
PELATIHAN PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE DAN LANDING PAGE MENGUNAKAN CANVA DI SMK TRITECH INDONESIA

Ommi Alfina[✉], Elida Tuti Siregar, Aisyah Putri Angelina

Universitas Potensi Utama, Medan, Indonesia

Email: ny.aron@gmail.com

DOI: <https://doi.org/10.46880/methabdi.Vol2No1.pp32-37>

ABSTRACT

Community service is the Tri Dharma of Higher Education which has now become an obligation and is an agenda for routine activities every semester as a responsibility and thought to the community, especially the community in the field of education. When viewed also, the current curriculum sharpens students to think creatively, skillfully, independently, and to race on technology. To improve the performance of education in the future, information systems and information technology are needed, which not only function as a means of support, but as the main weapon to support the success of the world of education so that they can compete in the global world. One of them is the field of graphic design. If we think that image design can only be done by a graphic designer, now we can handle that freely using the Canva application, which is an online design program that provides various visual content such as websites, landing pages, presentations, resumes, posters, pamphlets, brochures, graphics, infographics, banners, bookmarks, bulletins, and so on. Through training for Tritech Indonesia Vocational School students, it is hoped that they can use the Canva application to create an online store website and its landing page correctly as a support in the teaching and learning process.

Keyword: Canva, Website, Landing Page, and Community Service.

ABSTRAK

Pengabdian masyarakat ialah salah satu darma dari Tri Darma Perguruan Tinggi yang kini telah menjadi kewajiban setiap yang dilakukan secara rutin setiap semester sebagai tanggung jawab dan penyaluran pemikiran kepada masyarakat terutama pada bidang pendidikan. Bila dilihat juga, kurikulum saat ini mengasah peserta didik untuk berpikir kreatif, terampil, mandiri, serta berpacu pada teknologi. Untuk meningkatkan kinerja pendidikan pada masa mendatang, maka sistem informasi dan teknologi informasi sangatlah diperlukan, yang mana tidak hanya berfungsi sebagai sarana pendukung, tetapi sebagai senjata utama untuk mendukung keberhasilan dunia pendidikan sehingga mampu bersaing dalam dunia global. Salah satunya bidang desain grafis, Jika kita berpikir bahwa desain gambar hanya bisa dilakukan oleh seorang desainer grafis, sekarang hal itu bisa kita atasi dengan bebas berkreasi menggunakan aplikasi canva, yaitu program desain online yang menyediakan bermacam konten visual seperti website, landing page, presentasi, resume, poster, pamflet, brosur, grafik, infografis, spanduk, penanda buku, bulletin, dan lain sebagainya. Melalui pelatihan kepada para siswa SMK Tritech Indonesia diharapkan mereka dapat memanfaatkan aplikasi Canva untuk membuat website toko online beserta landing page nya dengan benar sebagai penunjang dalam proses belajar mengajar.

Kata Kunci: Canva, Website, Landing Page, dan Pengabdian pada Masyarakat.

PENDAHULUAN

Inovasi dan kemajuan teknologi berbasis pada informasi dan pengetahuan di jejaring sosial yang terus berkembang seiring dengan ‘Revolusi

Industri 4.0 telah menegaskan perubahan zaman, dengan dimulainya masa kreatif (Priatna, 2019). Saat ini kemajuan teknologi telah merubah wajah dunia di berbagai bidang kehidupan, salah

satunya pendidikan (Lase, 2019). Perkembangan teknologi yang terjadi menghadirkan inovasi berbagai fitur baru yang dapat menunjang kreatifitas siswa dalam mengembangkan bakat dan kemampuannya (Ardiansyah & Nana, 2020), misalnya dalam mendesain website toko online yang dimanfaatkan untuk memasarkan berbagai produk saat ini.

Di masa digital saat ini, website menjadi hal yang penting untuk dipunyai oleh para pebisnis. Manfaatnya ialah agar usaha yang dikelola dapat terus berkembang, dan membantu dalam kegiatan transaksi pembelian, serta branding sehingga dapat mendorong terciptanya brand awareness untuk produk yang dijual. Canva merupakan sebuah platform perancangan desain grafis dan konten publikasi yang dapat dengan mudah dan cepat digunakan dibandingkan dengan aplikasi grafis lainnya. Saat ini Canva tersedia dalam versi website, serta aplikasi bagi pengguna smartphone android dan IOS (Yundayani, Susilawati, & Chairunnisa, 2019).

