuk menampilkan data Rumah Kost yang sudah diinput di form Rumah Kost, seperti ditunjukkan pada Gambar 13 :

Harga/Bulan	Fasilitas	Jumlah Kamar Kost	Ukuran Kamar Kost	Kamar Mandi Dalam	Alamat	Untuk	Aksi
50000	2 kamar ada	20	2x2	4x4	Ya	1 unit di dalam 1 gedung lantai dasar 1 media	✕ / ✕ Ubatil Sembat

Gambar 13. Perancangan Data Rumah Kost

11. Perancangan Data Rekening

Perancangan pengolahan data Rekening berfungsi bagi admin untuk menampilkan data Rekening yang sudah diinput di form Rekening. Tampilan output pengolahan data Rekening, seperti ditunjukkan pada Gambar 14 :

Nama Rekening	Actions
BCA 2146155	✕ / ✕

Gambar 14. Perancangan Data Rekening

12. Perancangan Data Pembayaran

Perancangan pengolahan data Pembayaran berfungsi bagi admin untuk menampilkan data Pembayaran yang sudah diinput di form Pembayaran, seperti ditunjukkan pada Gambar 15 :

Nama Penerima	Tanggal Pembayaran	Dri Rekening	Ke Rekening	Jumlah Pembayaran	Bukti Pembayaran
arifan	2018-08-06	SCA 4044321	BR 133291902	2.000.000	
arif	2018-08-17	SW 2340351	BR 133291902	800.000	
arif	2018-08-02	BR 5244401	BR 133291902	300.000	

Gambar 15. Perancangan Data Pembayaran

13. Perancangan Laporan Pemesanan

Perancangan laporan Pemesanan berfungsi bagi pimpinan untuk melihat laporan Pemesanan berdasarkan periode tertentu, seperti ditunjukkan pada Gambar 16 :

No	Kode Pemesanan	Nama Penyewa	Tanggal Pemesanan	Tanggal Selesai Sewa	Lama Sewa	Tanggal Pemesanan
1	14	selva gultom	2018-08-27	2018-02-27	4 bulan	2018-09-06
2	21	gita	2018-09-01	2018-11-01	2 bulan	2018-09-07
3	22	dan	2018-09-02	2018-02-02	6 bulan	2018-09-07
4	26	did	2018-09-07	2018-05-07	3 bulan	2018-09-07
5	27	tes barisan	2018-09-08	2018-01-08	3 bulan	2018-09-07
6	30	edrian	2018-09-08	2018-01-08	4 bulan	2018-09-07

Gambar 16. Perancangan Laporan Pemesanan

14. Perancangan Laporan Pembayaran

Perancangan Laporan Pembayaran berfungsi bagi pimpinan untuk melihat laporan pembayaran berdasarkan periode tertentu, seperti ditunjukkan pada Gambar 17 :

No	Kode Pemesanan	Nama Penyewa	Tanggal Pembayaran	Tanggal Selesai Sewa	Lama Sewa	Tanggal Pembayaran
1	14	selva gultom	2018-08-27	2018-02-27	4 bulan	2018-09-26
2	21	gita	2018-09-01	2018-11-01	2 bulan	2018-09-27
3	22	dan	2018-09-02	2018-02-02	6 bulan	2018-09-27
4	26	did	2018-09-07	2018-05-07	3 bulan	2018-09-27
5	27	tes barisan	2018-09-08	2018-01-08	3 bulan	2018-09-27
6	30	edrian	2018-09-08	2018-01-08	4 bulan	2018-09-27

Gambar 17. Perancangan Laporan Pembayaran

15. Perancangan Laporan Transaksi Keseluruhan

Perancangan Laporan Transaksi Keseluruhan berfungsi bagi Admin untuk melihat laporan transaksi berdasarkan keseluruhan, seperti ditunjukkan pada Gambar 18

RUMAH KOST MEDAN
CETAK TRANSAKSI KESELURUHAN

Kode Pemesanan Paket	Nama Penyewa Kost	Nama Pemilik Kost	Lama Sewa Kost	Jumlah Pembayaran	Potongan Untuk Admin	Keuntungan
16	yanita	KRISTINA KOST	1 Bulan	600000	5%	30000
15	meleni feneche	RIBIN	2 Bulan	1000000	5%	50000
14	selva gultom	ARIA KOST	6 Bulan	3600000	5%	180000
17	elisa tiana	KRISTINA KOST	12 Bulan	7200000	5%	360000
18	renita sijabat	ENWA	6 Bulan	2700000	5%	135000
19	reli situmorang	RIBIN	12 Bulan	6000000	5%	300000
20	ester gultom	ENWA	6 Bulan	2700000	5%	135000
21	gita	ARIA KOST	2 Bulan	1200000	5%	60000
22	dan	ARIA KOST	6 Bulan	3600000	5%	180000
23	andre	ENWA	12 Bulan	5400000	5%	270000

Gambar 18. Perancangan Laporan Transaksi Keseluruhan

4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

1. Sistem yang dibangun dapat mengkomodir pemilik kost untuk mempromosikan rumah kost lewat website *marketplace* yang sudah dibangun
2. Sistem yang dibangun dapat memudahkan penyewa dalam mencari rumah kost yang biasanya disewa di kota medan tanpa harus datang ke lokasi tersebut
3. Sistem yang dibangun dapat memudahkan penyewa dan pemilik kost dalam melakukan transaksi pembayaran karena dilakukan secara online.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ermatita. (2016). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN, 8(1), 966–977.
- [2] Andalia, F., & Setiawan, E. B. (2015). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PADANG Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) .
- [3] Mahaseptiviana, A. (2014). Jurnal Sistem

- Informasi, 3(2).
- [4] Sadgotra, W. Y. (2013). PERANCANGAN ONLINE MARKETPLACE UNTUK USAHA KECIL DAN Pendahuluan Landasan Teori Analisis dan Perancangan Sistem, *14*(04), 54–58.
- [5] Minarni. (2014). Jurnal Momentum ISSN : 1693-752X SISTEM INFORMASI INVENTORY OBAT PADA RUMAH SAKIT UMUM DAERAH (RSUD) PADANG, *16*(1), 103–111.
- [6] Hastanti, R. P., Eka, B., Indah, P., & Wardati, U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan, *3*(2), 1–9.
- [7] Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web, *5*(2).