Website toko online adalah website yang mempunyai sistem e-commerce atau dapat digunakan untuk bertransaksi. Ini artinya, website tersebut selain harus dapat memuat penawaran produk, juga harus mempunyai manajemen persediaan, penghitung biaya kirim secara otomatis, dan pembayaran baik secara manual maupun otomatis (melalui *Payment Gateway*). Landing page ialah sebuah tampilan halaman web yang sering dipakai untuk kepentingan marketing dan promosi, disadur dari jurnalweb.Com, landing page ialah sebuah halaman web yang tampil saat pengguna meng-klik iklan PPC (Pay-Per Click) atau hasil link tujuan yang muncul dari mesin pencari yang mengarahkan pelanggan melakukan sebuah aksi tertentu, seperti membeli, memesan, atau pun mengisi formulir. Dengan menggunakan Canva dalam mendesain website beserta landing page untuk berbagai kebutuhan seperti bisnis online yang dapat membantu pebisnis dalam memberikan stimulus. Gunanya selain menambah wawasan ilmu pengetahuan juga dapat membantu pemilik usaha untuk memperluas jangkauan dengan menjual produk secara global. Selain dari tujuan pengabdian

adalah memperkenalkan Universitas Potensi Utama dan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer lebih dekat kepada masyarakat melalui karya dan pengabdian. Sehingga dapat menambah informasi bagi masyarakat.

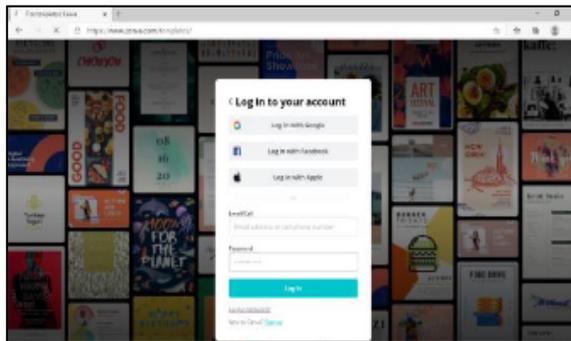
TINJAUAN LITERATUR

Canva

Pemanfaatan media sosial dalam promosi dilakukan tidak hanya memasang foto produk tetapi bagaimana mendesain konten produk menjadi lebih menarik dan memiliki nilai tawar. Persoalan yang sering dialami pelaku usaha dalam menggunakan media sosial adalah bagaimana membuat sebuah konten yang menarik dan mudah. Upaya untuk memberikan cara membuat konten yang mudah dan menarik adalah dengan menggunakan aplikasi yang menawarkan template-template. Salah satu aplikasi yang bisa digunakan adalah dengan memanfaatkan aplikasi Canva. Dengan Canva, pelaku usaha dapat menciptakan konten dengan berbagai pilihan template yang sudah disediakan, mendesain logo, poster, info grafis, newsletter, featured image blog, invoice, thumbnail Youtube serta desain kemasan (Sholeh, Rachmawati, & Susanti, 2020).

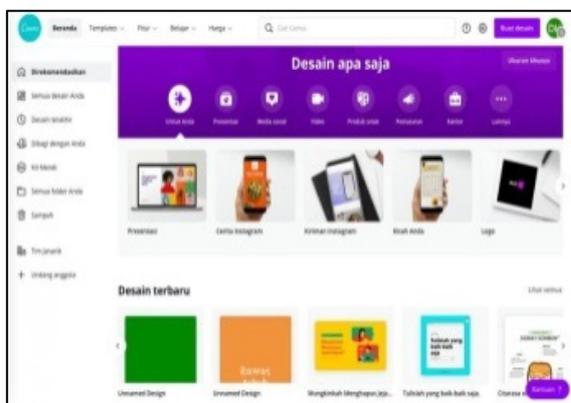
Berdasarkan studi yang dilakukan oleh Google dan Temasek pada tahun 2018, Indonesia memiliki potensi ekonomi digital yang besar. Hal ini akan sangat baik jika pelaku bisnis di Indonesia dapat memanfaatkan potensi tersebut. Namun pelaku bisnis di Indonesia yang didominasi oleh pelaku skala kecil dan menengah (UMKM) akan mempunyai beberapa permasalahan jika harus merancang dan mengembangkan website untuk bisnisnya sendiri. Untuk mengatasi masalah berikut maka dikembangkan sebuah website portal landing page e-commerce yang dapat dimanfaatkan (Ekasmara & Santoso, 2020).

Agar dapat menggunakan Canva, pengguna harus mendaftar sebagai anggota dan penggunaan Canva dilakukan secara online dengan laman www.canva.com, seperti Gambar 1 berikut:

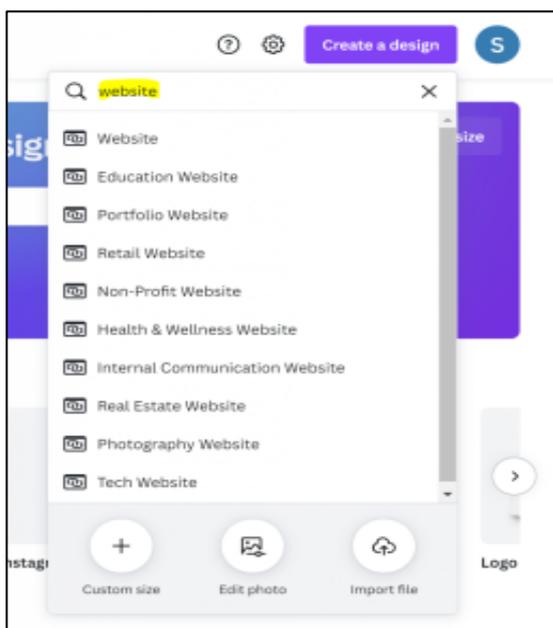


Gambar 1. Tampilan Login Canva

Setelah login, maka kita akan dapat memulai melakukan pemilihan dalam pembuatan jenis website yang akan kita buat, seperti yang ditampilkan pada gambar 2 dan 3 berikut:

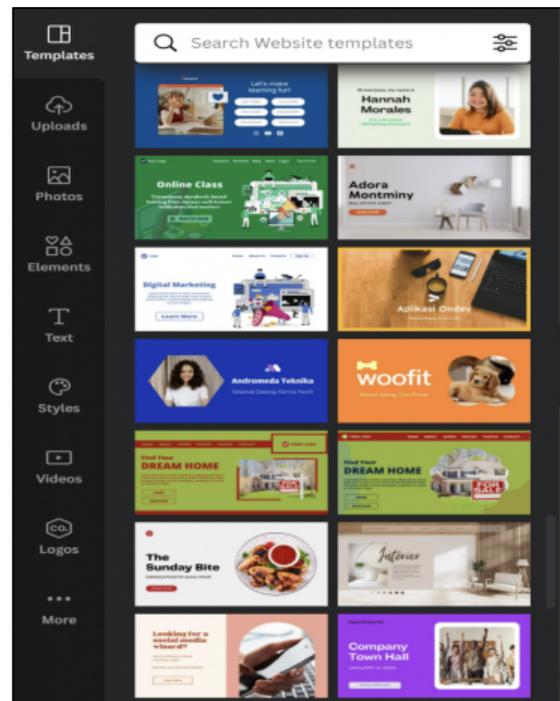


Gambar 2. Tampilan Setelah Login



Gambar 3. Tampilan Pemilihan Desain Website

Selanjutnya kita tinggal memilih templete website yang telah disediakan oleh Canva secara gratis, seperti gambar 4 berikut:



Gambar 4. Template untuk Website

TUJUAN DAN MANFAAT

Tujuan dan manfaat dari kegiatan pengabdian pada masyarakat ini antara lain:

- Mengimplementasikan pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi khususnya unsur pengabdian kepada masyarakat
- Memberikan sumbangsih pemikiran dan transfer pengetahuan dan teknologi kepada masyarakat khususnya kepada para siswa yang menjadi peserta kegiatan ini
- Memperkenalkan keberadaan Universitas Potensi Utama khususnya Program Studi Informatika dan Sistem Informasi kepada masyarakat

BAHAN DAN METODE PELAKSANAAN

Bahan

Bahan-bahan dan peralatan yang dibutuhkan dalam pelatihan ini adalah:

- LCD Projector
- LAB Komputer dengan 20 Unit PC prosesor core i3
- 1 Unit Laptop

Mitra Pengabdian

Lokasi pelaksanaan pengabdian pada masyarakat dilakukan di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Tritech Indonesia.

Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian

Pelaksanaan kegiatan pengabdian berlangsung pada hari Senin, 23 Juni 2022 dari jam 08.00 s.d 10.15 WIB, dengan dihadiri 12 orang peserta yang terdiri dari siswa dan siswi SMK Tritech Indonesia kelas XII. Kegiatan berupa penyampaian materi mengenai aplikasi Canva.



Gambar 5. Penyampaian Materi kepada Peserta Pelatihan

Tabel 1. Jadwal Acara Kegiatan Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Waktu	Materi	Bentuk Kegiatan	Capaian Materi
1	08.00-08.15 WIB	Melakukan Perkenalan Kepada Peserta	Ceramah	Peserta Mengenal Pemateri
2	08.15-08.30 WIB	Melakukan Pengenalan Aplikasi Canva	Ceramah, Praktek, Dan Diskusi	Peserta Mengenal Aplikasi Canva
3	08.30-09.00 WIB	Menjelaskan berbagai karya yang bisa dibuat dengan Canva seperti Logo Kemasan	Ceramah, Praktek, Dan Diskusi	Peserta Mengetahui berbagai karya yang bisa dibuat dengan Canva seperti Logo Kemasan
4	09.15-09.30 WIB	Menjelaskan berbagai karya yang bisa dibuat dengan Canva seperti Website Toko Online dan Landing Pagenya	Ceramah, Praktek, Dan Diskusi	Peserta Mengetahui berbagai karya yang bisa dibuat dengan Canva seperti Website Toko Online dan Landing Pagenya
5	09.45-10.00 WIB	Diskusi Tanya Jawab	Ceramah, Praktek, Dan Diskusi	Diskusi Tanya Jawab
6	10.00-10.15 WIB	Penutup	Ceramah	Peserta Dapat Mengenal dan memahami keunggulan Canva dalam menghasilkan produk seperti Website Toko Online dan Landing Pagenya

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil pelaksanaan pengabdian, tim melakukan wawancara, tanya jawab dan pengamatan langsung selama pengabdian pada masyarakat ini berlangsung yang memberikan hasil sebagai berikut:

- Meningkatnya pengetahuan dan pemahaman menggunakan aplikasi Canva sebagai media pembuatan website toko online dan landing pagenya yang menjadi materi yang di dibawakan.

- b. Meningkatnya minat para siswa untuk mempelajari aplikasi dan software yang berkaitan dengan bidang IT, khususnya dalam pembuatan website

Faktor Pendukung dan Faktor Penghambat

Beberapa faktor yang mendukung terlaksananya kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini ialah besarnya minat dan antusiasme peserta selama kegiatan, namun sarana dan prasarana yang dimiliki pihak sekolah yang kurang mendukung seperti lab komputernya. Akan tetapi kegiatan pengabdian tetap berlangsung dengan lancar dan efektif. Seperti terlihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 6. Interaksi Peserta saat Kegiatan Pelatihan



Gambar 7. Foto Bersama Peserta setelah Pelatihan



Gambar 7. Foto Bersama Pimpinan SMK Trittech Indonesia

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil kegiatandana analisis yang dilakukan dapat disimpulkan berapa hal sebagai berikut :

1. Setelah kegiatan pelatihan, minat dan dan keinginan para siswa-siswi dalam menguasai kemampuan menggunakan komputer sangat baik.
2. Meningkatnya motivasi para siswa dalam mempelajari aplikasi yang dilatihkan khususnya aplikasi Canva.

SARAN

Mengingat besarnya manfaat kegiatan pengabdian pada masyarakat ini, maka selanjutnya perlunya dukungan pihak sekolah diharapkan dapat ditingkatkan terutama dari segi penyediaan sarana dan prasarana khususnya lab komputer untuk mendukung peningkatan sumber daya manusia di bidang penggunaan komputer.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam kesempatan ini, kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ketua Lembaga Pengabdian Pada Masyarakat Universitas Potensi Utama yang telah memberikan kemudahan dalam melaksanakan kegiatan pengabdian.
2. Dekan FTIK Universitas Potensi Utama yang telah memberikan fasilitas dalam kegiatan pengabdian
3. Ketua dan Sekretaris Program Studi Sistem Informasi yang telah mendukung dan pengarahan dalam pelaksanaan kegiatan

- pengabdian ini.
4. Staf dosen dan staf TU Program Studi Teknik Informatika yang telah membantu sehingga kegiatan pengabdian ini dapat berjalan dengan lancar
 5. Kepala sekolah, guru, pegawai dan seluruh siswa SMK Tritech Indonesia yang telah berpartisipasi aktif dalam kegiatan pengabdian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Ardiansyah, A. A., & Nana, N. (2020). Peran Mobile Learning sebagai Inovasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran di Sekolah. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 3(1), 47.
<https://doi.org/10.23887/ijerr.v3i1.24245>
- Ekasmara, A. S., & Santoso, N. (2020). Pengembangan Web Portal Landing Page E-Commerce Dengan Pola Single Page Application. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(8), 2713–2721.
- Lase, D. (2019). Pendidikan di era revolusi industri 4.0. *SUNDERMANN: Jurnal Ilmiah Teologi, Pendidikan, Sains, Humaniora Dan Kebudayaan*, 12(2), 28–43.
- Priatna, T. (2019). *Disrupsi Pengembangan Sumber Daya Manusia Dunia Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0*. Bandung: Pusat Penelitian dan Penerbitan UIN Sunan Gunung Djati.
- Sholeh, M., Rachmawati, R. Y., & Susanti, E. (2020). PENGGUNAAN APLIKASI CANVA UNTUK MEMBUAT KONTEN GAMBAR PADA MEDIA SOSIAL SEBAGAI UPAYA MEMPROMOSIKAN HASIL PRODUK UKM. *SELAPARANG Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 4(1), 430.
<https://doi.org/10.31764/jpmb.v4i1.2983>
- Yundayani, A., Susilawati, & Chairunnisa. (2019). Investigating The Effect Of Canva On Students' Writing Skills. *English Review: Journal of English Education*, 7(2), 169–176.
<https://doi.org/10.25134/erjee.v7i2.1800>